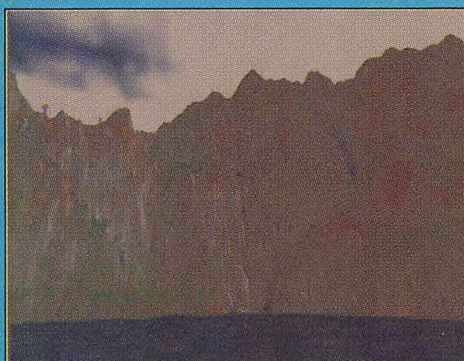
C64/128/AMIGA
Norge: 24 kronor Finland: 19:90 FMK
27 MAJ - 17 JUNI 1992
NR 10 ● Årgång 7

# DATOR Magazin

10

Sveriges Största Datortidning!

19.90 INKL. MOMS



FORMA EGNA LANDSKAP MED AMIGAN

BILD-EXTRA från årets största demoparty

ALLA NYHETER FRÅN SVENSKA AMIGAMÄSSAN

AMOS I NY VERSION!

10 nya spel i test:
Police Quest III, Sim Ant, Pools of Darkness, Cover Girl Poker, Indy Heat, Race Driving, Vengeance of Exalibur, Agony, Eye of the Beholder II



OMSLAGSBILD: Treasures of the savage frontiers

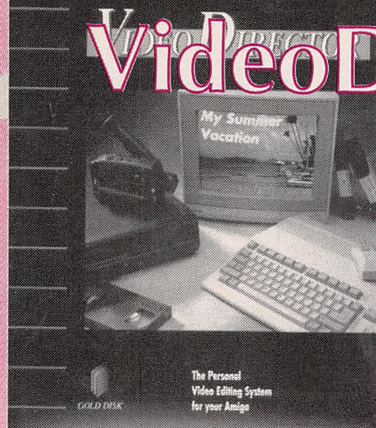
85 NYA SPEL - Vi har bilderna



8 sidor bild-extra från spelmässan Computer Trade Show i London!



# VideoDirector




Detta är slutet för långa och tråkiga filmvisningar! Klipp dina hemvideos till spännande reportage från semestern. Amatörfilmarens dröm! Se recension i DMz 7-92. På engelska. 1595:-

# PPage 3.0




Snart på svenska!

Ring för uppdatering!

Nu fullt programmerbar i ARexx - "Genies"! Nu med sju skalbara typsnitt. Support för Adobe typ 1 typsnitt. Oregelbundet textflöde. Undo. Importerar fler textformat. Förbättrad färgseparation. Och mera! På engelska 2495:-

# Fullfärgsscanner



PRISSÄNKT!

EPSONs 24-bitars bildläsare med upplösningar upp till 800 DPI. Sparar 16 miljoner, 256 eller 16 färger samt 256 gråtoner eller svart/vitt. Levereras komplett med svenskt drivprogram.
**GT-6000** (600 DPI) 19495:-
**GT-8000** (800 DPI) 23795:-

# SCALA




PRISSÄNKT!

Ett erkänt professionellt presentationsprogram. Du kan komponera text och bild samt köra animationer på ett mycket effektivt sätt. På svenska.
**Scala** 2495:-
**Scala 500** 995:-




## Äntligen här!

A-MAX II + 4495:-
med Mac ROM 5995:-
endast ROM 1995:-

## GVP DSS-8

Digital Sound Studio
"Kan en åttabitars sampler låta bättre?"
Se rec. DMz 6-92.
995:-

**Beställ 92 års GVP-guide för info om GVP produkter.**

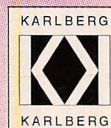
**Nedanstående titlar finns för närvarande i lager. Mer är på ingående. Ring för pris & info.**

AMOS "The Creator", 3D, Compiler
DevPac v3.0
The Art Department "TAD" & Pro v2.1
Conversion Pack
Cygnus Ed
Broadcast Titler II
Caligari 2 & Broadcast
TVPaint IV24
DCTV
Draw 4D Pro.
Real 3D Pro. & Beginner v1.4
Office (svensk)
PageSetter II (svensk)
Professional Draw (svensk)
TransWrite (svensk)
Desktop Budget (svensk)
AmigaBok (svensk)
AFakt (svensk)
Maxiplan Plus (WB1.3, svensk)
Professional Calc
CG-Fonts bibl. även för video
Quarterback Tools
Quarterback v5.0
Hyperbook
MediaShow
ShowMaker
TVText / TVShow
DemoMaker & Companion 1
Lattice C v5.1
EClips

Bifoga 10:- så skickar vi dig info enligt önskemål.
☐ DTP & Ordbehandling ☐ Video Titling/Redigering ☐ GVP Produktguide ☐ 24-bitars grafik
☐ A3000 ☐ A2000 ☐ A500
Namn:
Adress:
Postadress:
Skicka kupongen (eller kopia) till:
Karlberg & Karlberg AB, Flädie kyrkväg
237 91 BJÄRRED

Glöm inte att skicka in ditt registreringskort till oss.
Vi ger endast telefonsupport till registrerade användare.

Kontakta din närmaste Amigabutik för info och demo.



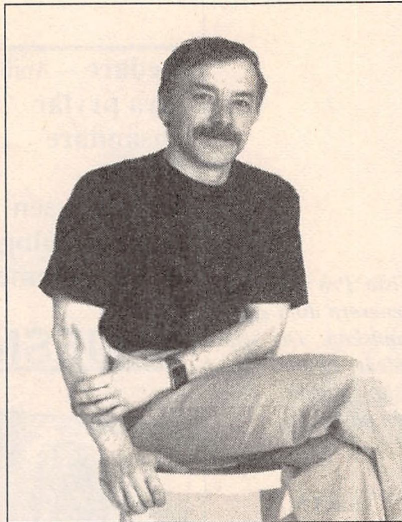

Alla priser inklusive moms. Med reservation för prisändring.

Karlberg & Karlberg AB, Tel: 046-47450, Fax: 046-47120

# Äntligen kan vi jobba som proffs!

*Våren 1992 kommer jag nog alltid att minnas. Det var nämligen då både tidningen och förlaget flyttade. Och jag kan lova att det är en flyttning värd att minnas. Aldrig har jag och övriga redaktionen varit så trötta och slutkörda som de senaste månaderna.*

*Vi lever fortfarande i en röra av flyttlådor, rum som bara är till hälften möblerade, bildarkiv som ingen hittar i. Peter, vår testredaktör, har jobbat dygnet runt för att få våra trilskande Amigor att jobba som de ska. Och mitt i detta kaos har vi mot alla odds lyckats få ut en ny tidning var 14:e dag.*



***Datormagazins redaktion är fantastisk!***

*(Redaktionen instämmer. red .anm).*

*Till er läsare vill jag rikta en vädjan om förståelse. Om vi inte hunnit besvara alla samtal och brev, eller lyckats få igång vår BBS, så har det sina rutiga och randiga skäl.*

*Men flyttningen har också inneburit ett spännande experiment. Tidningsförlaget som äger Datormagazin, Bröderna Lindströms Förlags AB, har nämligen skaffat ett nytt stort PC-nätverk som även Datormagazins tio Amigor har kopplats in på. Det handlar om ett Novellnätverk, vilket är någon av en standard inom PC-världen.*

*Förlagets övriga tidningar, Okej, Automobil, Motorbörsen, liksom administrationen och övrig förlagsverksamhet, arbetar nämligen med PC-datorer. Och nu skulle alla dessa PC-datorer kopplas ihop med en enda stor hårddisk, där en snabb PC fungerar som filserver. Nätverk innebär att koppla ihop enskilda persondatorer så att man kan dela på hårddiskar, skrivare och modem. Dessutom kan man skicka interna meddelanden mellan datorerna.*

*För några år sedan skulle det varit nästan omöjligt att koppla in Amigan på ett professionellt PC-nätverk. Men Oxxi i USA har precis tagit fram mjukvara för Novell-nätverk till Amigan. Det är en fantastisk kombination som öppnar dörren för Amigan till företagsvärlden. Nu är det bara att koppla in Amigan på det allmänna datanätet! Den är inte längre den udda fula ankungen som inte kan spela med i företagens "datateam".*

*Nu gäller det bara för Commodore och andra företag i Amigavärlden att utnyttja den här nya möjligheten och utveckla användsbara applikationer. Själva kör vi för fullt och njuter av att vara inkopplade på ett professionellt snabbt nätverk.*

*Välkommen Amigan, to the real world!*

**Christer Rindeblad**

**REDAKTION**
***Postadress:*** Datormagazin, 112 85 STOCKHOLM
***Besöksadress:*** Industrigatan 2A
***Tel:*** 08-692 01 00
***Telefax:*** 08-650 97 05 (Redaktion)
***BBS:*** Basen är stängd i maj

***Chefredaktör&Ansvarig utgivare:*** Christer Rindeblad
***Bitr.red.chef:*** Birgitta Giessmann
***Layout:*** Ursula Engström, Lars Jansson
***Nöjesredaktör:*** Johan Burén
***Testredaktör:*** Peter Kerschbaumer
***Redsekreterare:*** Veronica Sjöstrand

**MEDARBETARE I DETTA NUMMER**
Christer Bau, Pontus Berg, Göran Fröjdh, Pekka Hedqvist, Ylva Kristoferson-Sandström, Erik Lövendahl-Sörensen, Mac Larsson, Erik Lundevall, Anders Reuterswärd, Mathias Thinsz, Pia Wester

**PRENUMERATION**
**TITEL DATA, 112 86 STOCKHOLM Tel: 08-652 43 00, Vardagar klockan 08.30-12.00, 13.00-16.30.**
Pren.pris Sverige & Norden: Helår (22 nr): 380 kr. Halvår (11 nr): 195 kr. Korttid (7 nr): 128 kr. För prenumeration utanför Norden tillkommer kostnad för flygfrakt.

**ANNONSER**
**ANNONSKONTAKTEN AB.**
Att: Björn Wenström, Nybodagatan 1, 171 42 Solna. Tel: 08-83 09 15, Telefax: 08-27 37 35

**RIPPNING&TRYCK**
***RIPPNING:*** Melanders Fotosätteri, STHLM.
***REPRO:*** Valör Repro, Bromma, STHLM.
***TRYCK:*** Hedemora-bladet, Hedemora.
***UTGIVARE:*** Bröderna Lindströms Förlags AB, Stockholm.
***Verkställande direktör:*** Gunnar Netz
***Annonschef:*** Göran Backman

*ISSN: 0283-3379*


**Medlem av**



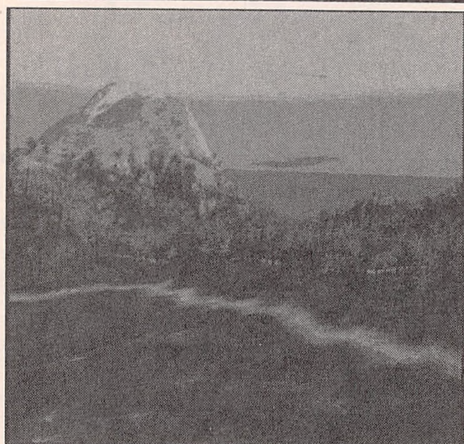



Christer Ekdal

NYA DATORMAGAZIN C 64/128/Amiga — Sveriges Största Datortidning!
NUMMER 10: 27 maj - 17 juni

# INNEHÅLL

## AMIGA



*Vista Pro låter dig generera dina egna landskap. Du kan således besöka exotiska platser, som den på bilden.*

### TEST:



### ÖVRIGT:



## C 64



## NYHETER-REPORTAGE



## ALLMÄNT



## NÖJESMAGAZINET






## Allt om de hetaste spelen från ECTS-mässan i London

***På European Computer Trade Show, som ägde rum i mitten av april i London, samlades de största speltillverkarna för att visa kommande spel.***

***Datormagazin var naturligtvis där och presenterar nu över 80 spel som inom kort släpps till din dator.***

***Dessutom kan du läsa recensioner av inte mindre än tio nya spel.***

***sid 30-66***

***På grund av tekniska problem i samband med flytten har tyvärr Back-Chat, konsumentspalten och översikten av registerprogram tvingats utgå.***

## *ANNONSÖRER*



Datormagazin görs med DTP på Amiga med följande produkter.
**HÅRDVARA**: En 25 MHz Amiga 3 000, sju Amiga 2000, fyra CBM 1950 multisync färgskärmar, tre Microway flickerfixer, tre Taxan Viking-I 19-tums DTP-skärmar, fem GVP 28 MHz och en GVP 33 MHz acceleratorkort, åtta Hydra EtherNet nätverkskort, ett GVP IV-24-kort, en Epson-scanner GT-4000.
**MJUKVARA:** Publishing Partner Master, Professional Page, Professional Draw, Transcript, ProWrite, Flow, DeLuxe Paint IV, NiKom, ARexx, WShell, NComm, Art Department Pro, Quarterback, Quarterback Tools, Turbotext, Amiga Client Software för Novell (Oxxi).

# Polisrazzior över hela landet

# PANIK BLAND BBSer

C 6 DN Söndag DAGENS NYHETER

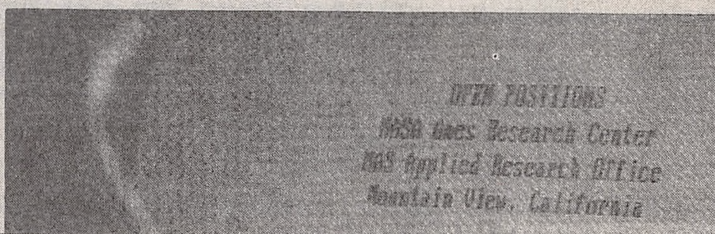
## Elektroniskt spioneri av ung

*Små möjligheter att helt stoppa ovälkomna intrång i datasysten*

AV HÅKAN BORGSTRÖM

**En grupp svenska hackare har systematiskt brutit sig in i datorerna hos Nasa, Pentagon och andra militära institutioner. De tar sig in i datorerna hos många svenska företag och myndigheter, bland annat säkerhetsföretaget Telesoft, Kommundata och Asea Brown Boveri.**

De kan stänga av datorsystemen,




***En av artiklarna i Dagens Nyheter om Swedish Hacker Association. Men redan innan Dagens Nyheter berättade om hackergruppen hade Rikskriminalens Databyrå startat en utredning. Och fallet med SHA är bara en av många polisutredningar som nu satt skräck hos landets BBSer.***

**Full panik har utbrutit bland svenska BBSer efter polisens olika tillslag mot hackergrupper och pirater de senaste månaderna.**

**—Jag lägger av nu säger en av de ansvariga för en stor pirat-BBS. Det är för farligt att fortsätta.**

Bland sysopar *(den person som sköter en BBS)* och BBS-användare går det nu vilda rykten om nya polisrazzior och väntade tillslag. Ingen vet riktigt vad som hänt eller varför polisen har blivit så intresserade av deras aktiviteter.

Men reaktionen bland pirater och vanliga BBS-användare är nästan panikartad. En del baser har stängt helt, sålt utrustningen och sagt upp telefonabonnemanget.

### Pirat-BBS

Det hela började i februari då Helsingborgspolisen slog till mot två stora pirat-BBSer i Helsingborg. Där gällde det misstankar om piratkopiering. Hundratals personer som haft konto hos dessa BBSer kan räkna med ett samtal från polisen.

Sedan seglade historien om *Swedish Hackers Association* (SHA) upp i dagspressen. Dagens Nyheter kunde i slutet av april på helsidor avslöja hur en liten svensk grupp av datorintresserade ungdomar kommit över lösenord till datorer hos myndigheter och företag. Och hur dessa ungdomar tagit sig in i datorer hos Telesoft, Kommundata, Pentagon, Asea Brown Boveri med fler.

En 17-årig Stockholmsyngling, medlem i SHA, greps kort efteråt av Rikskriminalens Databyrå. Ynglingen är misstänkt för dataintrång och sabotage.

### Stor utredning

—Vi hade redan varit igång med utredningen mot SHA ett bra tag när Dagens Nyheter tog upp fallet, säger Stefan Kronqvist, kriminalkommissarie på Databyrån. Men det är en stor och komplicerad utredning som kommer att ta tid. Vi utreder inte gruppen utan tar individ för individ och vilka brott var och en gjort sig skyldig till.

När sedan polisen för några veckor sedan slog till mot två BBSer i Göteborg och tre BBS-er i Stockholm, trodde många BBS-användare felaktigt att det var en fortsättning på Helsingborgs-utredningen.

Men nu handlar det om en helt ny polisutredning om häleri och förmedling av stöld- gods. Det hela började med att Göteborgspolisen genomförde en husrannsakan mot två ungdomar som var misstänka för stölder på byggarbetsplatser. Hemma hos ynglingarna fanns polisen ett par BBS:er med speciella köp/sälj-areor. Där kunde man köpa AK4:or, falska bensinkort och stulna datorer!

### Datoriserat häleri

—Det var en ny datoriserad form av häleri, säger chefen för Göteborgspolisens stöldrotel Bertil Svensson. Vi upptäckte också att den hade förgreningar till Stockholm.

—Det är korrekt, säger Lena Tysk hos Jakobsbergspolisen. Vi har hört några ungdomar i 19-årsåldern som drev BBSer där det förmedlades stöldgods.

—Dessutom hittade vi stulna datorer och stereoanläggningar i deras bostäder.

### Nya beslag väntar

Användare av dessa datoriserade "hälericentraler" löper nu stor risk att få en påhälsningar av polisen.

Utredningen går nu vidare med att försöka kartlägga omfattningen av verksamheten. Totalt omfattar utredningen ett 20-tal personer i dagsläget.

**Christer Rindeblad**

# VIRUS NYTT



Av Erik Lövendahl Sörensen

*Adress: Snaphanevej 10*
*4720 Praestoe, Danmark*
*Tel: 009 45 55 992512*
*Fax: 009 45 55 993498*

## VIRUS PÅ FISH 622!

Fred Fish har gett ut mer än 630 disketter som sprids världen över. Naturligtvis har alla väntat på den dagen när även han skulle släppa en virussmittad diskett. Nu har det hänt!

Detta virus är en trojansk häst och finns i "**Challenger-_d.Main**" filen, 126336 bytes och smittar, när man kör i gång spelet, följande directories:

1. C/setclock smittas av en imploderad bomb-del, vilken tar över originalnamnet setclock med samma (Imploderade) storlek 4884 bytes, bomb-delen uppackad är 7344 bytes.
2. Devs/keymaps ändras på så sätt att original C/setclock, 4884 bytes, flyttas hit och får namnet "a".
3. Denna bomb smittar även hårddiskar.
4. Ingen spridning eller residenta vektorer.
5. Devs/keymaps smittas av en imploderad bomb-del vid namn "**rca**", 5328 bytes, uppackad 8388 bytes.

SYNLIG TEXT VARJE ÅR 24 JULI:

*"Guten Tag, hier ist der Guru Ihres Amiga-Computers. Laut Arbeitsvertrag habe ich das Recht auf einen Meditationstag pro Jahr. In meinem Fall ist das der 24. Juli jeden Jahres. Da wir heute dieses Datum schreiben, stehe ich Ihnen erst morgen wieder zur VerfÜgung. Bitte haben Sie Verständnis dafÜr, denn auch wir Gurus mÜssen einmal ausruhen".* (Din dator stannar denna dag, om den är smittad).

***Senaste virusdödare:***
***BootX v4.48***
***VT v2.39***
***Virus Checker v6.04***
***FindEmAll v5.10***

Beställningar av virusdödaren med svensk dokumentation görs genom att skicka in 30 kronor till ***SHI-Sverige, Box 1220, 501 12 Borås, Sverige.***

Postgiro: 233368-0 Tel: 033-121118 (Virus Hotline) BBS: 033-115658, 033-115659.

DEN ÄR STOR!

# VINN

## DENNA SPELMASKIN!

RING 0712 70030

IT'S FUN!

DET ÄR KUL!

KOLOSSALA PRISER!

DEN LÅTER!

EN NY TÄVLING!

# HUR MAN SPELAR!

1 RING NUMRET

2 SVARA PÅ DE ENKLA TÄVLINGS FRÅGORNA

3 LÄMNA DITT NAMN OCH DINADRESS VEM VET DET KAN VARA DU SOM VINNER!

# VINN

## DENNA MINI MOTOR CYKEL!!



RING 0712 70031



RING 0712 70030

VINN EN MOUNTAINBIKE!

JA, ALLT!

VINN ALLT DETTA!




RING 0712 70033

# NYA PRYLAR

*Produkterna ni hittar på Nya prylar-sidorna är inte testade av Datormagazin. Texterna bygger enbart på information från tillverkare och importörer. Pressmeddelanden (gärna med bild) och/eller produkter skickas till vår testredaktör Peter Kerschbaumer, adress: Datormagazin, 112 85 STOCKHOLM. Märk kuvertet "Nya prylar". Använd fax för sena nyheter, tel: 08 - 650 97 05. Införande är kostnadsfritt, redaktionen garanterar dock ej publicering och förbehåller sig rätten att bearbeta och stryka i materialet.*



## Bar Code för Amigan

MegageM tillverkar och säljer Barpro/A 2.0, ett program som låter dig skriva ett flertal olika typer av Barkod med en vanlig preferences-printer. Det är även möjligt att spara koden som en IFF-bild för att användas i ett DTP-program, där den kan kombineras med andra bilder.

***Info från MegageM på telefon: 0091 885 349 1104 (US).***

SMÅTT OCH GOTT

## Ny realtids-digitizer för Amiga

Macrosystem säljer nu VLAB, ett instickskort som ger 24bitars inläsning av videobilder i realtid. Sekvenser på upp till åtta bilder i sekunden kan läsas in och sparas på hårddisk. Kortet har FBAS och CVBS-ingång. Kortet kräver kickstart 2.0.

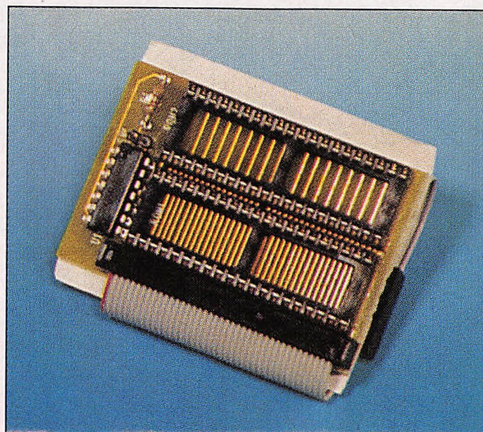
***Pris: ca. 600DM. Info från: Macrosystems GmbH Tel. 00949 2302 0391. Fax 00949 2302 80884.***

## Ny videoredigerings-utrustning

Videopilot heter en ny intressant apparat för videoredigering. Videopilot har "joggshuttle" hjul för snabb access till enskilda bilder och en ergonomisk design. Upp till tre "från"-källor och en "till"-spelare kan användas. Videplot styr spelarna med VITC, LTC, Sony RCTC-kod, eller via IR.

***Infofrån MICRO Electronic. Tel 021 125735.***

## Switcha lättare mellan ROMarna



Datic säljer en Kickstartswitch som låter dig välja ROM med en omkopplare. Kortet har plats för två stycken ROMar, exempelvis 1.3 och 2.0. Anslutningen till moderkortet sker med en bandkabel, vilket betyder att det alltid går att finna plats i datorn även om andra expansioner redan har monterats. Passar alla Amiga och CDTV.

***Pris: 299kr inkl moms. Info från ELDA, tel. 0523-51900.***

## Hjälpen mot dammiga datorer

Ett dammskydd är en vettig investering för den som vill hålla sin dator ren och fräsch. Datic's dammskydd täcker hela 500an, inklusive de ventilationslitsar som finns på ovansidan. Dammskyddet går att lägga på även om man har en A590 inkopplad på vänstra sidan.

***Priset är 189kr inkl moms. Info från ELDA, tel 0523-51900.***



## En helt svansbefriad mus

Datic IRmouse är en trådlös mus som passar Amiga, Atari ST samt PC. Den har en upplösning på 300dpi och uppladdningsbara batterier. De sistnämnda laddas varje gång man ställer tillbaka musen i musstället. Musen har vidare tre knappar och lysdioder som indikerar nedtryckning.

***Pris 895kr inkl moms. Info från ELDA, tel 0523-51900.***




## Diamantbok i ny version

Bokföringsprogrammet Diamantbok för Amigan har nu släppts i version 1.1. Bland nya funktioner kan nämnas: Stöd för momsredovisning enligt 1992 års momsregler, Möjlighet att bokföra upp till 99 transaktioner per verifikat mm.

***Pris 1995 kr inkl. moms. Info från DiamantData, tel 031-194048.***

# Många gick på vårt aprilskämt

**Vi fick in en del insändare med reaktioner på artikeln om Commodores sk Gailchip i nr 7. En del förstod att det var ett aprilskämt medan andra blev upprörda på olika grunder.**

**Vi fick oss en funderare vad gäller ärligheten och kopierandet. Här följer valda delar och citat ur olika brev varefter Christer Rindeblad ger en slutkommentar. Håll till godo.**

AMIGA

**Nytt chip stoppar pirater**


Här är det nya chipet i Amigan som definitivt ska sätta P för pirater! Datormagazin kan som första tidning i

*Skämtet som somliga tog på allvar och blev upprörda över.*

## Vi gick på det

''Det var ett väldigt bra aprilskämt ni hade i nr. 7. Både jag och mina kompisar gick på det. Ärligt talat tror inte jag att det skulle löna sig för Commodore att sätta in ett sånt chip i sina datorer om endast de gjorde det.''

**''Anonym''**

## Vi är chockade

''Vi befinner oss just nu i ett chocktillstånd. Ingen kan väl vara så i h-vete dum att han konstruerar ett chip som kan skriva på skrivskyddade disketter och dessutom låsa datorn. Om jag, av någon anledning, skulle vilja byta dator och därmed sälja min gamla hederliga Amiga (med he,he Gailchip). Då måste den stackars köparen ju slå in mitt personummer varje gång han köper spel.

När jag då har lurat på den stackaren min dator, så köper jag en större Amiga, begagnad. Ooooooj! mina spel fungerar inte längre och raderas från disken (pga att personnumret inte stämmer längre). Ännu en stackare som dör i fängelset på Commodores samvete.

Att Just Commodore Köpte Amiga Var Det Största Misstaget Sen Herr Och Fru Hitler Bestämde Sig För Att Skaffa Barn.''

**''Två Anonyma''**

## PD då?

''Jag läste om det där GAIL-chipet som ska stoppa piratkoperingen och har en del frågor. Kommer det gå att ta säkerhetskopior av spel? Hur blir det med PD-program som man får kopiera? Det är inte så bra att man inte kan låna ut eller sälja spel till kompisar (inte att kopiera) Kommer det att gå att spela spel som ''märkts'' av ett Gail-chip på en dator utan Gail-chip?''

**Anders ''And'' Lindgren**

## Väldigt bra

''När jag fick nr. 7. och slog upp sidan med artikeln om ''Nytt chip stoppar pirater'' tyckte jag att det verkar väl bra, tills jag hade läst till mitten av spalt två. Desto längre jag läste ju mindre glad blev jag.

Att chipet stoppar pirater är bra, att det stoppar Amigatjuvar är också bra, men att det stoppar alla som brukar låna ut sina originalspel eller tar med sina spel till kompisar är inte lika bra.''

**David Ganrot**

## Jag är arg

''Jag är en blivande Amiga 500 ägare och blev jävla arg när jag läste att dom satt in något i Amigan som gjorde att man inte kan kopiera program eller spel. (Olagligt, men vad fan, i nödfall kan det vara bra att kopiera spel av sin bästa kompis)

Är detta sant? Måste man köpa en begagnad Amiga för att kunna kopiera?

**''Pluton Z the winning team''**

## Konkurs för Commodore

''Jag har ca 300 disketter med kopierade spel och program, mina kompisar har ca 200-500. Vilket jag tror de flesta Amigaägare har.

Jag skulle aldrig köpt en Amiga om det inte vore för kopieringen. Vem har råd att köpa allt? Jag har bara 15 original. Hoppas Gail-chipet är ett aprilskämt annars kanske Commodore går i konkurs.''

**Calle S, 14**

## Stor nackdel

''Kände mig tvingad att skriva när jag läste om Gail-chipet som medför en stooor nackdel för oss hederliga användare och inget större hinder för knäckarna/spridarna. De enda som blir stoppade är de som köpt en dator för första gången och skriver in sina riktiga personnummer. Spridarna kommer att skriva in något personnnumer som sen alla använder.''

**Patrik ''Mindfighter'' Lindqvist**

*Otroligt! Att så många gick på vårt aprilskämt trots att vi lagt in massor av antydningar i artikeln om att det rörde sig om ett aprilskämt.*

*Exempelvis att den nya modellen började levereras den 1 april. Att den kunde skriva på skrivskyddade disketter (tekniskt helt omöjligt). Att man utgick från personnummer (något som bara finns i Sverige). Och var det ingen som tänkte på att AFD-tekniken i klartext står för All Fools Day!*

*Men hur är det med hederligheten egentligen bland er som gick på skämtet? Är piratkopiering verkligen inget man ska göra något åt?*

**Christer Rindeblad**
**chefredaktör**

**Brev till Insändarsidan**

**Hit skriver du när det är nåt som gör dig upprörd, arg, förtretad, förtörnad, sårad, förtvivlad, likaväl om sånt som gör dig glad. Helt enkelt om du vill ha något sagt som kan tänkas intressera andra. Adressen är:**

**Datormagazin, Box 125 47, 102 29 Stockholm. Märk kuvertet: Insändare.**

# TYCK TILL PER BILD




*Signaturen ''ZanitariuM'' har använt sig av Deluxe Paint IV.*

**Använd dina rittalanger på datorn och tyck till om något.**

**Här publicerar vi bilder gjorda med Deluxe Paint eller något annat ritprogram. Vi tar emot både färg och s/v bilder. Skicka din bild på diskett på IFF-fil till:**

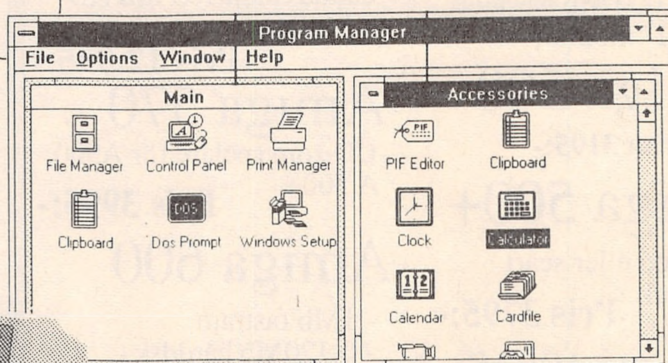
**Datormagazin, Box 125 47, 102 29 Stockholm.**

**Märk kuvertet ''Tyck till per bild''. Glöm inte ange vilket ritprogram du använt. Skicka med ett frankerat kuvert, med din adress på, om du vill ha din diskett tillbaka.**



# Pappas IBM PC-program på din hemdator???






## Just de' morsan:

# Vortex ATonce!

**ALLMÄN INFORMATION**

**ATonce** från Tyska Vortex ger dig en inbyggd IBM-kompatibel 286 eller 386SX i din Amiga eller Atari ST/Mega.

Du kan nu använda din dator fullt ut för både spel och skolbruk. Kanske kan du rent av få pappa att betala din **ATonce** eftersom han själv får nytta av den i jobbet, och du i skolan.

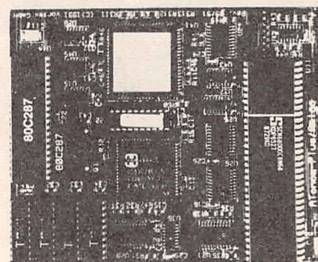
**ATonce** är mycket billigare än att köpa en ny IBM-kompatibel. Dessutom utnyttjar du alla dina tillbehör som skärm, skrivare, mus mm.

**ATonce** är ett plug-in kort som du förmodligen kan montera själv; annars ordnar vi eller din återförsäljare saken. Om en auktoriserad Commodore-verkstad gör jobbet påverkas inte återstående garantitid på din Amiga.

**TEKNISKA DATA**

**Grafik:** Färg: CGA; Monokrom: Hercules, Olivetti, Toshiba, EGA och VGA.
**Diskettstation:** 720 kb genom den interna.
**Hårddisk:** Originalprodukter mfl fungerar. DOS kan bootas från hårddisken.
**Operativsystem:** Kan använda MS-DOS 3.2 till 5.0, DR-DOS 5.0, 6.0 (ingår inte).
**Minne:** Minnesexpansion kan användas som utökat eller utbyggt minne.

**ATonce-Classic - Amiga 500/500Plus**
80286, 7,2 MHz
**ATonce-Plus - Amiga 500/500Plus/2000**
80286, 16 MHz, 512 kb, 80C287 som tillval
**Golden Gate - Amiga 2000/3000**
80386SX, 25 MHz, 80C387SX som tillval, stödjer PC-slots
**ATonce-Plus - Atari ST**
80286, 16 MHz
**ATonce-386SX - Atari Mega STE**
80386SX, 16 MHz, 80C387SX som tillval



ATonce Plus, 136x102 mm

**CIRKAPRISER**

**ATonce-Classic Amiga...1.995,-**
**ATonce-Plus Amiga........3.195,-**
**Golden Gate Amiga........7.488,-**
**ATonce-Plus Atari..........2.095,-**
**ATonce-386SX Atari......4.295,-**
Moms ingår med 25 %.

**GENERALAGENT**

1991 20 år **BECKMAN**
Beckman Innovation AB

| **Box 1007** | **Butik:** |
|---|---|
| **122 22 Enskede** | **Gullmarsplan 6** |
| **Tfn: 08-39 04 00** | **Tfn: 08-91 22 00** |
| **Fax: 08-649 70 20** | **Fax: 08-91 22 06** |

**TILLVERKARE**

vortex
**VORTEX COMPUTERSYSTEME GMBH**

Jag vill ha mer information om hur jag köper ATonce och får den monterad.
Min dator är..............................
Namn..............................
Gatuadress..............................
Postadress..............................
— — — **Klipp ut** — — —

# MOST BANG FOR THE BUCK

## Vi hjälper dig att hitta rätt i hårddiskdjungeln

## Vi har marknadens bredaste Hårddisksortiment

### TRUMPCARD AT

- Helt nytt hårddisk-system för A500
- Expanderbar med 8Mb fastram
- Kompatibel med alla AT-drives
- Mycket snabb ring för exakt info.
- 16 bitars överförings teknik
- Fläktfri, därför mycket tyst
- Autoboot under 1.3 och 2.0
- Helt komplett och installeras på några minuter
- 2 års garanti 2 veckors returrätt
- Levereras bara med Quantums hårddiskar som är kända för att hålla hög kvalitet och vara mycket snabba (11ms, 64-256Kb diskcach)
- Finns nu med Quantums nya120Mb med 256Kb diskcach=Extremt snabb
- Laddar upp till 800Kb/Sek enligt Diskspeed




*Marknadens mest prisvärda hårddisk*

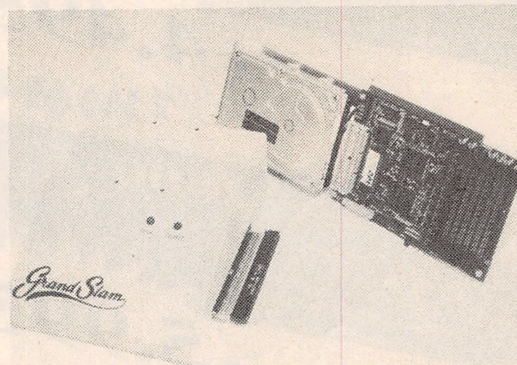
**Trumpcard 52Mb AT 4.195:-**
Exp, till 8Mb fastram

**Trumpcard 105Mb AT 5.495:-**
Exp, till 8Mb fastram

**Trumpcard 120Mb AT 5.995:-**
Exp, till 8Mb fastram

### Grand Slam

- En av marknadens absolut snabbaste SCSI kontroller, snabbare än tex. Supra och GVP series II enligt AmigaWorld 7/91 (se nedan)
- Plats för 8Mb fastram direkt på kortet
- Autoboot under 1.3 och 2.0
- 100% Amiga dos kompatibel
- Extra parallell port
- Laddar upp till 2Mb per sek.
- Finns för både Amiga 500 (extern låda) och Amiga 2000 (hardcard)
- Levereras helt kompletta och installeras på några minuter
- Nu lämnar vi 2 års garanti på alla hårddiskar




*Ur Amiga World, Juli 91 (Grand Slam =Trumpcard Professional)*

| Kotroller | Läsa | Skriva |
|---|---|---|
| HardFrame/1200 | 580/567 | 643/623 |
| Impact Series II | 583/275 | 575/279 |
| Nexus | 655/650 | 631/633 |
| SupraDrive | 534/148 | 677/177 |
| Trumpcard Pro | 600/597 | 620/614 |
| Trumpcard | 385/406 | 424/391 |

*Till höger redovisas de resultat man fick när man samtdigt belastade CPU och DMA*

**2Mb fastram för Grand Slam, Trumpcard AT 795:-**

### Trumpcard

- En bra och mycket prisvärd SCSI kontoller för Amiga 500
- Exp 4Mb fastram

Trumpcard 500 1.795:-

### Trumpcard Pro

- Extremt snabb SCSI kontroller för A500,2000
- Exp 4Mb fastram

Trump 500 Pro 2.195:-
Trump 2000 Pro 1.495:-

### Meta 4

- Minneskort för Trumpcard 500 och Trumpcard 500 Pro

2Mb 1.795:
4Mb 2.795:-

| | Trumpcard 500 AT | Grand Slam 500 | Grand Slam 2000 | Trumpcard 500 | Trumpcard 2000 | Trumpcard 500 Pro | Trumpcard 2000 Pro |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| Quantum 40Mb | | 4.395:- | 3.795:- | 3.395:- | 2.595:- | 3.895:- | 3.095:- |
| Quantum 52Mb LPS | 4.195:- | 4.995:- | 4.395:- | 3.995:- | 3.195:- | 4.495:- | 3.695:- |
| Segate 85Mb | | 5.795:- | 4.995:- | 4.795:- | 3.995:- | 5.295:- | 4.495:- |
| Quantum 105Mb LPS | 5.495:- | 6.495:- | 5.695:- | 5.495:- | 4.695:- | 5.995:- | 5.195:- |
| Quantum 120Mb LPS | 5.995:- | 7.495:- | 6.695:- | 6.495:- | 5.695:- | 6.995:- | 6.195:- |
| Quantum 210Mb | | 9.495:- | 8.695:- | 8.495:- | 7.695:- | 8.995:- | 8.195:- |

# DGComputer

08-15 45 40
Frakt tillkommer,moms ingår
2 veckors returrätt

Surbrunnsg. 39
113 48 STOCKHOLM
Mellan Hardrock och Norrabrunn
Fax: 08-792 56 61



# PRIS BOMB!

## SupraModem 2400

~~1 295:-~~

Externt kvalitetsmodem
300-2400 baud
Hayes-kompatibelt
Komplett med kablar och terminalprog. till Amiga.

**995:-**

## Supra 52Mb HD

~~5 995:-~~

Supra 500XP kvalitets-HD
52Mb formatterat, 1 Mb RAM.
Genomföring av Processorbuss medför att du kan koppla även andra enheter vidare.

**4.495:-**

## AMIGA 2000 C

Nu med AmigaDos 2.0!

~~8 995:-~~

i standardutförande med 1Mb RAM, 1 floppy, AmigaDos 1.3, svenska manualer, tangentbord.

**5.995:-**

## AMIGA 3000-25-100

~~21 995:-~~

Värsta Amigan med 68030-processor, 25MHz, 2Mb RAM, 105Mb HD. AmigaDos 2.05

**15.995:-**
Exkl.moms.

Priserna är inklusive moms om ej annat är angett, samt gäller så långt lagret räcker.

Vid postorder-beställning tillkommer frakt och PF-avgift.

## DATAKOMPANIET

SVEAVÄGEN 47 (T-BANA RÅDMANSGATAN)
TEL: 08-304640
ÖPPET MÅ-FR 10-18, LÖ 10-15

---

## TIC TEC

3,5" MF2DD disketter m etiketter

→ 3,50 ←

Minst 100 st per order. Full garanti!

Samtliga priser inkl moms, frakt tillkommer.

Sony MF2DD märkesdisketter i 50-p : 6,90!
3,5" MF2HD Noname: 8,45 !
Fujitsu, Mitsubishi MF2HD : 12,50!
Possobox: 169:-

TIC-TEC, Box 147, 26122 Landskrona

**046-145955**

---

PD

## SCANDINAVIEN PD AMIGA C64

ÖVER **4000** PD-DISKETTER **8:-**/DISK

3 katalogdisketter 15:-

FISH -630

Eng. Anti-virusdisk 8:-

POPULOUS II 270:-
(98% i Datormagazin)

**SCANDINAVIEN PD**
Box 525 191 05 SOLLENTUNA
Tel. 08-960 400, Fax 08-960 100

Postgiro 76 99 28-3.
Vid förskottsbetalning bjuder vi på frakten.
Exp. avg. tillkommer alltid med 20:-

---

## GVP *Hårddiskar till din A500/500+*

| | |
|---|---|
| A500 HD8/52Mb, med 0Mbyte RAM | 4995:- |
| A500 HD8/52Mb, med 2MByte RAM | 5695:- |
| A500 HD8/120Mb, med 0MByte RAM | 6695:- |
| A500 HD8/120Mb, med 2Mbyte RAM | 7395:- |
| A500 HD8/120Mb, med 4Mbyte RAM | 8095:- |
| A500 HD8/240Mb, med 8Mbyte RAM | 12595:- |
| 1 Mbyte SIMM (2st = 2Mbyte, GVP kräver minst 2st) | 395:-/st |
| 4 Mbyte SIMM (2st = 8Mbyte, GVP kräver 2st) | 1695:-/st |

*Alla GVP´s produkter har 2 års garanti!*
*Tillsvidare medföljer Quarterback utan extra kostnad....*

**Maintronic** Tfn: 08/7528373

---

## 3,5" Märkes DISK1:er i 10-pack - MF-2DD & MF-2HD

12 etiketter i 4:a färger / förpackn.

**4.19** Kr/DISK1 MF-2DD

Välj rätt- Välj DISK1

**8.49** Kr/DISK1 MF-2HD

10-års Garanti!

Faxa in din order på: 0300/ 608 90

24-timmars orderservice 0300/ 625 00

Öppet: Fredagar 12-18 Lördagar 11-14

AVE NYN VASAGATAN

P.S. Endast porto och postförsk. tillk.

**DISK1**
Box 179, 439 00 Onsala

*Direktförsäljning:*
**DISK1 - Göteborg**
Vasagatan 43 A, 4 vån. Tel. 031-784 884

# Rekordparty i Alingsås




**(ALINGSÅS) Demopartyt i Alingsås ishockeyhall under påskhelgen slog alla rekord.**
**Med tusen deltagare, storbilds-TV och en prispott på 21.000 kronor blev det det största demopartyt som någonsin arrangerats i Sverige.**
**Datormagazins Pontus Berg var givetvis på plats med sin kamera. Här är hans rapport.**
**Snacka om party!**

Bakom detta rekordparty stod grupperna Light och Phenomena. Och de åstadkom något som saknar motstycke i den svenska demovärldens historia. Totalt kom 750 deltagare som betalade 150 kronor i entréavgift. Dessutom var det smet fler hundra in gratis bakvägen.

Nolhalla ishockeyrink, där partys hölls, blev proppfylld av demogrupper och datorutrustning. Fördelningen mellan Amiga- och C64-grupper var dock förvånansvärd jämn.

Under hela partyt visade en enorm videoprojektor nygjorda demos, diverse information och videofilmer över en hel vägg. Och en dygnet-runt-öppen kiosk försåg hungriga deltagare med mängder av godis, Coca-Cola och chips. Andra föredrog den pizzabutik som hela tiden tog upp beställningar och levererade direkt vid datorborden...

Klockan 16.00 på söndagen blev det omröstning i en rad olika tävlingskategorier. Här är alla som tog hem priser:

### C64 Demo:
1. *Origo/Elysion*
2. *Beyond Force/Partytrap*
3. *Antic/Lunacy V*

### C64 Grafik:
1. *TMT/Wrath Design*
2. *Creeper/Flash Inc.*
3. *Atte/Extend*

### Amiga Demo:
1. *Mathik Entertainment (f.d. Horizon)/Mathik Entertainment*
2. *Rage/T3*
3. *Paradize/(Preview)*

### Amiga Grafik:
1. *Joakim Gustavsson/Scorpios*
2. *Noogman*
3. *Dune/Drakpak*

### Amiga Musik:
1. *Accord/X-trade*
2. *Misty Deenon*
3. *Robert Lindh*



*Så här ser det ut när dryga tusen demofreaks samlas och kikar på demos. Vilket gäng!*

**FOTO: PONTUS BERG**



*Partyts enda Atariägare. Som gjorde vectordemos i BASIC på en Atari 130XL! Men han kom undan helskinnad.*



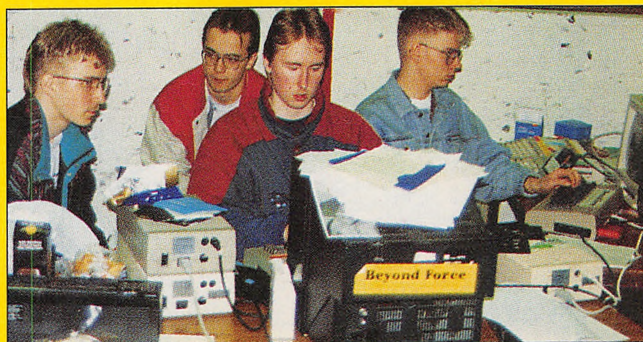
*Ansvarig för musiken i demogruppen Censor, Thomas Danko, J:r visar sin bästa sida.*



*Arrangörstrion bakom det lyckade partyt, Bappalander/Light (Ove). Celebrandil/Phenomena (Mårten) samt Spirou/Light (Joel). Krafterna var med dem denna gång...*




*Pusskalas under Alingsås-partyr. Men totalt kunde vi bara räkna till två representanter för det motsatta könet*




*När bilden tas vet ännu inte finska gruppen Beyond Force att de ska bli 2:a i 64-demotävlingen. Men de jobbar hårt på det...*

*Vista Pro lägger t.o.m. strandlinjer själv längs vattenkanten. Detta gör bilden mycket realistisk.*

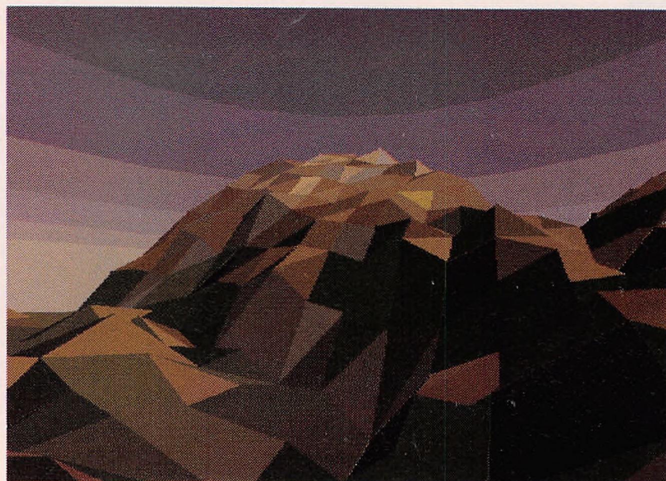
# Landskap utan gräns

**Besök Mars eller andra exotiska platser.**
**Allt med hjälp av fraktaler och landskapsgeneratorn Vista Pro.**
**Datormagazin har testat underverket.**

Få program fascinerar så mycket som ''landskapsgeneratorer''.

Dessa använder sig av fraktaler för att räkna fram landskap, som ofta får ett fotoliknande utseende.

''Vista Pro'' från VRLI använder också fraktaler, men för att öka verklighetsanknyt-



**1.** *Vista använder sig av polygoner för att bygga upp landskap.*



**2.** *Ju fler polygoner desto mer naturtrogna landskap.*

## VISTA PRO

GODKÄND — DÅLIGT — BRA — SKRÄP — UTMÄRKT

| | |
|---|---|
| PRIS/PRESTANDA | |
| DOKUMENTATION | |
| PRESTANDA | |
| ANV. VÄNLIGHET | |

SKRÄP — DÅLIGT — GODKÄND — BRA — UTMÄRKT

+ Mycket hög realism. Speciellt träden är realistiska.

− Långsam på en vanlig Amiga.

| | |
|---|---|
| Utrustningskrav: | Minst 3Mb minne |
| Dokumentation: | Engelsk |
| Version: | 2.0 |
| Pris: | 890 kr inkl moms |
| Kopieringsskydd: | Nej |
| Tillverkare: | Virtual Reality Laboratories Inc. |
| Importör: | Docado |
| Tel: | 040- 497480 |




***Skärmen som Vista kontrolleras ifrån. En ruskig massa siffervärden att leka med, och alla påverkar det slutgiltiga resultatet.***

ningen kan man förutom att göra slumplandskap ladda in DEM-filer. Förkortningen står för ''Digital Elevation Map'' och är helt enkelt en elektronisk kartbild med höjdkurvor som beskriver landskapet.

### Exotiska landskap

VRLI säljer diskar med landskap från exotiska platser, exempelvis Mars, även om tonvikten ligger på den amerikanska kontinenten.

Vista kontrolleras från den skärm som du ser överst på sid. 17. Till vänster syns en representation av det aktuella landskapet som i det här fallet är ett slumplandskap.

### Omskalning

Till höger sitter de kontroller som styr hur den färdiga bilden skall se ut. Överst finner man diverse värden som bestämmer var betraktaren befinner sig, och åt vilket håll han tittar.

Genom att flytta omkring betraktaren och ''tittpunkten'' kan man utforska hela landskapet i detalj.

Kontrollerna ger också möjligheter att förändra landskapet. Man kan skala om landskapet för att få ett brantare eller slätare utseende. Du kan lägga till floder eller sjöar, ändra färger mm. Det är också möjligt att flytta träd- och snö-gränsen.

Det går att ''fraktalisera'' landskapet för att få fram mer detaljer, en användbar funktion speciellt för klippor och sten.

Träd ja, Vista Pro kan faktiskt rita in träd i bilden, vilket ytterligare bidrar till verklighetskänslan.

Man kan välja mellan fyra sorters växtlighet: Tall, ek, palm och kaktus. (Alla fyra går att använda på samma gång.)

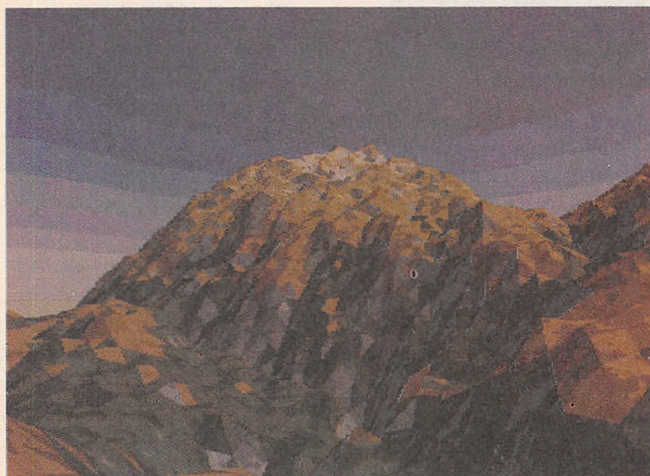
Genom att ändra paletten kan man ge ett landskap ett helt nytt utseende. Vill man t.ex. inte alls hålla sig på jorden räcker det med att ge floderna en svag röd nyans för att simulera lava, och kanske ändra det gröna till svagt grå-blå, och vips är man på en främmande planet!

### Möblera landskapet

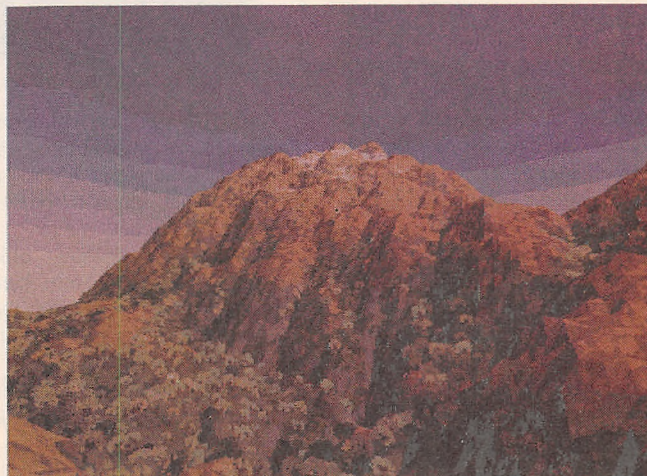
Det finns flera funktioner som låter dig placera marktyper, träd och till och med hus var du vill i landskapet. Du kan t.ex. skriva ditt namn med träd på en bergsida. För att kunna göra det måste en ''colormap'' bearbetas i ett vanligt ritprogram, t.ex. Dpaint. På samma sätt finns det möjligt att IFF-bilder importeras och blir landskap.

Vista Pro kan göra animeringar med hjälp ''scripts'' som

**Forts på sid 18**



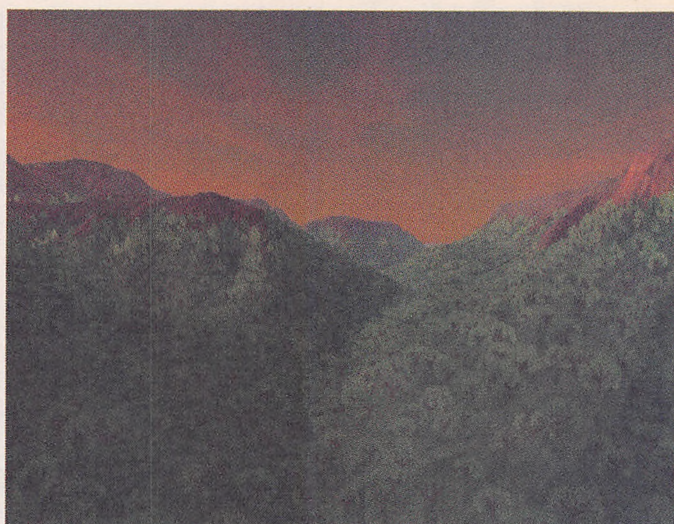
**3.** ***Men samtidigt...***



**4.** ***.. tar det längre tid att rita bilden.***



*Bilderna Vista Pro genererar är så realistiska att man känner...*



*...vinden blåsa längs bergssidor och mellan träd.*

**Forts från sid 17**

talar om var betraktaren befinner sig och åt vilket håll han tittar. Det är dock inte särskilt enkelt att göra bra scripts i Vista Pro, eftersom det innebär att man med endast musens hjälp om och om igen skall flytta och placera två olika punkter med exakt lika avstånd, annars förflyttar man sig med stora ryck.

### Två hjälpprogram

Här har VRLI varit lite fula på det sättet att man säljer två hjälpprogram, Pathmake och Terraform, för Vista, som tar hand om dels skriptmakandet och dels låter dig ändra landskap i detalj.

Man klarar sig nästan inte utan dessa program, så det är tur att de inte kostar särskilt mycket. Du kan läsa om dem på denna och nästa sida.

Vista har ett par alternativa format som kan användas för bilder och animeringar. Bilder kan göras i alla vanliga upplösningar inklusive 24-bitars. Dessutom går det att direkt göra bilder för DCTV och HAM-E.

### Bildformat

Animeringar görs antingen som lösa bilder eller i Vistas eget format, ''vanim''. Fördelen med ''vanim'' är att det medföljande uppspelningsprogrammet för detta format kan spela animeringar direkt från hårddisk.

Har man en snabb hårddisk är det alltså inte längre datorns minne som sätter gränsen för storleken på filerna. Nackdelen är att animeringarna tar större plats, ca två gånger mer än för en vanlig ''anim''fil.

Vista Pro är ett program som ger många roliga timmar framför datorn. Landskapen går att variera i det oändliga, så det finns alltid något nytt att se. Man blir lika paff över realismen varje gång den färdiga bilden dyker upp på skärmen. Det är ofta svårt att få andra att tro på att det faktiskt inte är en digitaliserad bild, utan att datorn har räknat ut alltihop med något som kallas fraktaler.

**Christer Bau**

**Forts på sid 19**

# Gör animeringsscripts med Makepath

## Hjälpen för att göra animeringskripts till Vista Pro heter Makepath.

Makepath har nämligen endast en mening här i livet, och det är just att göra skripts till Vista Pro. Det kan INTE göra några färdiga bilder i sig.

Programmet är mycket lättkört. I princip laddar man bara det DEM-landskap som man vill göra en genomflygning över, markerar ut ''keyframes'', alltså ställen som man vill passera, och programmet gör resten.

''B-Splines'' rundar till kurvor för ryckfria kamerarörelser.

Vill man ha en loopande animering som kommer tillbaka till utgångspunkten fixar programmet även det. Det går att flytta keyframepunkter om man inte är nöjd med flygrutten. Höjden kan också justeras i efterhand.

Makepath har även en ''preview''funktion som låter dig se din nuvarande flygrutt i 3D-wireframe.




*De streckade linjerna anger den bana du flyger i.*

När Vista gör en animering kan man få programmet att ''banka'' i kurvorna, d.v.s. att det lutar inåt ungefär som ett flygplan gör när det svänger.

Makepath har flera olika färdiga fordonstyper som beter sig olika i bl.a. kurvorna. Om man väljer ''kryssningsmissil'' lutar det utav bara tusan i svängarna, och man följer markens höjdskillnader ganska exakt.

En ''Buggy'' (bil) lutar såklart inte alls i kurvorna, men följer för det mesta marken ännu mer exakt. Ett segelflygplan å tredje sidan bankar i svängen men glider fram på konstant höjd och struntar mest i marken.

Alla flygetyg kan dessutom göra rollar över specificerat antal bildrutor. En roll är när planet roterar så att det stundvis ligger upp och ned.

På det här sättet kan man prova sig fram för effektivaste resultat, och man kan faktiskt bli lite åksjuk ibland.

Ett måste för den som vill göra animeringar med Vista.

**Christer Bau**

**MAKEPATH**

SKRÄP – DÅLIGT – GODKÄND – BRA – UTMÄRKT

PRIS/PRESTANDA
DOKUMENTATION
PRESTANDA
ANV. VÄNLIGHET

SKRÄP – DÅLIGT – GODKÄND – BRA – UTMÄRKT

+ Enkel att använda

– Borde ingå i Vista Pro.

| | |
|---|---|
| Utrustningskrav: | Vista Pro, 3Mb minne |
| Dokumentation: | Engelsk |
| Version: | 1.1 |
| Pris: | 400 kr inkl moms |
| Kopieringsskydd: | Nej |
| Tillverkare: | Virtual Reality Laboratories Inc. |
| Importör: | Docado |
| Tel: | 040-497480 |

# Lyckad Londonresa för AMOS-vinnare

**(MANCHESTER, England) En helt fantastisk vecka i London. Plus en heldag hos Europress i Manchester, företaget bakom programspråket AMOS.**

**Det blev belöningen för 23-åriga Kenneth Eriksson från Älvsbyn, som förra året tog hem förstapriset i Datormagazins AMOS-tävling.**




*Kenneth Eriksson, 23, tog hem segern i Datormagazins AMOS-tävling förra året.*

Datormagazins AMOS-tävling, som hölls förra året, blev en tuff tävling mellan Sveriges bästa AMOS-programmerare. Tidningen fick hundratals bidrag.

Kenneth Eriksson, 23, från Älvsbyn sopade dock hem totalsegern och Londonresan med sitt annorlunda och spännande 3D-spel. Ett spel där man med hjälp av robotar ska desarmera ett kärnkraftverk.

Nyligen fick Kenneth Eriksson sin belöning. Nämligen en vecka i London, plus ett besök hos Europress i Manchester, tillsammans med Datormagazins chefredaktör Christer Rindeblad.

Europress är ett av de större engelska programhusen. Förutom AMOS gör man också undervisningsprogram för barn döpt till Fun School. AMOS är dock företagets huvudprodukt som sålt i totalt 50.000 exemplar. Just nu arbetar man med en PC-version av sitt unika programspråk. I det tegelröda högkvarteret några mil utanför Manchester, har Europress en



*Kenneth Eriksson (t.v.) tar emot några av Europress nya program av Richard Vanner och Ian Daglish, chefsutvecklare hos Europress. Foto: Christer Rindeblad*

hel stab programmare.

Under sitt besök på Europress fick Kenneth Eriksson en ordentlig inblick i hur ett engelskt programhus arbetar. Dessutom fick han visa sitt eget AMOS-spel för chefsutvecklarna på Europress, Richard Vanner och Ian Daglish. Och som en extra belöning gav de några av sina senaste produkt i gåva till Kenneth Eriksson.

I London fick Kenneth Eriksson uppleva en helkväll med resturangbesök och spelhallen Funland, där han fick testa det senaste Virtual Reality-spelet.

**Christer Rindeblad**

Forts från sid 18

# Kontrollera landskap med Terraform

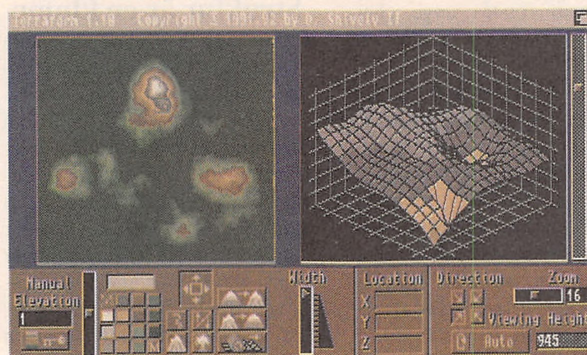
**Vill du ha mer kontroll över landskapen i Vista? Då bör du skaffa Terraform.**

Terraform låter dig nämligen ändra varje detalj i de DEM-filer som Vista använder sig av för att göra landskapsbilder.

Även detta program är lätt att lära sig, och har verktyg som känns bekanta från vanliga ritprogram. Om man vill ändra höjden på landskapet använder man sig av en pensel och målar med färger som representerar olika nivåer.

Precis som i de flesta ritprogram kan man ställa in penselns bredd med ett reglage. Ångvältsverktyget jämnar ut skillnader och ger jämna sluttningar.

Vidare finns verktyg som gör runda berg i valfri bredd och höjd. Terraform har också ett verktyg som är raka motsatsen. ''Nuke''verktyget gör nämligen runda hål, som kan se ut som bombkratrar eller meteornedslag. Ett utmärkt verktyg för att göra månlandskap alltså.




*Terraforms arbetsskärm.*

Till höger på skärmen ser man under arbetets gång ett 3D-utsnitt av det landskap man håller på att skapa. Det finns kontroller för zoomnivå och för att flytta omkring det fönster som väljer utsnitt. Även i 3Dfönstret kan du förändra landskapet. Det är bara att peka med musen, klicka och dra, så höjs eller sänks punkter som man vill. Det är därför med lite övning en smal sak att få landskapen att se ut precis som man vill ha dem. Eftersom det är svårt i Vista att veta exakt hur en flod kommer att rinna kan man med Terraform göra flodbäddar som vattnet sedan följer. Samma sak gäller för vägar mm.

Terraform är ett utmärkt komplement till Vista, och ger användaren fullständig kontroll över landskapet. Nästan lika nödvändig som Makepath.

**Christer Bau**

**TERRAFORM**

SKRÄP — DÅLIGT — GODKÄND — BRA — UTMÄRKT

PRIS/PRESTANDA
DOKUMENTATION
PRESTANDA
ANV. VÄNLIGHET

SKRÄP — DÅLIGT — GODKÄND — BRA — UTMÄRKT

+ Lättarbetad.

− Mycket bra makrofunktioner. Helt på svenska.

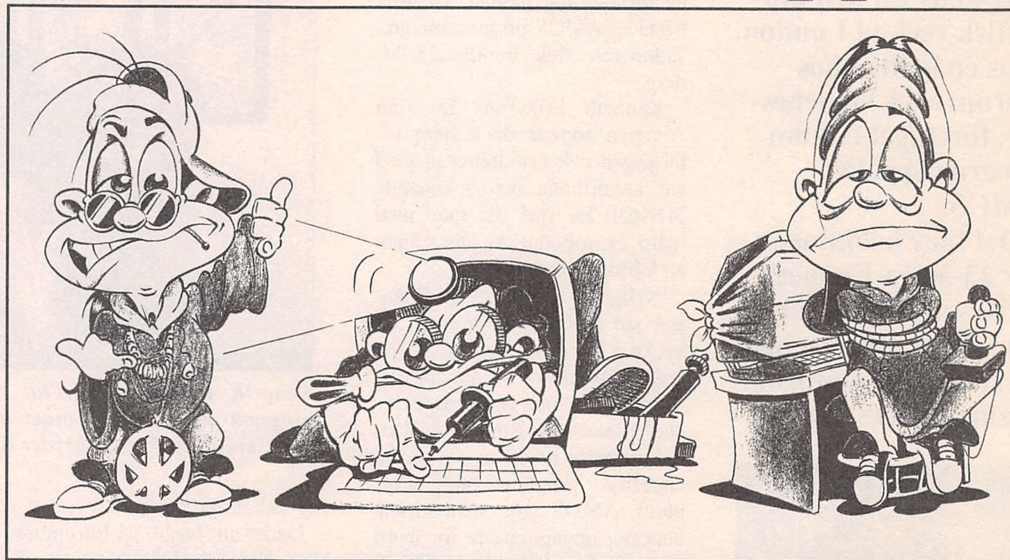
| | |
|---|---|
| Utrustningskrav: | Vista Pro, 3Mb minne |
| Dokumentation: | Engelsk |
| Version: | 1.1 |
| Pris: | 400 kr inkl moms |
| Kopieringsskydd: | Nej |
| Tillverkare: | Virtual Reality Laboratories Inc |
| Importör: | Docado |
| Tel: | 040- 497480 |

AMIGA

## C-skolan del 8

# En titt på tre datatyper

**Denna gång ska vi titta på datatyper. Först ska vi titta på de varianter av de tre typerna int, char och float som finns. Sedan går vi vidare på komplexa datatyper, s.k. strukturer och unioner.**



*Int, char och float är tre datatyper som du stöter på i del åtta av Datormagazins C-skola.*

De datatyper vi hittills stött på är heltal (`int`), tecken (`char`) och flyttal (`float`). För var och en av dessa tre typer finns det dock ett flertal variationer. De flesta varianter gäller för heltal, vilket åstadkommes med de fyra nyckelorden `long`, `short`, `unsigned` och `signed`. De två första nyckelorden, `long` och `short`, bestämmer hur stora tal heltalsvariabeln ska rymma. Exakt hur stora tal varierar dock från kompilator till kompilator. Regeln är dock att en variabel som deklarerats med `long` måste vara minst lika stor som en vanlig `int`. En variabel som deklarerats med `short` får högst vara lika stor som en vanlig `int`. C-kompilatorerna på Amigan brukar i regel använda fyra bytes för att lagra en vanlig `int` och en `long int`, medan `short int` använder två bytes.

### Positiv och negativ

Nyckelorden `signed` och `unsigned` används för att tala om ifall en variabel ska kunna innehålla bara positiva värden eller både negativa och positiva. Använder man `unsigned` kan variabeln bara innehålla positiva tal. Några exempel på hur dessa nyckelord kan användas:

```
long int tal1, tal2;
short int tal3;
long tal4;
short tal5;
unsigned int tal6;
unsigned long int
tal7;
signed short tal8;
unsigned tal9;
```

Som synes behöver man inte ta med nyckelordet `int` om någon av våra nya nyckelord finns med. En heltalsvariabel kan normalt innehålla både positiva och negativa värden, så det är egentligen bara när det ska vara positiva värden som man behöver specifiera detta (med `unsigned`).

För teckenvariabler kan vi använda två av ovanstående nyckelord, `signed` och `unsigned`. Det fungerar på samma sätt som för heltal, men här måste man förstås ange char också (annars blir det ju en heltalsvariabel).

För flyttal slutligen finns det ett nyckelord kallat `double`. Med denna anger man ett flyttal som är minst lika stor som en `float`. Man kan även stoppa in nyckelordet `long` framför dessa båda. En `long float` är lika stor som en `double`. (DICE gillar dock inte `long float`, så använd `double` istället).

```
long float tal1;
double tal2;
long double tal3;
```

Nu ska vi gå över till att titta på komplexa datatyper, dvs strukturer. En struktur kan sägas vara en sammansatt variabel som innehåller flera andra variabler. I **figur 1a** (se sid 22) har vi ett exempel på en deklaration av en struktur. Ordet `struct` talar om att det är fråga om en struktur. Efter detta ord har vi namnet på denna typ av struktur, i detta fall `Exempel`. Därefter skriver man vad strukturen består av mellan `{` och `}` i form av vanliga variabeldeklarationer. Strukturer kan sedan deklareras precis som vanliga variabler. Man måste dock ta med ordet `struct` före den aktuella struktur-typens namn. Precis som med vektorer och matriser så kan man tilldela en struktur värden vid deklarationen, se **figur 1b** (sid 22).

### Struktur är en klump

En struktur kan även innehålla deklarationer av andra strukturer, unioner etc. Som vi också ser i **figur 1c** (se sid 22) kan man deklarera strukturvariabler tillsammans med strukturdefinitionen. Strukturer fungerar i stort sett som vilka variabler som helst. En del begränsningar finns dock. Många C-kompilatorer tillåter inte att man skickar en hel struktur som en parameter till en funktion. Några gör det dock.

En struktur är alltså en klump bestående av flera andra olika variabler. Att kunna samla ihop flera variabler på detta sätt är ofta mycket användbart. Man kan t.ex skriva ett lite program för adressregister, där man har en struktur som innehåller information som namn, adress m.m. Om man har en Amiga och har tänkt programmera på den bör man absolut göra sig bekant med strukturer, för det stöter man på överallt om man ger sig in i operativsystemets virvlar.

Nu funderar du kanske på hur man använder en variabel som finns inuti en struktur. Du kan inte bara använda det vanliga variabelnamnet, utan du måste tala om att du vill komma åt den variabeln som hör ihop med en viss struktur. Det åstakommer man med något som kallas punkt-notation:

```
person1.ålder = 26;
person1.antal_syskon =
1;
hubba.p_info.ålder =
42;
persvekt[3].skonummer
= 43;
```

Först talar man om vilken strukturvariabel det är fråga om. Direkt efter denna sätter man en punkt och skriver sedan namnet på variabeln inne i strukturen. Detta blir ett slags sammansatt variabelnamn som man kan använda som vilken variabel som helst. Skulle strukturen innehålla ytterligare en struktur som i `Exempel2` (**figur 1c**) så är det bara att stoppa dit ytterligare en punkt och fortsätta ett steg till, tills man är ''nere'' vid den egentliga variabeln. Om det är en vektor med strukturer t.ex, så skriver man först strukturnamnet med dess index, sedan punkten och den variabel som man ska använda inne i strukturen.

### Svårt att greppa

Var det svårt? Om man inte har

Forts. på sid 22

# Gratis uppgradering av AMOS

**Glada nyheter om AMOS, ett spel av Mac Larsson och en varning. Det är vad AMOS-sidorna bjuder denna gång.**

Du kan nu gratis uppgradera till den senaste versionen av AMOS och dess kompilator.

Disketterna heter ''AMOS-1.34'' och ''AMOScomp-1.34'' och distribueras som Public Domain. Du kan få tag på disketterna genom:

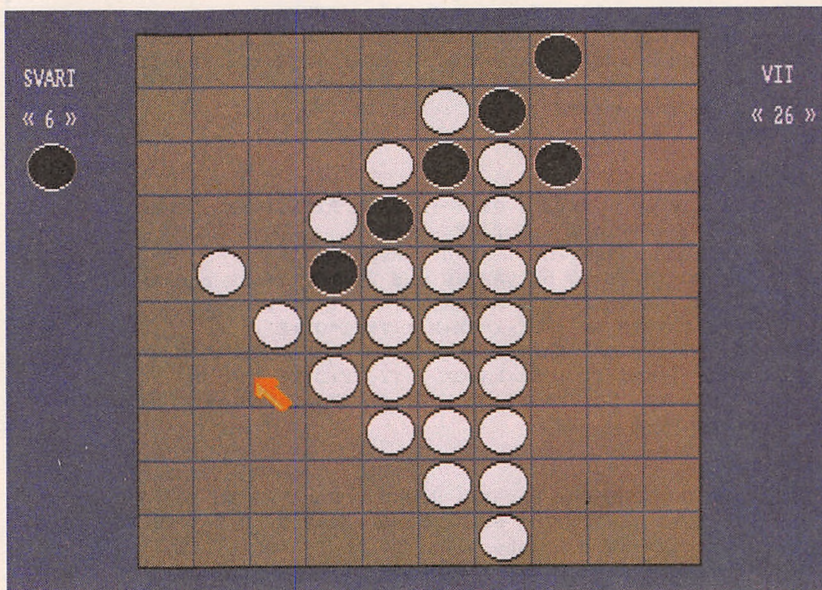
- Datormagazins prenumerations-BBS.
- DELTA Nordiska PD-bibliotek, Masthuggsliden 16, 413 18 Göteborg (15 kr/diskett)
- SHI, c/o Niclas Noring, Box 1220, 501 12 Borås (15 kr/diskett)

## AMOS-tipset

EASY AMOS

Europress har i dagarna släppt en förenklad, mer användarvänlig version av Amos som heter 'Easy Amos'. Den innehåller bland annat en inbyggd sprite-editor, kommando-hjälp och filkopieringsprogram, samt en manual som är anpassad för verkliga nybörjare. Utförlig recension kommer i nästa nummer.




*Så här kan det se ut när man spelar spelet Othello.*

# Ringa in din fiende med spelet Othello

OTHELLO

Nu är det dags igen för ett av mina egna spel. Så sätt igång AMOS och börja knappa in...

Men är ni lata, prenumeranter och har modem, så går det också bra att ladda ner programmet från Datormagazins prenumeration-BBS.

Spelet ''Othello'' går ut på att fylla spelplanen med brickor i sin egen färg. De första fyra brickorna läggs ut automatiskt, men sen turas man om att lägga en bricka.

## AMOS-listningen

För att ta en eller flera av motståndarens brickor måste du innestänga dessa i antingen lodrät, vågrät eller diagonal riktning med en egen bricka. De tagna brickorna ändrar då färg och blir dina.

Kan du inte ta en bricka så kan du passa genom att klicka med musen utanför spelplanen.

Spelet är slut när alla rutorna är fyllda eller båda spelarna har passat i följd.

Variablerna IA och IB i början av listningen bestämmer vilka som ska spela. Ska du spela mot en kompis sätter du båda dessa till 0. Vill du att datorn ska spela mot sig själv sätter du dem till 1.

```
Rem Othello / Mac Larsson 1992
  Gosub INIT : IA=0 : IB=1 : Rem 0=människa, 1=dator
  Repeat
    Gosub NEWMOVE : Gosub SCORE : CP=-CP
  Until PLA+PLB=100 or PASS=2
  Paper 1 : Pen 2 : Locate 27,0
  If PLA>PLB : Print "Vinnare är Svart spelare" : End If
  If PLA<PLB : Print " Vinnare är Vit spelare " : End If
  If PLA=PLB : Print "Ingen vinnare, båda vann" : End If
  Repeat : Until Mouse Key=1
End
'
INIT:
  Dim KO(11,11) : Screen Open 2,640,256,4,Hires
  Palette $4A,$FFF,$0,$777 : Paper 0 : Pen 1 : Ink 3
  Flash Off : Curs Off : Randomize Timer
  Cls : Bar 100,10 To 520,220 : Ink 0
  For I=10 To 220 Step 21 : Draw 100,I To 520,I : Next
  For I=100 To 520 Step 42 : Draw I,10 To I,220 : Next
  Ink 2 : Box 100,10 To 520,220 : CP=1 : For PY=5 To 6
  CP=-CP : For PX=5 To 6 : CP=-CP : Gosub RITACIRKEL
  Next : Next : Gosub SCORE
  Locate 2,3 : Print "SVART" : Locate 71,3 : Print "VIT"
Return
```

Forts på sid 22

Forts från sid 21

```
'
NEWMOVE:
  Ink 0 : If CP=1 : Bar 564,52 To 602,73 : PX=-1
  Else Bar 16,52 To 58,73 : PX=12 : End If : PY=3 : NOM=0
  Gosub RITACIRKEL : If(CP=1 and IA=0) or(CP=-1 and IB=0)
  Do : Repeat : Until Mouse Key=1
  X=Int((X Screen(X Mouse)-58)/42)
  Y=Int((Y Screen(Y Mouse)+11)/21)
  If X<1 or X>10 or Y<1 or Y>10 : NOM=1 : Exit
  Else If KO(X,Y)=0 : VART=1 : SUMMA=0 : Gosub MAKEMOVE
  Exit If SUMMA>0 : End If : Locate 34,30
  Print "Omöjligt drag" : Wait 10 : Locate 34,30
  Print "              " : End If : Loop
  Else Gosub THINKING : If MUX=0 : NOM=1 : End If : End If
  VART=0 : If NOM=0 : Gosub MAKEMOVE : PASS=0
  Else Inc PASS : End If
Return
'
THINKING:
  Locate 37,30 : Print "Tänker" : MUX=0 : VART=1
  For X=1 To 10 : For Y=1 To 10 : SUMMA=0
  If KO(X,Y)=0 : Gosub MAKEMOVE : End If
  If SUMMA=>MUX : MUX=SUMMA : MX=X : MY=Y : End If
  Next : Next : Locate 36,30 : Print "        "
  If MUX>0 : X=MX : Y=MY : End If
Return
'
MAKEMOVE:
  If VART=0 : PX=X : PY=Y : Gosub RITACIRKEL : End If
  For OX=-1 To 1 : For OY=-1 To 1
  XX=X+OX : YY=Y+OY : AN=0 : Repeat
  If KO(XX,YY)=0 or(VART=0 and KO(XX,YY)=CP and AN=0)
  Exit : End If : If KO(XX,YY)=CP : If VART=0
  For I=1 To AN : PX=I*OX+X : PY=I*OY+Y
  Gosub RITACIRKEL : Next : Else SUMMA=SUMMA+AN : End If
  Exit : End If : XX=XX+OX : YY=YY+OY : Inc AN
  Until XX<1 or XX>10 or YY<1 or YY>10 : Next : Next
Return
'
SCORE:
  PLA=0 : PLB=0 : For X=1 To 10 : For Y=1 To 10
  If KO(X,Y)=1 : Inc PLA : Else PLB=PLB-KO(X,Y) : End If
  Next : Next : Locate 2,5 : Print "«"+Str$(PLA)+" » "
  Locate 70,5 : Print "«"+Str$(PLB)+" » "
Return
'
RITACIRKEL:
  TX=PX*42+79 : TY=PY*21-1
  If CP<0 : Ink 1 : F=2 : Else Ink 2 : F=1 : End If
  Circle TX,TY,9 : Paint TX,TY : Ink F : Circle TX,TY,9
  If PX>0 and PX<11 : KO(PX,PY)=CP : End If
Return
```

# Skicka in dina egna AMOS-spel

**Har du skrivet ett eget spel i AMOS? Är det dessutom kortare än 150 rader och radlängden mindre än 56 tecken så måste du skicka det till mig. Upp till 500 kronor (i form av presentkort) kan då bli dina om det publiceras. Adressen är "AMOS-SIDAN", Datormagazin, Box 125 47, 102 29 Stockholm.**

**Mac Larsson**

## VARNING!

En varning kommer från Petteri Kvittinen i Tumba: När man sparar sitt program i AMOS ska man aldrig trycka ner knapparna Amiga+A. Samtidigt som man går över till Workbench riskerar man då att förstöra sina disketter. Petteri har lärt sig detta den hårda vägen och skryter med tre förlorade disketter. Vi skickar honom några nya som plåster på såren.

## Rättelse

Av någon outgrundlig anledning hade ett FEL smugit sig in i AMOS-sidorna i nr 9-92. Närmare bestämt i artikeln "Lär dej skriva snyggare program", sista listningssnutten.

Så här skulle den sett ut (vilket den uppmärksamma läsaren redan räknat ut):

```
Proc DATOR["magazin"]
Print PARAM$
End
Proc DATOR[ ABC$ ]
End Proc["Dator"+ABC$ ]
```

Forts. fr. sid 20

stött på denna typ av konstruktioner förut kan det vara lite svårt att riktigt greppa. Ge dock inte tappt i så fall! Det är ett mycket praktiskt sätt att gruppera information som hör ihop, t.ex i ett registerprogram.

Vi har också nämnt något som kallas för unioner. De påminner en del om strukturer, men har en viktig skillnad. En union kan ha flera olika variabler deklarerade, men kan bara innehålla en av dessa i taget. Alla variabler som är deklarerade i en union delar på SAMMA minnesutrymme. I **figur 2** ser vi ett exempel på en deklaration av en union och tilldelning av värden till variablerna i unionen. Vad man alltså ska komma ihåg är att variablernas heltal, flyttal och tecken delar på samma minnesutrymme, så när `test.heltal` tilldelas ett värde, så kommer värdet man stoppade i `test.tecken` eller `test.flyttal` att skrivas över. Unioner är inte alls lika vanligt förekommande som strukturer, men ibland kan man ha nytta av dem.

**Erik Lundevall**

Figur 1a

```
/* 1a */
struct Exempel {
   char namn[MAXLEN];
   int ålder;
   int antal_syskon;
};
```

Figur 1b

```
/* 1b */
struct Exempel person1, person2
= { "Nisse", 17, 7 };
```

Figur 1c

```
/* 1c */
struct Exempel2 {
   short skonummer;
   char  favoritmat[MAXLEN];
   struct Exempel pers_info;
} hubba, persvekt[17];
```

Figur 2

```
union Exempel {
   int heltal;
   double flyttal;
   char tecken;
};

union Exempel test;

test.heltal = 17;

test.flyttal = 3.1415927;

test.tecken = 'Z';
```

# Matnyttigt om din 64

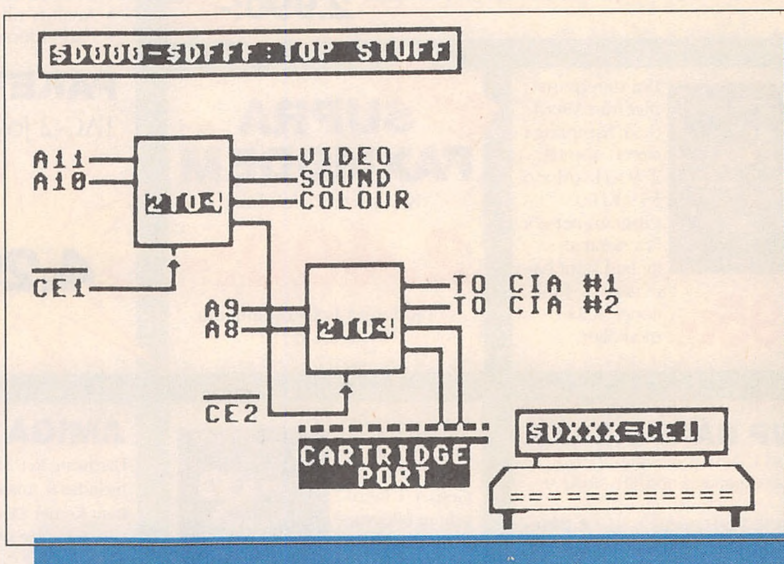
**Nu är det dags för utbildning när vi denna gång kollar in STOCCs PD-diskett C64.7-8, en dubbelsidig diskett med massor av nyttig information om hur en 64:a fungerar.**

Här var det matnyttigheter, två sidor fulla. På första sidan av C64.7-8 upptas hela 113K av programmeringskursen **Ponzo Tutor** i sju avsnitt. Här ges en steg-för-steg-utbildning i programmering av Commodore 64. Programmet presenterar information sida för sida och ger emellanåt möjlighet för användaren att själv öva med visade exempel.

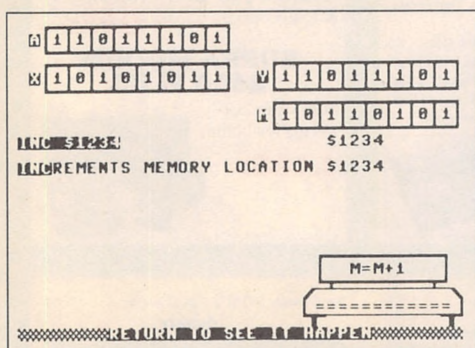
Stegvis tas man från enkla saker till mer komplicerade, och missar man något och behöver backa några steg går det också bra.

De första avsnitten behandlar ganska enkel basicprogrammering, medan svårighetsgraden sedan ökar och tar upp även assembler och maskinkod. Pedagogiskt och åtminstone delvis säkerligen mycket användbart för många.

Som komplement till detta finns även **Intro to Basic**, som är ett program som också gör anspråk på att utbilda, men där det närmast handlar om att visa skärmar med enkla programmeringstips. Inte alls lika bra som den föregående, men som sagt ett komplement.




*En sida ur kursen MICROS'NCHIPS om 64:ans funktioner och beståndsdelar.*




*En sida ur programmeringskursen PONZO TUTOR.*

Något som är bra är däremot Micros'nChips på diskettens baksida. En kurs i samma stil som Ponzo Tutor, men här handlar det om datorns interna uppbyggnad och funktion. Ett ämne som väl de flesta behärskar ganska illa, åtminstone gäller detta undertecknad som definitivt kommer att ha glädje av Micros'nChips.

Rent 64-specifikt tas upp ämnen som hur olika kretsar arbetar, hur informationsvägarna går och hur datorns minneskonfiguration ser ut och fungerar. Det hela beskrivs lugnt och metodiskt, med glada tillrop och överskådliga illustrationer. 115K information och mycket bra.

Ytterligare utbildning finns att få i form av programmet **Type Tutor**. Att påstå att detta är en kurs i maskinskrivning är dock rejält överdrivet. Det enda det handlar om är att programmet visar en bild av tangentbordet, och sedan gäller det att på tid trycka på de tangenter, en och en, som visas i nerderkanten. Tämligen meningslöst och lär i alla fall ingen att skriva maskin.

Förmodligen för att fylla ut disketten finns här också med version 3.0 av **SpeedScript**, en alldeles utmärkt ordbehandlare från tidningen Compute!'s Gazette, salig i åminnelse. Problemet här är bara att jag inte är så alldeles säker på att Compute Publications släppt copyrighten på detta program. Men det kanske STOCC har rett ut, eftersom det finns med på disketten?

I vilket fall som helst är det här en suverän diskett för alla som vill lära sig lite mer om sin dator, hur den fungerar och hur man använder den.-

**Anders Reuterswärd**

## Här kan du beställa PD-programmen!




Ring inte Datormagazin om du vill beställa PD-programmen. Fyll i stället i den här kupongen. Genom ett specialavtal med Stockholms Computer Club (STOCC) får Datormagazins läsare köpa PD-disketter proppade med program för 35 kronor. OBS! Postförskottsavgift, 16 kr, tillkommer (om du vill undvika detta, betala istället i förskott på postgironr. 404 80 67-5)
Den speciella LIST-disketten med en katalog över samtliga tillgängliga PD-program kostar 15 kronor.
Kravet är att du fyller i den här kupongen (eller en fotostatkopia) och skickar den till Barbara Berg, Golfvägen 11, 182 31 Danderyd. Märk kuvertet "PD-64" OBS skicka inga pengar. Du får en räkning tillsammans med disketterna.
Leveranstid cirka 14 dagar.

☐ **JA, jag vill beställa listdisketten för 15 kr**

☐ **JA, jag vill beställa följande disketter:**

.......................................................................

*TEXTA TYDLIGT*

**Namn:**.......................................................................

**Adress:**.......................................................................

.......................................................................

# HÅRDDISKAR FRÅN SUPRA TILL KANONPRIS

| | |
|---|---|
| 20 Mb hårddisk – 512 Kb internminne | **2.990:-** |
| 52 Mb hårddisk – 1 Mb internminne | **4.290:-** |
| 52 Mb hårddisk – 2 Mb internminne | **5.190:-** |
| 120 Mb hårddisk – 2 Mb internminne | **6.990:-** |
| 240 Mb hårddisk – 2 Mb internminne | **9.990:-** |

**Auktoriserad Supra Dealer – 2 års svensk garanti.**



Från **2.990:-**

# AMIGA 600

**Teknisk information om Amiga 600**

- 16-bitars 7.09 MHz 68.000 mikroprocessor.
- Multitasking operativsystem, AmigaDOS 2.0, för flera uppgifter samtidigt.
- Specialutvecklade mikrokretsar för grafik och ljudhantering.
- Expansionskort i kreditkortsformat för minne, spel, lagring o.s.v.
- Levereras med 1 Mb minne med plats för 2 Mb internt.
- Ansluts till din TV direkt via den inbyggda antennutgången.
- Färgvideoutgång för koppling till video.

**PAKETPRIS MED:** 10 SONY disketter, TAC-2 joystick och musmatta.



**4.290:-**




Bra stereosampler från Microdeal. Sampling i stereo upp till 27.9 KHz (Mono 55.9 KHz). Programmet gör Fourieranalys av ljud samt har massor av funktioner. Kabel medföljer.

**395:-**

NU I LAGER!

## SUPRA FAXMODEM

Kompletta paket från

**2.490:-**

Vi bjuder på faxprogramvara. Värde ca 875:-

## GVP HÅRDDISKAR

Impact HD/8 passar Amiga 500 & 2000. Går att expandera upp till 8 Mb RAM.

| | |
|---|---|
| A500 52 Mb Hårddisk | **4.990:-** |
| A500 52 Mb + 2 Mb RAM | **5.690:-** |
| A500 120 Mb Hårddisk | **6.690:-** |
| A500 120 Mb + 2 Mb RAM | **7.390:-** |
| 2 Mb minne* | **790:-** |
| 8 Mb minne* | **3.150:-** |

* Gäller vid köp av GVP-hårddisk. Ring för pris på GVP A500 accelerator.

Digitalisera i 2.1 miljoner färger med DigiView Gold 4.0. Retuschera bilderna i DigiPaint 3. Gör egna presentationer m.m. i Etan Performer 2. Allt detta medföljer.




**1.490:-**

## AMIGA BÖCKER

| | |
|---|---|
| Hardware Ref. Manual 3rd Ed | **215:-** |
| Includes & Autodocs 2.0 | **295:-** |
| Rom Kernel: Devices 3rd Ed | **215:-** |
| User Interface Style Guide | **195:-** |
| Amiga DOS 2 Companion | **215:-** |
| Amiga Basic Inside & Out | **215:-** |
| DOS inside & Out med (2.04) | **215:-** |
| C for Beginners | **195:-** |
| C for Advanced Programmers | **295:-** |

**OBS! Fler titlar nedan i annonsen.**

## FRAME STORE

24 bitars realtidsdigitizer, 16 miljoner färger, anslutning för S-video, Y/C signal. Art Department Pro ingår.

**5.350:-**

## SONY DISKETTER

**5:90/st**

**vid köp av 100 st, annars 6:50**

## GVP ACCELERATOR

Nya G-Force Combo korten. Kommer med minnesexpansion, matteprocessor och 32-bitars SCSI kontrollkort för anslutning av hårddiskar m.m.

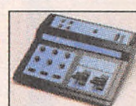
| | |
|---|---|
| G-Force 030-25 med 1 Mb | **6.890:-** |
| G-Force 030-40 med 4 Mb | **13.450:-** |
| G-Force 030-50 med 4 Mb | **16.190:-** |
| G-Force 040-28 med 2 Mb | **21.490:-** |
| 4 Mb 32-bitars minne | **2.950:-** |

## SIRIUS GENLOCK

- S-Video, Y/C Genlock med superkvalitet.
- Automatisk färgsplitter för bl.a. DigiView. Detta ger ett proffsigt resultat.
- Reglage för inkommande signal. (Ljus, kontrast, intensitet, röd, grön och blå färg).
- Separat fading av Amigabild och videokälla.
- Fungerar som S-Video till RGB omvandlare. Key invert för nyckelhålseffekter m.m.

**7.995:-**

**Fraktfritt inom Sverige.**



## SUPRA MODEM 2400

Komplett med kabel, programvara & telepropp. **995:-**

## SUPRA MODEM 2400 PLUS

Som ovan fast 2-4 ggr snabbare.

**1.495:-**




## NYTTOPROGRAM

### DATABAS/REGISTER

| | |
|---|---|
| Hyperbook – gör egna register m.m. | 575:- |
| Superbase 4 Pro – flest funktioner | 2.250:- |

### FILHANTERING

| | |
|---|---|
| Directory opus – allt-i-allo. | 395:- |
| Diskmaster II | 425:- |

### GRAFIK & VIDEO

| | |
|---|---|
| Art Department Professional 2 – JPEG | 1.890:- |
| Deluxe Paint 4 – 1 Mb | 785:- |
| Imagine 2.0 – raytracing/animering m.m | 2.350:- |
| Objektdiskar till Imagine | RING! |
| 18- & 24-bitars bakgrunder till raytrace m.m. | RING! |
| Scenery Animator 2.0 | RING! |
| Spectracolor – rita och animera i HAM | 650:- |
| Vista Pro 2.0 – landskap med träd o.dyl. | 690:- |

### ADMINISTRATIVA PROGRAM

| | |
|---|---|
| Diamantbok – avancerad bokföring | 2.290:- |

### MUSIK/LJUDBEHANDLING

| | |
|---|---|
| Audiomaster 4 – snabbt, nya funktioner | 595:- |
| Bars & Pipes Pro – MIDI Sequencer | 1.950:- |
| Patchmeister – editor för synth | 695:- |
| Triple Play Plus – 48 MIDI-kanaler (i/f) | 1.950:- |
| SuperJam! – Musik utan att vara proffs | 890:- |

### ORD- OCH TEXTBEHANDLING

| | |
|---|---|
| Turbo Text – bra för programmerare | 650:- |

### PROGRAMMERING

| | |
|---|---|
| ARexx – skicka data mellan program m.m | 345:- |
| CanDo v1.6 – Hypercard funktioner | 990:- |
| Devpac 3 – integrerat assemblerpaket | 790:- |
| Lattice C5.10 – allt för programutveckling | 1.885:- |
| PowerWindows 2.5 – skapa menyer | 525:- |
| Visionary – skapa dina egna äventyr | 690:- |
| WShell 2.0 – avancerad shell med pipes | 590:- |

### ÖVRIGT

| | |
|---|---|
| Crossdos 5.0 omvandla Amigafiler/IBM | 290:- |
| Crossdos 5.0 Plus – som ovan + PC emulator | 490:- |

## TILLBEHÖR

### ACCELERATORER FRÅN PRGOGRESSIVE

| | |
|---|---|
| 68040-25MHz för A3000 | RING! |
| 68040-28MHz för A2000/4Mb RAM | RING! |

### DATORER

*Ring för bästa paketpris på Amiga och PC!*

### DIGITALISERING AV BILDER

| | |
|---|---|
| Vidi-Amiga – Digitizer + RGB-splitter | 1.795:- |
| Vidi-RGB – RGB-splitter (S-VHS möjligt) | 890:- |

### DISKETTSTATIONER

| | |
|---|---|
| 3,5" extern med av/på-knapp | 650:- |
| 3,5" Roctec Superslim extern | 790:- |
| 3,5" Supra – virusskydd, av/på, genomgång | 795:- |

### GENLOCK – FÖR ALLA MODELLER

| | |
|---|---|
| Y/C Genlock – automatisk Y/C färgsplitter för bl a DigiView. Reglage för ljus, kontrast, färg: Röd/grön/blå färg m.m. | 4.990:- |
| PAL Genlock – kompositsignal, färgsplitter. Annars som ovan | 3.490:- |

### GRAFIKKORT

| | |
|---|---|
| Multivision flickerfixer A500/2000 | 1.690:- |
| DCTV PAL – För info. RING! | 5.490:- |

### HÅRDDISKAR – LÖSA

| | |
|---|---|
| 52Mb – Quantum LPS (SCSI) | 2.450:- |
| 105Mb – Quantum LPS (SCSI) | 3.750:- |
| 120Mb – Quantum LPS (SCSI) | 4.150:- |
| Syquest 44Mb removable, inkl. 1 cartridge | 5.490:- |

### HÅRDISKSYSTEM OCH KORT

| | |
|---|---|
| GVP A2000 – 52Mb med 2Mb RAM | 5.190:- |
| GVP A2000 – 120Mb med 2Mb RAM | 6.990:- |

### KABLAR

| | |
|---|---|
| Nollmodemkabel 1.8 meter (för div spel) | 79:- |
| Skrivarkabel – centronics 1.8 meter | 79:- |
| Vi har fullt sortiment av de flesta kablar | RING! |

### JOYSTICKS

| | |
|---|---|
| Bathandle eller Redball | 195:- |
| Ergostick – bekväm i handen | 175:- |
| Tac-2 – bästsäljaren | 105:- |

### MINNESEXPANSIONER A500

| | |
|---|---|
| OBS! 1Mb för A500 Plus. | 650:- |
| 512Kb för A500. Klocka, av/på | 350:- |
| SupraRam 500RX 1Mb. Upptill 8Mb | 1.450:- |
| SupraRam 500RX 2Mb. Upptill 8Mb. | 1.850:- |

### MINNESKRETSAR – LÖSA

| | |
|---|---|
| 1Mb x 8 SIMM – för bl.a. GVP | 425:- |
| 4Mb x 8 SIMM – för bl.a. GVP | 1.750:- |
| 4Mb 32-bitars för GVP acceleratorkort | 2.950:- |
| 4Mb för A3000 | 2.250:- |

### MÖSS – BÅDE FÖR AMIGA OCH ATARI ST

| | |
|---|---|
| Naksha Upgrade Mouse – 2 års garanti | 295:- |
| Squik mouse – som naksha. 290 DPI | 245:- |
| Optisk mus – 3 knappar. AlfaBeta | 395:- |

### STEREOSAMPLERS

| | |
|---|---|
| Audio Engineer + Samplingens Rolls! | 1.950:- |
| AMAS 2 – Sampler + MIDI-i/f i ett | 950:- |
| SoundMagic 56.1KHz + Audiomaster 4 | 1.390:- |

### ÖVRIGT

| | |
|---|---|
| Analog Joystick Adapter (använd PC-joy) | 195:- |
| Automatisk mus/joystick omkopplare | 245:- |
| Kickstart Switcher för 2 ROM (elektrisk) | 395:- |
| Kickstart Switcher för 2 ROM (manuell) | 295:- |

## BÖCKER

### FRÅN ABACUS

| | |
|---|---|
| Amiga Desktop Video Power | 245:- |
| Amiga Machine Language | 195:- |
| Best of Amiga Tricks & Tips + disk | 245:- |
| Printers inside & out + disk | 275:- |
| Using ARexx on the Amiga + disk | 275:- |

### FRÅN AMIGA WORLD

| | |
|---|---|
| Official Amiga Dos 2 companion | 225:- |
| Official Amiga Vision Handbook | 225:- |

### FRÅN PAGINA

| | |
|---|---|
| Programmering i C. Ny upplaga (2:a) | 490:- |

### ÖVRIGA BÖCKER – NYHETER

| | |
|---|---|
| Using Deluxe Paint 4 | RING! |
| ARexx Reference | RING! |

## NYHETER!

| | |
|---|---|
| CompuGraphic typsnitt – för DOS 2.0 | från 525:- |
| Landskap för Scenery Animator: Grand Canyon, Mt St Helens Carter Lake, Yosemite Land, Oahu | 195:-/st |
| Videodirector – redigera videofilmer, hårdvara ingår | 1.250:- |

*Ring för info. om 12- och 16-bitars samplerkort.*

# Docado

**040-49 74 80**

**Derbyvägen 24 • 212 35 Malmö. Eller faxa in din order på telefon 040-49 49 35.**

**Leveransvillkor:** Priser och tillgänglighet kan komma att ändras utan vidare meddelande. Katalog skickas kostnadsfritt. Garantitid enligt gällande tillverkares normer. Leveranstid 1-3 dagar om varan finns i lager, annars ca 1-2 veckor. **Inskickade order:** För att slippa postens avgifter sätt in pengar på vårt postgiro 6368837-8 tillsammans med din order, adress samt telefonnummer. OBS! Ovanstående gäller endast vid köp över 1.000:- och endast för kunder i Sverige. För kunder i övriga Norden eller belopp under 1.000:- tillkommer frakt.

# Nya fisk-diskar i Freds akvarium



**Efter ett kort uppehåll fortsätter vår bevakning av Fred Fishs PD-disketter. Även denna gång är det en blandad samling av program.**

585

### RayDance

Demo-version av raytracern RayDance. Totala antalet polygoner och sfärer är begränsat till 1400. Var 15:e minut som man raytracear måste man klicka på en prompt för att programmet ska fortsätta. Stöder flyttal både hård och mjukvarumässigt. Kräver minst 1MB RAM. Version 1.0. Källkod medföljer ej. Skriven av Charles Comstock.

586

### AzMake

En integrerad miljö för de som programmerar med Aztec Z. Kompilera, länka, assemblera, et.c. genom att klicka på en gadget. Version 1.1. Shareware. Källkod medföljer ej. Skriven av Christian Freidel.

### BlackHole

Fungerar som en "super-trashcan". och lägger till en AppIcon till workbenchens backdrop-fönster. BlackHole kräver WB 2.0. När man drar filer eller kataloger över BlackHole blir man tillfrågad om man verkligen ska radera dem. Version 1.0. Källkod medföljer ej. Skriven av Parsec Soft Systems.

### Contour 4D

Skapar färgade föremål på olika höjd för Sculpt-4D. Två IFF-penslar används. En för föremålet och en för att bestämma höjden för föremålet. Stora ytor av samma färg slås i hop till en enda yta. Föremålen sparas i Sculpts ".scene" format. Fungerar med vanliga, HAM eller EHB-penslar. Olika färger kan representera olika ytor. Intuition-gränssnitt. Version 1.5. Shareware. Källkod medföljer ej. Skriven av Bruce Thomson.

### LSlabel

Ett litet program för att skriva ut etiektter. Mycket kraftfullt då användaren kan/måste specifiera en mängd olika inställningar själv. Har t.ex. variabel radmatning (i steg om 1/216 tum) och 21 andra inställbara printer-koder. Version 1.1.2. En uppdatering från version 1.0 på disk 478. Källkod medföljer ej. Skriven av Stefan Berendes.

### Opus8

Konverterar från Macintoshens 8-bitars ljud till Amigans 8SVX format. Källkod i PCQ Pascal medföljer. Skriven av John A. Safranek.

### The Gallows

Spel av typen "hangman" med över 3000 ord. Nya ord kan läggas till (max 9450 ord). Version 1.0. Shareware. Källkod medföljer ej. Skriven av Joe Rattz Jr.

### Tree 4D

Skapar träd (med löv) i 3D för Sculpt-4D. Många parametrar för att kontrollera genereringsprocessen finns. Trädet sparas i Sculpt-4Ds ".scene" format. Intuition-gränssnitt. Version 1.5. Shareware. Källkod medföljer ej. Skriven av Bruce Thomson.

587

### ConLib

Ett standard-bibliotek för att hantera saker som hör till console.device. Version 2.00. Källkod i assembler medföljer. Skriven av Bjorn Reese.

### GMC

En Console-handler med rad-editeringskommandon och stöd för funktionstangenter i fyra nivåer, kommando-historia, online-hjälp för funktionerna och möjlighet till ikonifiering. Inkluderar även en buffert, "filename completer", script-språk, m.m. Version 9.11. En uppdatering från version 9.8 på disk 434. Shareware. Källkod medföljer ej. Skriven av Goetz Mueller.

### TMKBP

"The Multi-Kickstart Board Project" beskriver hur man bygger en Kickstart-switch för Amiga 500 eller Amiga 2000. Den har plats för tre Kickstart versioner som man kan byta mellan genom en extern omkopplare. Inkluderar steg-för-steg beskrivning och fullständiga krets- och kopplingsscheman. Revision 3.1. Skriven av Neil Coito och Michael Cianflone.

588

### FifoLib

FIFO: fungerar som PIPE: men är baserad på fifo.library. Fifo.library är en generell implementering av ett fifo bibliotek som stöder namngivna fifos, möjlighet att skriva till en fifo från ett hårdvaru-avbrott, flera läsare på en fifo, effektiv läsning och automatisk eller manuell kontroll av flödet av data. Version 3.4. En uppdatering från version 3.1 på disk 519. Skriven av Matt Dillon.

### FracBlank

En skärmsläckare för Amiga OS 2.x. När skärmsläckaren aktiveras börjar den att rita fraktaler så som de beskrivs i Scientific Americans september-nummer, 1986. De resulterande bilderna kan påminna om spindelnät, spets eller liknande. Version 1.8. En uppgradering från version 1.4 på disk 535. Källkod i C och assembler medföljer. Skriven av Olaf "Olsen" Barthel.

### MandelSquare

Ytterligare ett program som beräknar Mandelbrot-fraktaler. Detta program kräver dock Amiga OS 2.0, en 68020,68030 eller 68040 processor och flyttalsprocessor. Inkluderat är en "film" mode för att generera långa film-sekvenser då man zoomar in områden. De resulterande animationerna kan sparas i ANIM-opt-5 format och kan spelas upp med MandelSquere eller något animationsprogram som stöder ANIM-opt-5 formatet. Version 1.3. Källkod i C och assembler medföljer. Skriven av Olaf "Olsen" Barthel.

589

### Term

Ett telekommunikationsprogram skrivet för Amiga OS 2.0 (Kickstart 37.175 och Workbench 37.76 eller högre krävs). Term är fullt konfigurerbart, total ARexx kontroll, XPR-protokoll, klipp & klistra/peka på skärmen, identifiering av filer efter en download, auto up- och download, scrollback, komplett VT100/VT220/ANSI-emulering eller en speciell, snabb variant. Möjlighet att spara eller skriva skärmen som en IFF-ILBM eller ASCII fil, full overscan och stöd för olika upplösningar (stöd för ECS finns med), asynkron operation, m.m., m.m. Kommer med sju XPR-protokoll (ascii, jmodem, kermit, quickb, xmodem, ymodem och zmodem) och dokumentation på tyska och engelska. Version 1.9c. Giftware. Källkod i C och assembler medföljer. Skriven av Olaf "Olsen" Barthel.

590

### Crystals

En dator-simulering av tredimensionella kristallstrukturer som bl.a. låter dig se stereoskopiska bilder av de 14 Bravaiska strukturerna. Realtids-bestämning av positioner och rotationer kan göras. Mellan 10 och 30 bilder per sekund kan visas beroende på vilken Amiga som används och vilka inställningar som gjorts. Programmet är främst tänkt för föreläsare och studenter som läser fysik, kemi och geologi. Version 2.15. Shareware. Källkod medföljer ej. Skriven av David McKinstry.

### EquiLog

Ett master-mind-liknande spel. Version 1.36. Källkod medföljer ej. Skriven av Pierre-Louis Mangeard.

### MICE

"My Image Code Editor". MICE genererar källkod från vanliga IFF bilder. Källkoden är antigen C eller assembler. Version 1.2. Källkod medföljer ej. Skriven av Pierre-Louis Mangeard.

### Seeker

Ett "hitta-fil" program för Amiga DOS 2.0 med fler funktioner än de flesta liknande program. Intuition-gränssnitt med stöd för Amiga DOS och UNIX jokrar (wildcards). Flera funktioner kan utföras med de filer som hittats. Version 1.2. Shareware. Källkod medföljer ej. Skriven av Donald Lloyd.

### SuperDuper

Ett mycket snabbt kopierings- och formaterings-program. Kan göra upp till fyra, overifierade kopior från RAM på 36 sekunder. Verifierade kopior tar 67 sekunder för en diskdrive plus 34 sekunder för varje ytterligare drive. Version 2.01. En uppdatering från version 2.0 på disk 561. Inkluderar nu en möjlighet att finjustera vissa fält i trackdisk.device och ett "no-click" program. Källkod medföljer ej. Skriven av Sebastiano Vigna.

## FBI tog pirater

**FBI har slagit till mot USAs största pirat-grupp — Fairlight.**

Nyligen greps ledaren för Fairlight, en ung tjej kallad "The Not so Humble Babe". Hon riskerar nu upp till 130 års fängelse!

Experter på piratkopiering betraktar tillslaget mot Fairlight som ett avgörande slag mot den organiserade formen av piratkopiering. Märkligt nog var det en ren slump att allt avslöjades.

Ett programhus blev misstänksam mot en tjej som påstod att hon arbetade för ett stort distributions-företag. Under den täckmanteln hade hon under två år fått många programhus att skicka varuprover på nya spel som ännu inte släppts.

När företaget kontrollerade hennes anställningsnummer stod det klart att "The Not so Humble Babe" hade bluffat för att komma över nya datorspel. Spel som hon och andra inom Fairlight sedan snabbt knäckte och spred över hela världen via pirat-BBS:er. Även en del svenska BBS:er är inblandade i verksamheten.

Nu sysslade Fairlight inte bara med piratkopiering. Genom falska kreditkort köpte man datorutrustning för hundratusentals kronor. Och genom en speciell teknik ringde man över hela världen helt gratis.

Allt är givetvis helt olagligt. Och nu står både "The Not so Humble Babe" samt kompisen "The Grim Reaper" åtalade för bl.a. bedrägeri, urkundsförfalskning, piratkopiering samt en rad andra brott. Sammanlagt kan alla åtalspunkterna leda till mellan 30 och 130 års fängelse!

En rad andra amerikanska pirater får också snart påhälsning av FBI. I sin bostad förvarade nämligen den kvinnliga piratledaren en anteckningsbok med namn och telefonnummer till de flesta pirater i USA. Vid förhör har hon dessutom gett FBI namn på alla inom Fairlight, samt alla andra hon känner som sysslar med piratkopiering.

# Prototyp lockade rekordpublik

**Årets AmiCon blev de mindre svenska företagens mässa.**

**En rekordstor publik hade kommit för att bl.a. se nyheter som prototypen till ett 24-bitars grafikkort från M.A.S.T. och Grabberboy, från Toolbox Design, som digitaliserar direkt till hårddisk.**

Amigamässan i Sverige har vuxit till en ''riktig'' mässa. Till skillnad från höstens X-Mas-show var den inte bara ett stort försäljningsjippo. Denna gång visades även upp en hel del nytt och utställarna tog sig tid att besvara frågor. AmiCon 92 höll denna gång till på Sollentunamässan norr om Stockholm

De som var på X-mas-show i december förra året kommer säkert ihåg trängseln, som gjorde det nästan omöjligt att ta sig en närmare titt på de program och tillbehören som visades.

Den här gången var det helt annorlunda. Stora luftiga lokaler gav ibland intrycket att det var väldigt få besökare men tvärtemot så var det fler än till X-mas-show. Totalt kom det 4.900 besökare under de tre mässdagar från 1-3 maj.

## Ny turbo till A500

Besökssiffrorna till seminarierna under mässan visar att många Amiga-användare håller på med grafik på ett eller annat sätt. Ska man arbeta med ray-tracing behöver man ett turbokort för att snabba upp jobbet. Efterfrågan på denna typ av tillbehör har växt otroligt.

På mässan var de premiärvisning för **GVP:s nya turbokort** till Amiga 500, A530. Det är en kombination av hårddiskkontroller, minnesexpansion och 68030-accellerator. Det bästa med A530 är den enkla installationen.

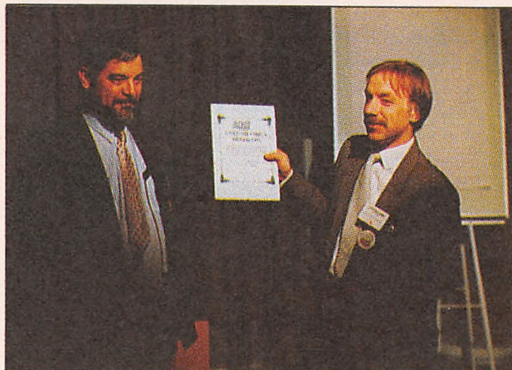
Precis som GVP:s hårddisk behöver man bara koppla turbon till expansionsporten på Amigans vänsterkant.

Karlberg & Karlberg som är generalagent för GVP i Sverige kunde även visa upp programmet **TV-Paint** till **IV-24-grafikkortet.** TV-Paint finns nu på nästan alla 24-bitars-kort och kan nästan betraktas som standardprogrammmet när det gäller att måla med 16 miljoner färger.




*Datormagazin hade en egen monter under AmiCon där besökare kunde ställa frågor till tidningens experter. Dessutom kunde man köpa prenumerationer till masspris direkt av chefredaktören Christer Rindeblad.*





*Virusexperten Erik Lövendahl-Sörensen fick Datormagazins nyinstiftade pris Swedish Amiga Award -92 för sina insatser under året.*

## Svenska nyheter

Det fanns naturligtvis många fler intressanta prylar att se på mässan. Bland dem den nya versionen av bokföringsprogrammet **Diamantbok**.

M.A.S.T visade även upp prototypen för ett nytt **24-bitars grafik-kort**. Detta kort är konstruerad av samma kille som har gjort grafikkortet **ColorBurst**. ColorBurst blev på grund av bristen på program aldrig någon hit.

Ett annat företag i Sverige som satsar att utveckla program är **Toolbox Design**. De visade upp **Grabberboy**, en kombination av hård- och mjukvara som gör det möjligt att digitalisera en videokälla i realtid till hårddisken.

Man visade även upp programmet **Effi** som ger användaren total kontroll över fonter i systemet. T.ex. kan man med Effi använda postscriptfonter i vilket program som helst.

Det är en positiv trend att Svenska företag ger sig in på att utveckla program.

Att marknadsföra en produkt på det traditionella sättet genom olika former av reklam är dyrt och AmiCon-mässorna är ett bra tillfälle för mindre företag att visa upp sina produkter.

**Peter Kerschbaumer**

**Företagslista:**
DiamantData: Tel, 031-19 40 48
Karlberg&Karlberg: Tel, 046-474 50
M.A.S.T.: Tel, 040-93 12 00
Toolbox Design: Tel, 013-15 99 94

**MÄSSFOTO: Preben Ivanouw**

# GOTHIA DATA

## Box 11410 404 29 Göteborg Tel: 031-114950

## AMIGAMINNE

Alla A-500 expansioner har: klocka, kalender, batteribackupp, on/off-knapp.

0.5 meg amiga500 258:-

2.0 meg intern a500. 1395:-

1 MB till A500 Plus.
Resultat: 2 Mb chipmen! 595:-

## KICKSTARTSW.

Kickstartomkopplare med plats för 2 romar, på kabel passar alla Amigamodeller !!! 238:-

## ATARIMINNE

2 Megabyte till Alla Atari ST-datorer. 1795:-

2 MB till STE 895:- 0.5MB STE 295:-

## MODEM

Modem 2400 BAUD
Atari/Amiga mfl.
Kabel och program. 938:-

14400 bps modem med alla finesser V32bis mm. 3995:-
Som ovan med fax....4995:-

## ACTION REPLAY 3

Passar nu även till A500 plus.
Ett måste för varje "Hacker" 829:-

## ST/AMIGA MUS

Mus för Amiga och Atari.
Mycket bra 2års garanti. 195:-

Samma mus som NAKSHA musmatta och mushållare passar Amiga och Atari ST 333:-

Som ovan fast helt optisk, 3 knappar mus (Amiga/ST). 449:-

## HANDSCANNER

Scanner för Amiga eller Atari.
Uppgiv dator vid beställning
Bästa programvaran ifrån Touch Up, bäst i test.
hela 400dpi, 64 gråskalor.
Merge It så du kan scanna en hel A4. 1895:-

Som ovan utan Touch Up. 1495:-

## DRIVEPAKET

Amigadrive i paket med Disketbox för 120st disk, reng.disk.Citizen drive 2 års garanti. 695:-

Endast drive Amiga 500....577:-
Dito med Trackdisplay....795:-
Extern 5.25" drive till Amiga....1495:-
Intern Amiga 500 drive 3.5"....699:-

## ATARI DRIVAR

Ataridrive med vidareport, lång kabel, slim line, on/off-knapp, Citizen mek. mm. 795:-

Som ovan utan vidareport. endast till 520/1040stfm. 879:-

Som förstnämnda med trackdisp. 995:-

Extern 5.25" drive. 1595:-

## JOYSTICKAR

Cobrastick med autofire häftig design, bra kvalité
Mycket prisvärd....149:-
The Bug....145:-
Wico bathandle....198:-
Wico Three Way....255:-
Cobrastick till PC analog....245:-

## HÅRDDISKAR

Hårddiskar med utbyggbart minne 2,4,6 eller 8 Meg. Ring för mer info.
40Mb....3795:-
52Mb....4195:-
52Mb m 2meg....4990:-
GVP 52Mb 2meg....5495:-

## LJUD till AMIGA

Professionellt midiinterface, med 1x in, 1, tru och 4 x ut. 395:-
Amitech stereosampler
Amiga stereosamplern m.prg. 595:-

## SKRIVARE

Fujutsi DL 1100 med färg, bäst i test. 3333:-

Fujutsi DL 900
24 nålar. 2666:-

## Nyttoprogram!

Svenska nyttoprog från SPAB
HemEkonomi....425:-
Atlas/Världen....245:-
Brilliant English....245:-
Omega Mattematik....245:-
Glosförhör....145:-

## CBM 64 TILLBEH.

5.25"drive 100% kompatibel
Tyst, Snabb, Slimline. 1295:-
Resetknapp....49:-
Ljuspenna med 10 spel....295:-
Action Replay MK Vi.
Bäst i alla tester. 488:-

## DISKETTER ETC.

Disketter med bra kvalité.

| pris per 10 pack | 1pkt | 5pkt | 10pkt | 40pkt |
|---|---|---|---|---|
| 5.25" 2DD | 49:- | 42:- | 37:- | 40:- |
| 5.25" 2HD | 100:- | 94:- | 90:- | 88:- |
| 3.5" M2DD | 45:- | 42:- | 37:- | 35:- |
| 3.5" M2HD | 120:- | 110:- | 99:- | 89:- |

Diskettbox 3,5" 40 st....49:-
Diskettbox 3.5" 80 st....89:-
Diskettbox 3.5" 120 st....119:-
Diskettbox 5.25" 100 st....89:-
Musmatta hög kvalité....49:-

## DAMMSKYDD

Amiga 500....69:-
Commodore 64 (angiv mod.)....69:-
Atari (angiv mod.)....69:-
Skrivare (angiv mod.)....129:-
Monitor 12" (angiv mod.)....159:-
Monitor 14" (angiv mod.)....179:-

## KABELAGE

Printerkabel (Ami,Ast,IBM etc)....79:-
Switch-kabel (1in-2ut)....299:-
CBM-Scart TV/Monitor....128:-
Atari ST Scart TV/Monitor....179:-
Atari Ste Scart TV/Monitor....179:-
Mus/Joy Y-kabel....79:-
Mus/Joystick OMKOPPLARE....175:-
Midikabel 1,2m....39:-
Midikabel 5m....59:-
Joysticksförlängningskabel 3m....79:-
Nollmodem....88:-

## DIV AMIGATILLB.

Digitalsiseringsbor Genius tablet....2295:-
Trådlös mus....588:-
Trådlös trackball Golden Image....638:-
2 MB Minne till GVP mfl. 800:- ring!

## LEVERANSVILLKOR

Levererans sker omgående ifrån lager.
Ni har 14 dagars full returrätt.
Vid order tillkommer expeditionsavgift á 19.90:- samt verklig frakt
Order under 150:- expideras ej.
Vid returer och reklamationer betalar kunden porto till oss.
Moms ingår med 25% i alla priser.
Reservation för tryckfel/prisändringar.

# Så här får du 1Mb chip-mem

**Fick du problem med beskrivningen på hur man gör om sin dator så att den får 1Mb chip-mem? Av läsarresponsen att döma behövs det ett mer uttömmande svar.**

Först skall jag kanske klargöra ett par punkter.

Du måste givetvis ha 1Mb i maskinen innan du gör modifieringen. Om det enda som behövdes för att få 1Mb chip-mem var att flytta på två jumpers kan du vara ganska säker på att Commodore skulle göra det själva.

Du måste ha en minnesexpansion som sitter i luckan under datorn.

Och sist men inte minst: Du måste ha någon form av baskunskap om elektronik! Av telefonsamtalen till redaktionen att döma är det litet dåligt med självkritik hos läsarna. Det minsta som ryker är garantin. om du är osäker anlita hellre någon auktoriserad reparationsverkstad, så spar du förmodligen pengar. En verkstad tar ca. 250 kronor för arbetet.

## Byggebskrivning

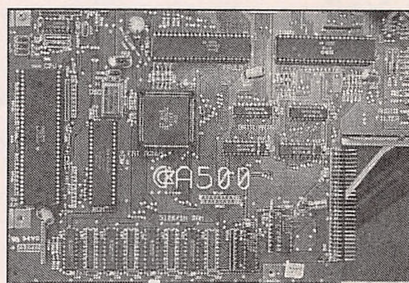
Här kommer nu hela ombyggnadsbeskrivningen, ungefär som den ser ut när den kommer från Commodore. Observera att den gäller Rev. 5 och uppåt av moderkortet. Det står på detta vilken revision du har Det är bara att leta.

Text i normal stil är ordagrant tagen från Commodores beskrivning, kursiv text är mina kommentarer till texten.

Den nya ''Fatter Agnus'' 8372 IC, som kan adressera 1Mb från chip RAM kommer att behöva följande modifikationer till A500 för rätt operation. Utan dessa modifieringar kommer IC bara att adressera 512kb av Chip RAM, och bara att arbeta i NTSC MODE.''



*Du måste alltså ha numret 8372 på din Fat Agnus, den enda kvadratiska krets som sitter på kretskortet.*




***På övre bilden ser du var du ska bryta resp. löda. Bilden t.v. är en översiktsbild för att du lättare ska kunna orientera dej. Det fyrkantiga chipet, ''Fatter Agnus'' ska ha numret 8372 för att du ska kunna utföra bygget.***

## Skär och löd rätt

**1**. Leta rätt på 3Pads jumper JP2 (Mellan IC 68000 vid U1 och ROM vid U6). Notera att nedre paden och mellanpaden är förbundna med en liten ledning. Skär med en vass kniv eller skalpell av ledningen som förbinder nedre paden med mellanpaden. Löd ihop den mellersta paden med den ÖVERSTA paden.

*Här gäller det att vara stadig på hand och bara skära av RÄTT ledning*

**2**. Hitta expansionsbusskontakten CNX. Pinne 1 och 2 är på övre raden, Pinne 55 och 56 på undre raden. Hitta pinne 41 och 42. Precis till vänster, ungefär 3mm från pinne 41 ligger ett lött hål med en ledning som går rakt upp, parallellt med det vita strecket, som är ritat i utkanten av expansionskontakten.

Den här ledningen måste skäras av. Om du följer den här ledningen till baksidan kommer du se att den är förbunden till pinne 32 (_Exram).

Notera: Det finns en ledning som går parallellt med den ledning som skall skäras av, och som är skymd av det vita färgstrecket. Var försiktig så att denna INTE blir avskuren.

*På en del revisioner av kortet finns en bygling som heter ''JP7''. Denna ersätter då ovanstående operation. Det är bara att ta bort bygeln.*

**3**. Isolera ben 41 på ''Fatter Agnus'' för att den skall kunna arbeta i PAL mode.

Notera: på revision 6 finns jumper JP4 som ersätter punkt 3. Kapa med skalpell mellan de två padsen.

*Isolera betyder i det här fallet att man skall förhindra kontakt mellan IC'ns ben 41 och kontaktstiftet i sockeln. Det görs lämpligast med tejp odyl. I absoluta nödfall kan man klippa av benet, men det är en ganska brutal lösning. (och tänk ifall du tar fel ben)*

That's it.

Det här är den officiella byggbeskrivningen som verkstäderna använder. Det betyder att om det inte fungerar för dig så har du gjort FEL. Det är då bara att lämmna in datorn på reparation.

Om man inte har 8372-kretsen, men vill ha 1Mb chipmem blir man tvungen att köpa denna krets. Den kostar ca. 500kr.

**Christer Bau**

ENKELT OCH LÄTT

## Glöm hembygge

*1. Jag har samplingsprogrammen RockMonitor 2 och 3, men jag har ingen sampler. Kan man bygga en egen?*
*2. De samplade bitarna blir väl väldigt korta om man vill ha hög kvalité. Kan man sätta ihop bitar genom att kontinuerligt ladda från disk?*
*Magnus Eriksson, Kullavik*

1. Det går, men det finns att få tag på bra begagnade om nu inte Chara eller Elda har några nya kvar.
2. Med tanke på drivens hastighet kan man räkna bort detta alternativ. Däremot funkar rockmonitor så att du kan spela upp de korta bitarna i den ordning du bestämmer och på så vis kan du få en kort låt att bli lång. Man samplar aldrig hela låtar, ens på Amigor med massor av minne. *(Jag gör det. CBs anm.)*

**Pontus**

## Musik till egna demos

*1. Hur gör man egen musik till sina demobilder?*
*2. Säljer ni 1764 minnes expansion. Om inte vem gör det?*
*Mr. G128*

1. Med ett lämpligt musikprogram som de du finner på Dmz Utilitydiskar.
2. Datormagazin är en tidning, inte en butik. Märkligt få tycks förstå detta. Minnes expansioner säljs av t.ex. GEOService, Midgård data m.fl. Se deras annonser! Priset ligger på 495:- med transormatorn man bör har till. Inget att tveka på om du frågar mig!

**Pontus**

## Operativsystem till C64

?
*Vilka operativsystem finns till C64? Vad kostar de och var köper man dem?*
*C64 4ever!*

! I C64:orna finns ett operativsystem som kallas V3, och i de äldre fanns ett som kallades V0 (kolla vilket du har med ?PEEK(65408). Om du menar snabbladdarsystem så finns det en hel uppsjö, varav de flesta är svåra att få tag på.

Snabbast (och sannolikt dyrast) är de parallella systemen DiskDemon/ProfessionalDOS, DolphinDOS och ProLogic-DOS. Alla tre finns fortfarande att köpa i Tyskland. Mycket bra är också det helt seriella (så att du bara behöver byta ett eprom i vardera dator/drive, och inte installera extra kablar) JiffyDOS. Det finns att köpa från Sandinge DataImport, tel: 035-186795).

Dessa system ger en avsevärd hastighetsökning även då man kör de flesta program som laddar via operativsystemet. Problemet är att man slängt ut kassettrutinerna och RS232, så man skall helst kunna växla till ordinarie för att modema och ladda från band.

**Pontus**

## Fixa kniviga kopplingar

?
*1. Jag har en 1764 och en ActionReplay. Hur kopplar jag in båda på en gång?*
*2. Finns det grenuttag med batteribackup?*
*Mittex are the Best!*

! 1. Det är inte så lätt. Du behöver en "cartridgeport expander" av något slag. Problemet är att Action Replay kommunicerar på båda I/O areorna $DE00 och $DF00, så att jag tror att man stöter på partrull om man skulle konstruera en expander som inte bröt bort den ena! Jag antar att det är AR turbon du vill ha kvar, och då tycker jag att du skall ta en titt på JiffyDOS:en så att du inte behöver överlåta turbosysslan till ett cartridge.
2. Intressant. Inte så vitt jag vet! Borde vara lättare att installera direkt i 1764:an, eftersom det nog är dess innehåll du behöver bäst.

**Pontus**

## C64an behöver interface

?
*Tjena!*
*1. Är Supra2400 modemet köpvärt?*
*2. Behövs något annat än modemet och datorn?*
*3. Kostar det mer att ringa med modemet än att ringa vanliga samtal?*
*4. Kan ni inte starta en Atarisida?*
*ST - ägare*

! 1. Jodå, det är ett utmärkt modem.
2. Till C64 krävs ett interface (t.ex. Supra PeekModem-Interface) men till Amiga, PC, ST och de flesta andra datorer krävs bara en seriell sladd.
3. Att ringa Videotex kostar speciellt per markering men annars kostar det PRECIS LIKA MYCKET som att ringa ett vanligt samtal. Den enda skillnaden är att man inte märker hur pengarna tickar iväg när man modemar, som man gör i vanliga fall.
4. Vi är en renodlad Amigatidning. Därför skriver vi inte heller om t.ex. PC. Ledsen, men så är det och vi har inga planer på en förändring.

**Pontus**

LÅT DATORMAGAZINS EXPERTPANEL hjälpa dig!
Skicka dina frågor och undringar till Datormagazin, Box 125 47, 102 29 Stockholm. Märk kuvertet "Min Amiga-fråga".
Du får gärna vara anonym i tidningen. Men vi måste ha ditt riktiga namn och adress samt telefonnummer om det är något vi undrar över.

ENKELT OCH LÄTT

C 6 4

## Från assembler till musikprogram på DMZs Utilitydisk

*1. Var får man tag på AmicaPaint?*

*2. Hur får jag tag på Dmz Utilitydiskar?*

*3. Vilka modem är bra till C64?*

*4. Vilka Eprombrännare är bra till C64?*

*5. Var får man tag på en bra assembler?*

*6. Var får man tag på bra musikprogram?*
*Heja SwartzeneggerNegger*

1. AP kan bara beställas från Markt&Technik verlag i Tyskland.

2. Skicka efter från **STOCC, Golfvägen 11, 182 31 Danderyd**

3. De flesta Hayes kompatibla modem funkar bra. För att köra modem som är snabbare än 2400 måste man ha ett "Swift-Link" som man kan beställa från **Sandinge DataImport, tel: 035-186795**

4. Dessa är svåra att få tag på. Ofta får man vara nöjd med det man får. Men se till att brännaren klarar 2764,27128, 27256 och gärna även 27512 (d.v.s 8,16,32 och 64 K kretsar). Bra är om den sitter i cartridgeporten och då innehåller all nödvändig programvara.

5. På DMz disk nr 2 finns 1764 assembler och på DMz disk nr 1, har du dessutom 1764 extraminne.

6. Dmz disk nr 1 och 2 innehåller båda bra musikprogram.

**Pontus**

# NÖJES magazinet



# SPEL FÖR SERIÖSA MONSTERBANKARE

**Äventyrarganget hade precis kommit upp ur kloakerna under Waterdeep, där Beholdern Xanathar fått sina fiskar varma, när de fick bud från Khelben, prästpamp och överhuvud i sta'n. Han har nämligen ett problem: folk försvinner spårlöst från skogarna norr om staden och ingen har en aning om varför.**
**Kehlben behöver uppenbarligen proffshjälp och naturligtvis åtar sig äventyrarna fallet.**
**Spelet heter Eye of the Beholder II och kallas i recensionen "ett lysande rollspel, som ingen seriös monsterbankare bör vara utan".**

**sid 64-65**

**Mässextra Mässextra Mässextra**

I mitten av april samlades de största speltillverkarna i en mässhall i London. för att i dagarna tre visa omvärlden vilka spel som släpps inom kort.
Datormagazin var givetvis där och presenterar nu över 80 nya spel till din dator.

sid 31-48

**Mässextra Mässextra Mässextra**

## Kostar skjortan

Håll i hattarna, gott folk, för annars är risken stor att ni spelar bort dem — på kortspel! I Cover Girl Strip Poker är det nämligen kläder och inte pengar man spelar om..
Men Datormagazins recensent tycker att bilderna ibland är lite väl grova...

sid 55



## Kör över en mekaniker

Gillar du att köra över folk i allmänhet och bilmekaniker i synnerhet? Tja, då är kanske spelet Indy Heat någonting för dig. Även om det hela går ut på att köra sin bil snabbast runt en bana, kan man "fuska" lite genom att bland annat köra över motståndrnas mekniker.
Mycket underhållande.

sid 57

## Ugglekramp i joystickhand

Nu har Pia Wester gått och fått kramp i joystickhanden igen. Den här gången är det en uggla som är orsaken till det hela. Ugglan, som egentligen är en förvandlad magikerlärling, genomgår en test för att bevisa att han är värdig att föra magikertraditionen vidare i familjen. Ugglans rival, Mentor, har dock skickat ut en massa slemmiga monster som måste elimineras. Allt detta sker över sex nivåer av strålande grafik och stämningsfull musik.
Agony heter spelet. Läs recensionen på

sid 63

## Jägare letar efter bägare

Panik, panik! Svärdet Excalibur och bägaren "Den Heliga Graal" har stulits av en ruskig skuggdemon. Nu rusar du och ditt riddargäng iväg till Spanien och Portugal för att återfinna prylarna, innan det går åt skogen för gamla England. Allt detta sker i spelet Venegance of Excalibur.

sid 58

## Innehåll 10/92

SPRING '92 ECTS

## Spelbranschens "Oscars"-utdelning

# Lemmings årets spel - igen

***(LONDON)Så har det hänt igen! Lemmings blev årets bästa speltitel.***

***Prisutdelningen hölls den 12 april i ett fullpackat Limelight Club i London, där priset delades ut av Data- och konsolspelsbranschens Oscarutdelning- The Computer Trade Show Awards.***



*Lemmingsyran är så stor att Lemmings även i år blev årets bästa spel.*

Programhusen slogs om priserna i 18 olika kategorier. Kategorierna hade röstats fram av de över 50 ledande dataspelstidningarna i världen, där ibland Datormagazin.

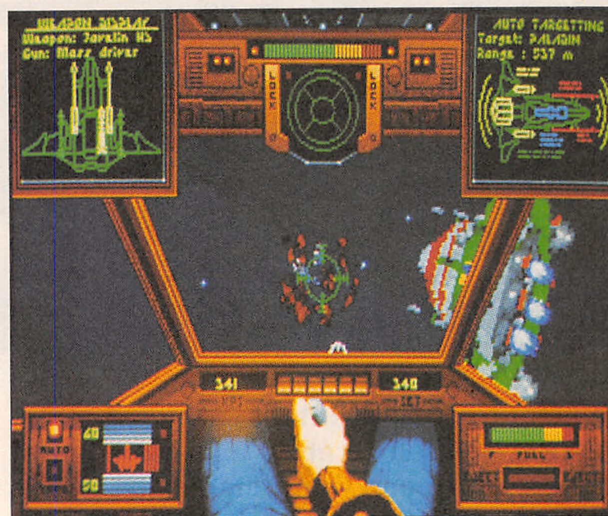
Lemmings tog hem priset som årets bästa spel för andra året i rad. Uppenbart är att Lemmingsyran inte har lagt sig än. Förutom förvåningen över att Årets Spel gick till Lemmings, var de resterande titlarna väl värda sina priser.

Utmärkelserna Årets Programhus och Årets Hårdvarutillverkare som gick till Microprose respektive Sega, är inte heller så mycket att orda om. Microprose har under året släppt ett antal produkter av mycket hög kvalitet. Och Sega fick ett enormt lyft med sin Megadrive.

Priserna delades ut av Dominik Diamond som är programledare på brittiska program fyras show The Gamesmaster.

**Johan Burén**


*Årets bästa programhus blev MicroProse. Här tar Paul Hibbard emot förstapriset av GamesMasters progamledare, Dominik Diamond.*



*Wing Commander II tog hem priset för bästa ljud och grafik. WCI väntas på Amiga senare i år.*


*Railroad Tycoon, som kom i början av 90-talet, fick pris som bästa simulator.*

### Här är de viktigaste priserna:

Bästa CD-spel: Sim City
Bästa Nyttoprogram: 3D Construction Kit
Bästa Ritprogram: Deluxepaint IV
Bästa Ljud: Wing Commander II
Bästa Grafik: Wing Commander II
Bästa Actionspel: Lotus Turbo Challenge II
Bästa äventyr/rollspel: Eye Of The Beholder
Bästa Simulation: Railroad Tycoon
Mest originella spel: Civilization
Årets programhus: Microprose
Årets hårdvarutillverkare: Sega
Bästa spel: Lemmings
Bästa Konsolspel: Sonic The Hedgehog

ECTS SPRING 92

## European Computer Trade Show i London

# Årets viktigaste spelmässa




(LONDON, ENGLAND)

**Kvalitet framför kvantitet var den genomgående trenden på årets viktigaste spelmässa, European Computer Trade Show, som hölls i Business Design Centre i London den 12-14 april i år.**

ECTS-mässan har blivit ett allt viktigare forum för den europeiska hemdator- och konsolmarknaden.

Den europeiska spelbranschen växer så det knakar. Enligt vissa uppgifter fördubblas den varje år. Det är just därför ECTS betydelse har ökat. Programhus, hårdvaru- och tillbehörstillverkare, distributörer, publicister träffas för att göra affärer och utbyta information.

I dagsläget görs inte lika många nya spel som tidigare. I stället jobbar programhusen på att skapa produkter med kvalité, mycket på grund av den hårda konkurrensen. Givet är att det är vi konsumenter som kommer att tjäna på det.

### Tio fotbollsspel

Nya fotbollstitlar kommer det finnas gott om. Närmare tio titlar kommer att släppas inför det kommande Europamästerskapet i Sverige.

En annan trend på mässan var uppdelningen av spelkategorierna på hemdatorer och konsolmaskiner. På hemdatorsidan får vi se större och tyngre titlar som roll, äventyrs och strategispel samt simulatorer. Konsolmaskinerna kommer att svälja det mesta av shoot'em up, plattform och arkadspelsidan.

I anslutning till mässan hölls också spelbranschens "Oscarsutdelning", The European Computer Trade Awards. Priserna röstas fram av 50 av världens ledande datorspelstidningar, däribland DMz. Du kan läsa mer om utdelningen längre fram i tidningen.

### Gott om svenskar

Det fanns gott om svenska aktörer på mässan. De flesta stora svenska distributörerna var på plats och slogs om de titlar som mässan bjöd på. Kaoset på den svenska distributionsfronten har knappast kristalliserats, men varken återförsäljare eller konsumenter behöver nog i alla fall inte oroa sig för att situationen förvärras. Spelen som säljs i övriga Europa kommer även att finnas tillgängliga i Sverige. Flera distrubitörer har uttalat en bättre försäljning och hoppas på en starkare marknad inom en snar framtid.

**Johan Burén**

***Det blir allt högre kvalitet på datorspelen i framtiden. I alla fall om man ska tro trenden på årets viktigaste spelmässa, ECTS i London.***

*Fotnot: Läs om alla kommande spel till din dator. Start på sidan 38.*

LANDBERGS 1:a

# SUPER-SALE!



VI HAR STÄDAT PÅ VÅRT LAGER! = VRAKPRISER PÅ VISSA VAROR INFÖR

SOM MAR'N!

SNART ÄR DET JU HÖST OCH VI VILL HA PLATS FÖR ALLA NYHETER!

BLIR SOMMAREN REGNIG SÅ HAR DU EN VERKLIG CHANS ATT GÖRA KLIPP SÅ LÅNGT LAGRET RÄCKER!

**Här börjar listan med våra vrakpriser på spelprogram.**

| | |
|---|---|
| ☐ AFTERBURNER | 49:– |
| ☐ ATF II | 79:– |
| ☐ AWESOME | 129:– |
| ☐ BATTLE SQUADRON | 99:– |
| ☐ BEACH VOLLEY | 99:– |
| ☐ BETRAYAL | 69:– |
| ☐ BLUES BROTHERS | 149:– |
| ☐ BOSTON BOMB CLUB | 179:– |
| ☐ CAPTAIN PLANET | 99:– |
| ☐ CAPTIVE | 99:– |
| ☐ CARTHAGE | 129:– |
| ☐ DAYS OF THUNDER | 49:– |
| ☐ DRAGON BREED | 49:– |
| ☐ ELF | 99:– |
| ☐ ELVIRA I | 199:– |
| ☐ EYE OF THE BEHOLDER I | 199:– |
| ☐ FINAL BLOW | 99:– |
| ☐ FINAL FIGHT | 189:– |
| ☐ FIRST SAMURAI | 189:– |
| ☐ FLIGHT OF THE INTRUDER | 189:– |
| ☐ GENGHIS KAHN | 199:– |
| ☐ GODS | 199:– |
| ☐ GOLD RUSH – »12»-pack | 199:– |
| ☐ JACK NICKLAUS GOLF | 119:– |
| ☐ KICK-OFF II | 99:– |
| ☐ KRYSTAL | 79:– |
| ☐ LIGHT FORCE | 99:– |
| ☐ MIDNIGHT RESISTANCE | 99:– |
| ☐ MONKEY ISLAND I | 199:– |
| ☐ NAM | 129:– |
| ☐ OOPS UP! | 49:– |
| ☐ OPERATION THUNDERBOLT | 99:– |
| ☐ OUTRUN EUROPE | 189:– |
| ☐ P.P. HAMMER | 129:– |
| ☐ PEGASUS | 189:– |
| ☐ PLAYER MANAGER | 99:– |
| ☐ PLOTTING | 99:– |
| ☐ POLICE QUEST II | 299:– |
| ☐ PUZZNIC | 99:– |
| ☐ PREDATOR II | 49:– |
| ☐ RED HEAT | 99:– |
| ☐ RODLAND | 199:– |
| ☐ SHADOW OF THE BEAST I | 79:– |
| ☐ SHADOW OF THE BEAST II | 129:– |
| ☐ SIM CITY/POPULOUS | 189:– |
| ☐ SLY SPY | 99:– |
| ☐ STEVE DAVIS SNOOKER | 59:– |
| ☐ THE UNTOUCHABLES | 99:– |
| ☐ THREE STOOGES | 49:– |
| ☐ TIE BREAK | 99:– |
| ☐ TIME MACHINE | 49:– |
| ☐ TURRICAN II | 89:– |
| ☐ WARLOCK THE AVENGER | 69:– |
| ☐ WAXINE | 99:– |
| ☐ WINGS – 1 MB | 149:– |
| ☐ WOLFPACK – 1 MB | 149:– |

**Massor av prissänkningar även på uppslaget!----→**

## 5% EXTRA-RABATT till CLUB-MEDLEMMAR!

**Club-rabatten gäller endast för ovanstående spel!**

# Kolla priserna och ladda up

## SPEL-PROGRAM

| | |
|---|---|
| □ ADAMS FAMILY | 239:– |
| □ AIR SUPPORT | 249:– |
| □ AIRBUS 320 | 329:– |
| □ ALIEN BREED | 349:– |
| □ ANOTHER WORLD – Nytt | 239:– |
| □ A10 TANK KILLER | 249:– |
| □ A10 TANK KILLER II | 369:– |
| □ BARBARIAN II | 149:– |
| □ BATTLE ISLES | 199:– |
| □ BIRDS OF PREY | 289:– |
| □ BLACK CRYPT | 329:– |
| □ BRIDES OF DRACULA – *Ute nu!* | 229:– |
| □ CALIFORNIA GAMES | 279:– |
| □ CASTLES | 379:– |
| □ CHALLENGE GOLF | 99:– |
| □ CHESS SIMULATOR | 99:– |
| □ CHICAGO 90 | 49:– |
| □ CIVILIZATION – Nytt | 299:– |
| □ CODENAME ICEMAN | 229:– |
| □ COLOSSUS CHESS | 279:– |
| □ COVER GIRL STRIP POKER | 279:– |
| □ COVERT ACTION – Nytt | 299:– |
| □ CRUISE FOR A CORPSE | 279:– |
| □ DEATH KNIGHT OF KRYNN | 299:– |
| □ DEMOLITION | 49:– |
| □ DENARIS | 99:– |
| □ DEUTEROS | 279:– |
| □ DOUBLE DEAGON III | 199:– |
| □ DUNGEON MASTER | 229:– |
| □ DYNABLASTER – Nytt | 269:– |
| □ ELVIRA II | 299:– |
| □ EPIC | 279:– |
| □ EYE OF THE BEHOLDER II | 319:– |
| □ FACE OFF ICEHOCKEY | 269:– |
| □ FIGHTER MISSION | 49:– |
| □ F15 STRIKE EAGLE II | 319:– |
| □ F19 STEALTH FIGHTER | 219:– |
| □ FLAMES OF FREEDOM (Midwinter II) | 199:– |
| □ FORMULA 1 GRAND PRIX | 299:– |
| □ GAUNTLET III | 199:– |
| □ GLOBAR EFFECT – Nytt | 299:– |
| □ GODFATHER | 199:– |
| □ HARLEQUIN | 199:– |
| □ HATE | 49:– |
| □ HEART OF CHINA | 369:– |
| □ HEIMDALL | 319:– |
| □ HERO QUEST + RETURN OF THE WITCH LORD | 279:– |
| □ HIGHWAY PATROL | 49:– |
| □ HILL STREET | 189:– |
| □ HOOK – Nytt | 239:– |
| □ Int. ARCADE ACTION II – 50 PD-spel | 299:– |
| □ IT CAME FROM THE DESERT | 129:– |
| □ JIMMY CONNORS TENNIS | 389:– |
| □ J. WHITES WHIRLWIND SNOOKER | 199:– |
| □ JAGUAR XJ 220 – Nytt | 239:– |
| □ JOHN BARNES EUROPEAN FOOTBALL | 239:– |
| □ JOHN MADDEN FOOTBALL | 299:– |
| □ KINGS QUEST IV | 279:– |
| □ KINGS QUEST V | 359:– |
| □ KNIGHTMARE | 299:– |
| □ KNIGHTS OF THE SKY | 289:– |
| □ KILLING CLOUD | 129:– |
| □ LAST NINJA III | 249:– |
| □ LEANDER | 189:– |
| □ LEGEND | 299:– |
| □ LEISURE SUIT LARRY II | 299:– |
| □ LEISURE SUIT LARRY III | 299:– |
| □ LEISURE SUIT LARRY V | 349:– |
| □ LEMMINGS | 239:– |
| □ LINKS | 389:– |
| □ LOTUS TURBO CHALLENGE II | 199:– |
| □ MAGIC POCKETS | 189:– |
| □ MANCHESTER UNITED EUROPE | 99:– |
| □ MEGA–LO–MANIA | 249:– |
| □ MEGA TWINS | 199:– |
| □ MERCENARY III | 279:– |
| □ MICROPROSE GOLF | 299:– |
| □ MI TANK PLATOON | 269:– |
| □ MOONSTONE | 249:– |
| □ OH NO! NO MORE LEMMINGS! | 249:– |
| □ OMAR SHARIF'S BRIDGE | 329:– |
| □ ORK | 249:– |
| □ PACIFIC ISLANDS | 59:– |
| □ PAPER BOY 2 | 269:– |
| □ PARASOL STARS | 249:– |
| □ PINBALL DREAMS – Årets flipper! | 259:– |
| □ POLICE QUEST III | 379:– |
| □ POPULOUS II | 249:– |
| □ PROJECT X – Nytt | 239:– |
| □ QUEST FOR GLORY II | 289:– |
| □ RAILROAD TYCOON | 299:– |
| □ REALMS | 269:– |
| □ RISE OF DRAGON | 299:– |
| □ ROBOCOD – James Pond II | 269:– |
| □ ROBOCOP 3 | 279:– |
| □ R-TYPE II | 239:– |
| □ SECRET OF MONKEY ISLAND II | 339:– |
| □ SHADOW LANDS | 289:– |
| □ SHADOW OF THE BEAST III | 389:– |
| □ SILENT SERVICE II | 199:– |
| □ SIM ANT | 379:– |
| □ SPACE ACE II | 299:– |
| □ SPACE CRUSADE | 249:– |
| □ SPACE QUEST III | 299:– |
| □ SPACE QUEST IV | 359:– |
| □ SPACE SHUTTLE | 389:– |
| □ SPECIAL FORCES | 279:– |
| □ STORM MASTER | 289:– |
| □ SUPER SKI | 49:– |
| □ TERMINATOR II | 269:– |
| □ THUNDERHAWK | 239:– |
| □ TITUS THE FOX | 289:– |
| □ TURTLES II COIN OP | 249:– |
| □ ULTIMA VI | 299:– |
| □ UMS 2 | 269:– |
| □ UTOPIA | 269:– |
| □ VIDEO KID | 199:– |
| □ WILLY BEAMISH | 359:– |
| □ WOLFCHILD | 199:– |
| □ WWF WRESTLING | 279:– |

## SPEL-VOLYMER

| | |
|---|---|
| □ AIR COMBAT ACES<br>Falcon/Gunship/Fighter Bomber | 289:– |
| □ CAPCOM COLLECTION<br>Strider I & II/UN Squadron/Dynasty Wars/ Last Duel/Forgotten Worlds/Led Storm/ Ghouls & Ghosts | 199:– |
| □ CHART ATTACK<br>Lotus 1/Ghouls & Ghosts/James Pond/ Venus The Fly Trap | 199:– |
| □ DOUBLE DOUBLE BILL<br>Wings/Lord Of Rising Sun/TV Sports Baskeball/TV Football | 299:– |
| □ INTELLIGENT STRATEGY<br>Chess/Backgammon/Bridge/Draughts/GO! | 199:– |
| □ FOOTBALL CRAZY<br>Kick Off/Player Manager/Final Whistle/ World Cup 90 | 229:– |
| □ 4 WHEEL DRIVE<br>Lotus Turbo/Toyota Celica/Team Suzuki/ Combo Racer | 199:– |
| □ MAGNETIC SCROLLS<br>Fish/Corruption/The Guild Of Thieves | 199:– |
| □ MAX<br>Turrican II/Swiw/St. Dragon/Nightshift | 289:– |
| □ QUEST AND GLORY<br>Midwinter/Bat/Bloodwych/Cadaver | 279:– |
| □ SEA, SOFT AND SUN<br>Emanuelle, Geischa och Strippoker I | 199:– |
| □ SEGA MEGA PACK<br>Afterburner/Alien Syndrome/Outrun/ Shinobi/Thunderblade | 199:– |
| □ TEST DRIVE COLLECTION II<br>Test Drive II/California Challenge/European Challenge/Muscle Cars/Super Cars | 289:– |
| □ TOP LEAGUE<br>Midwinter/Bloodwych/Rick Dangerous III/Falcon | 199:– |

**Det finns flera spel i butiken!**

## SENASTE NYTT

**Vi utökar snart vårt sortiment med spel och tillbehör till de flesta av marknadens "konsoler"!**

**Följ med i våra återkommande annonser - det tjänar Du på!**

**PS! BONUS-PRIS om Du handlar för minst 250:- kr. Köp en jättebra JOYSTICK med 6 mikroswitchrar för ENDAST 59:-!!!**

## NYTTO-PROGRAM

| | |
|---|---|
| □ AREXX | 299:– |
| □ ART DEPARTMENT PRO | 1.329:– |
| □ AUDIOMASTER IV | 599:– |
| □ AZTEC C PROFESSIONAL | 999:– |
| □ BARS & PIPES PROFESSIONAL | 1.899:– |
| □ BENCHMARK MODULA 2 | 1.199:– |
| □ BROADCAST TITLER II | 1.959:– |
| □ COPYIST APPRENTICE | 749:– |
| □ CROSS DOS 5.0+ | 498:– |
| □ DeLuxe PAINT IV | 789:– |
| □ DeLuxe VIDEO III + PHOTOLAB | 999:– |
| □ DEVPAC 3.0 | 899:– |
| □ DIGIPAINT III | 699:– |
| □ DISTANT SUNS 4.0 | 589:– |
| □ GENESIS LANDSCAPE GENERATOR | 399:– |
| □ HISOFT BASIC AMIGA | 599:– |
| □ HOME ACCOUNTS II | 549:– |
| □ HYPERBOOK | 569:– |
| □ IMAGINE 2.0 | 2.699:– |
| □ LATTICE C (SAS/C) V 5.10 | 1.899:– |
| □ MAXIPLAN PLUS | 799:– |
| □ MODELLER 3D | 599:– |
| □ MUSIC X 1.1 | 699:– |
| □ PAGESETTER 2.0 | 799:– |
| □ PAGESTREAM 2.2 | 1.559:– |
| □ PASCAL HISOFT | 1.299:– |
| □ PHOTON PAINT 2 | 299:– |
| □ PHOTON VIDEO 2 | 299:– |
| □ POWERWORKS – KINDWORKS 2.0 – infofile, Maxiplan Plus – Höjdare! | 899:– |
| □ PRINTMASTER PLUS | 299:– |
| □ PRO DRAW 2.0 | 1.249:– |
| □ PRO PAGE 3.0 | 1.989:– |
| □ PRO WRITE 3.2 | 899:– |
| □ QUARTERBACK TOOLS | 599:– |
| □ QUARTERBACK till Hårddisk | 479:– |
| □ SCALA | 2.699:– |
| □ SCRIBBLE – Ordbehandling | 399:– |
| □ SHOWMAKER | 2.199:– |
| □ SPECTRA COLOR | 599:– |
| □ SUPERBASE PERSONAL II | 599:– |
| □ SUPERBASE PRO IV – Suverän! | 1.859:– |
| □ **SUPERJAM** till Bars & Pipes Pro | 889:– |
| □ TAKE 2 – Nytt animeringsprogram för tecknad film från Rombo. Toppen! | 899:– |
| □ TIGER CUB | 599:– |
| □ TV GRAPHICS 2.0 | 329:– |
| □ TV SHOW 2.0 | 599:– |
| □ TV-TEXT PROFESSIONAL | 899:– |
| □ VIDEO DIRECTOR | 1.399:– |
| □ VIDEOSCAPE 3D | 1.099:– |
| □ VIDEOTITLER 3D | 899:– |
| □ VISTA PRO | 899:– |
| □ X-CAD DESIGNER | 999:– |
| □ X-CAD PROFESSIONAL – 3D | 2.699:– |
| □ X-COPY PRO 5.0 | 349:– |

## KUNSKAP PÅ KUL!

**LANDBERGS presenterar pedagogiskt utformade program från SPAB med svenska instruktioner. Inga förkunskaper behövs och alla program är enkla att lära och använda!**

| | |
|---|---|
| □ PLUS & MINUS – AmiQuest (5-8 år)<br>Grunderna i addition och subtraktion övas med hjälp av vackra färgbilder. | 249:– |
| □ RÄKNA RÄTT<br>Stora tydliga siffror och valfria talområden för de tre räknesätten plus, minus och gånger. | 249:– |
| □ MÄNGDER – AmiQuest<br>Nybörjarprogram med många roliga övningar. | 249:– |
| □ KLOCKAN – AmiQuest (6-13 år)<br>Träning av både analog och digital tidvisning. Räkna tid och vikt- samt myntväxling. | 249:– |
| □ SVERIGES GEOGRAFI 2.0<br>Med landskapsgränser och förstoringslista m.m. | 249:– |

*Dessutom finns bl a följande för vetgiriga:*

| | |
|---|---|
| □ HemEkonomi | 429:– |
| □ Färglägg-Alfabetet | 199:– |
| □ Atlas/Världen | 249:– |
| □ Läsinlärning AQ | 249:– |
| □ Learn English AQ | 249:– |
| □ Brilliant English | 249:– |



*- Jag köper nog ett till lillsyrran så hon lär sig räkna rätt!*

**Alla våra priser är INKLUSIVE MOMS. Frakt och PF tillkommer!**

# p inför sommaren!

**Nu har vi gjort så gott vi kunnat för denna gång, men det blir absolut och minst en SUPER-SALE till i höst!**

## AMIGA-SPALTEN

### AMIGA 600



Ny modell i AMIGA-serien. Mer kompakt än sin föregångare AMIGA 500 med inbyggt hårddisk-interface och en ny typ av expansionsport. Dessutom har den videointerface, modulator och WB 2.05 inbyggda!

- ☐ Hemdator A600 med 2 års garanti, manualer och mus .............. **4.299:-**
- ☐ Kompletteringspaket till AMIGA 600 bestående av musmatta, fick-diskbox, joystick, rengörings-set, 40 spel och Cumana extradrive .................... **999:-**

### AMIGA 500+



- ☐ Hemdator A500+ med 2 års garanti, manualer, mus, musmatta, joystick, WB 2.0, 42 olika spel samt Extradrive alternativt 1 MB's minne .................... **4.699:-**
- ☐ **A550+ med Monitor 1085S** ....... **6.299:-**
- ☐ **A500+ med Monitor 1085S och STAR LC20-skrivare** ........ **7.999:-**
- ☐ **RF-Modulator(TV-ingång)** ......... **249:-**
- ☐ **Monitor 1084S** .................... **2.699:-**
- ☐ **Monitor 1085S vid maskinköp** **2.489:-**

Vi har även kanonpriser på 'paketerade' AMIGA 2000 och AMIGA 3000 – ring LANDBERGS för lägsta pris!

## NYHET!

Nu finns svensk instruktion för Dig som vill lära Dig att rätt använda Din Amiga och Workbench 2.0! 75 minuter på VHS-kassett för både nybörjare och proffs! Finns bara hos LANDBERGS postorder! Funkar även för WB 1.3.

**VHS-kassett..............199:-!**

Vi reserverar oss för slutförsäljning, eventuella prisförändringar eller annat, som ligger utanför vår kontroll. Här angivna priser gäller till nästa införande!

## TILLBEHÖR

| | |
|---|---|
| ☐ ACTION REPLAY till A500 – V.3! | 749:– |
| ☐ ADAPTER INTERFACE – 4-spelar | 99:– |
| ☐ AMOS GAME CREATOR | 389:– |
| ☐ AMOS COMPILER | 269:– |
| ☐ AMOS 3D GRAPHICS | 289:– |
| ☐ AT ONCE PLUS 16 MHz/286 till både A500 och A500Plus | 2.699:– |
| ☐ AUTO-KICK – Automatisk omkopplare mellan WB 1.2, 1.3 och 2.04. Observera: ROM tillkommer! | 299:– |
| ☐ BOOT-SELECTOR df0/df1 | 99:– |
| ☐ D:o elektronisk | 199:– |




| | |
|---|---|
| ☐ CONTROL CENTER – inbyggnadslåda inkl dammhuv, musmatta och praktisk hållare för mus | 799:– |
| ☐ DIGIVIEW MEDIA STATION med Digipaint III, Digiview Gold 4.0 och Elan Performer 2.0 | 1.479:– |
| ☐ DISKDRIVE 3.5" internt till A2000 | 579:– |
| ☐ DISKDRIVE CUMANA med dammlucka och av/på – bästa köp! | 579:– |
| ☐ **EASY AMOS** - Ny Het! | 369:– |
| ☐ EMULATOR 2.0 till C64 | 499:– |
| ☐ **EXTRAMINNE** 512 Kb till A500 med klocka och av/på | 249:– |
| ☐ HANDY SCANNER | 1.499:– |
| ☐ **JOYSTICK FIGHTER** m 6 microsw. | 89:– |
| ☐ JOYSTICK QUICKJOY II | 99:– |
| ☐ JOYSTICK TOP-STAR – Testetta! | 199:– |
| ☐ KICKSTART A500/2000 + ROM 1.3 | 499:– |
| ☐ KICKSTART-KORT för 2x ROM | 199:– |
| ☐ MEGAMIX Ramexpansion t A2000/2 MB | 1.399:– |
| ☐ MEGAMIX Sound Digitizer – Rombo's nya suveräna sampler! | 399:– |
| ☐ MIDI INTERFACE med 2 utgångar | 349:– |
| ☐ **MIDI INTERFACE EUREKA** – med 2 out, 2 thru och 1 in – suverän! | 399:– |
| ☐ MINNE 1 MB till A500+ | 559:– |
| ☐ MINNE 1.8/2.0 MB till A500 | 1.399:– |
| ☐ MODEM 2400 BAUD inkl kablar o progr. | 999:– |
| ☐ MUS – Opto/mekanisk | 179:– |
| ☐ NULL MODEMKABEL | 89:– |
| ☐ NULL MODEMKABEL ca 10 meter | 149:– |
| ☐ OPTISK MUS | 399:– |
| ☐ PRINTERKABEL | 89:– |
| ☐ RGB SPLITTER – Rombo | 789:– |
| ☐ RocGen PLUS PRO + Hometitler | 1.769:– |
| ☐ SCARTKABEL 2 meter lång | 129:– |
| ☐ SCREENBEAT – Stereohögtalare till Amiga av toppenkvalitet! | 299:– |
| ☐ SOUNDBLASTER till PC m stereohögt. | 1.699:– |
| ☐ SOUNDMASTER | 1.399:– |
| ☐ STEREO SOUND SAMPLER: Amitech 100kHz med mikrofoningång | 569:– |
| ☐ TECHNOSOUND TURBO Stereo Dig | 349:– |
| ☐ **Vidi Amiga Complete Colour Solution** inkl. RGB SPLITTER – Kanonpris! | 1.399:– |
| ☐ VÄXEL mellan Mus/Joystick | 179:– |
| ☐ WORKBENCH 2.0 – uppgradering för AMIGA A500 | 789:– |

## Star-skrivare

| | |
|---|---|
| ☐ STAR LC20 | 1.789:– |
| ☐ STAR LC24–20 | 2.649:– |
| ☐ STAR LC200 – Färg | 2.399:– |
| ☐ STAR LC24–200 – Färg | 3.899:– |
| ☐ STAR SJ48 – Bläckstråle | 3.449:– |

Till alla skrivare finns kablar och program!

Priser inkluderar moms, men postavgifter tillkommer. Vi tar de flesta kontokort. Uttagna PF debiteras. MOMSFRITT UTANFÖR SVERIGE!

## MÅNADS-SPECIAL

| | |
|---|---|
| ☐ EXTRAMINNE 512 Kb till A500 med av/på och klocka samt fotbollsspelet MANCHESTER UNITED EUROPE | 369:– |
| ☐ Flygjoystick ZOOMER – Toppgrej! | 299:– |
| ☐ KONIX JOYSTICK + 4 SPEL — Treasure Island Dizzy, MIG 29, Pro Tennis, BMX Sim | 199:– |

## TILLFÄLLET

| | |
|---|---|
| ☐ DAMMHUV till A500/A2000 | 59:– |
| ☐ DISKBOX med lås för 100 st 3,5" | 69:– |
| ☐ DISKETTER 3.5" Sony Bulk DS/DD | Ring!!! |
| ☐ MUSMATTA | 29:– |
| ☐ RENGÖRINGSSET till Din dator | 39:– |

## FYND-STÄLLET

**Nu vill vi tömma lagret och säljer ut följande vill vrakpriser:**

- **Commodore C64 .................. 899:-**
- **5,25" diskettbox(120 st).... 39:-**

***PASSA PÅ OCH FYNDA NU!***

## BONUS!

Om Du handlar för minst 999:- får Du gratis T-shirt!

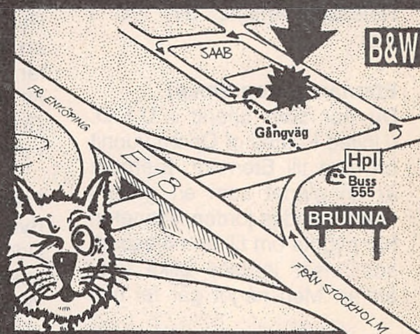



Vit med svart tryck.

Finns i M, L & XL.

Säljes löst för 98:- kr/st!

**Mest för pengarna får Du i butiken i Kungsängen!**




**Öppet: Mån-torsd 12-19**
**Fredagar 12-18**

# LANDBERGS

*AMIGA-butiken:* EJ postorder
**Mätarvägen 5B, Kungsängen**
**Telefon 0758-650 65**

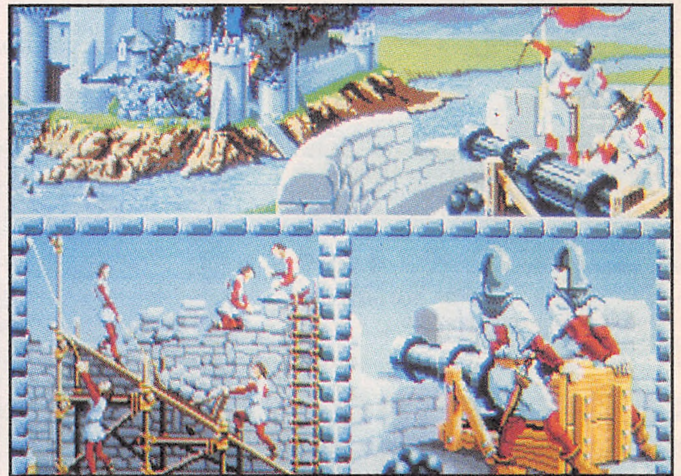
*Postorder:*
**Box 70, 196 21 KUNGSÄNGEN**
**Tel 0758-650 35 Fax 0758-702 50**

**Alla spel och nyttoprogram är på engelska, om inte annat anges!**

# Här är de absolut hetaste spelen från Londonmässan

**På European Computer Trade Show, ECTS, som ägde rum i London i mitten av april, visades mängder av spel som inom kort släpps på marknaden.**

**Datormagazin var naturligtvis där, och presenterar nu en lista på de absolut hetaste spelen som kommer. Mycket läsnöje!**



*Chans att pulvrisera dina motståndare har du i spelet Rampart som kommer ut till Amiga i augusti.*

## ACTIONÄVENTYR

**D-Generation (Mindscape)**
Ett hemligt experiment på Genoqs biomedicinska laboratorium har gått galet. En ny fruktansvärd livsform har vänt sig mot sina skapare. Det är din uppgift att stoppa den.
*Release: Amiga/ST i maj.*

**Indiana Jones And The Fate of Atlantis (Lucasfilm)**
Det tredje efterlängtade äventyret med den populära professorn i huvudrollen. Indiana Jones 3 är det största äventyr Lucasfilm någonsin gjort.
*Release: PC i juni.*

**BAT 2 (UBI Soft)**
Megakorporationer, mutor, smuggling och mord i en galax nära dig. The Bureau of Astral Troubleshooters får skicka en av sina slipade agenter för att lösa fallet.
*Release: Amiga, ST, PC i maj.*

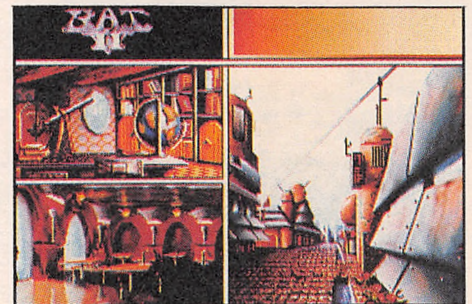
**Eternam (Infogrames)**
Du har som sheriff i U.F.O. (United Forces of Orion) vunnit en resa till Eternam. Eternam är en planet som en gång i tiden kallades jorden. Planeten har byggts om till en nöjespark som visar jordens olika tidsåldrar. Men något går fel och nöjestrippen blir en kamp på liv och död.
*Release: PC i maj.*

**Guy Spy (Readysoft)**
Grabbarna bakom Space Ace och Dragons Lair kommer nu med en ny titel med samma grafiska standard. Men den här gången har du mycket större möjligheter att styra din hjälte.
*Release: Amiga i maj.*

**Legend of Kyrianda (Virgin)**
Äventyr skapat av gänget bakom Eye Of The Beholder. Vad som är udda med detta actionäventyr är att karaktärerna inte använder några som helst vapen.
*Release: Amiga och PC i september.*

**Eye Of The Storm (Empire)**
Actionäventyr i stil med The Running Man. Här tar du dig an hjälten som i direktsänd TV tar sig till Jupiters röda öga för att slåss på liv och död.
*Release: Amiga, ST och PC i Juni.*

**Free D.C! (Cineplay Interactive)**
Udda actionäventyr som utspelar sig i en framtid där Washington D.C. har blivit ett zoo bestående av människor.
*Release: PC*



*Mord, mutor och morske män är några av ingredienserna i UBI Softs BATS 2.*

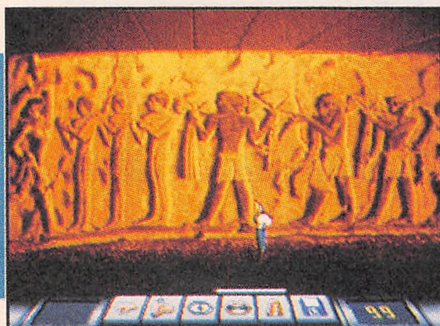
## ARKAD

**Rampart (Domark/Electronic Arts)**
I Rampart bygger du murar runt ditt slott och placerar ut kanoner på strategiska ställen. Sedan gäller det att pulvrisera dina motståndare i en kanonduell.
*Release: Amiga, ST och C64 från Domark i augusti. PC från Electronic Arts i juni.*

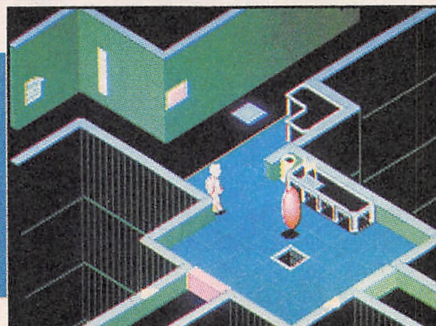
**The Addams Family (Ocean)**
Spel innehållande vilda upptåg med familjen Addams och som bygger på filmen med samma namn. Sök igenom Addams hus och katakomber för att rädda familjen undan den elake advokaten Tully Alfords klor.
*Release: Amiga, ST, PC i maj*

**Pushover (Ocean)**
Dominoliknande spel som är mycket beroendeframkallande. Månde det här bli Christer Rindeblads nya favorit?
*Release: Amiga, ST och PC i juni.*

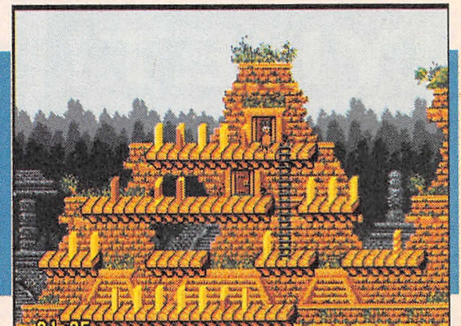
*Forts. på sidan 41*



*I Eternam från Infogrames förvandlas semestertrippen till en kamp för livet.*



*D-Generation från Mindscape. Släpps till Amiga och ST i maj.*



*Pushover från Ocean. Christer Rindeblads nya favorit?*

# SKRIVARSPECIAL

## Panasonic

| | | |
|---|---|---|
| P1081 | 144 tkn/sek, 9 nålar | 1.349:- |
| P1180 | 192 tkn/sek, 9 nålar | 1.599:- |
| P1123 | 192 tkn/sek, 24 nålar | 2.299:- |
| P1124 i | 300 tkn/sek, 24 nålar | 2.899:- |

## FUJITSU FÄRG-SKRIVARE

| | | |
|---|---|---|
| DL 1100 | 240 tkn/sek, 24 nålar | 3.399:- |
| Printerkabel Amiga/Atari/PC | | 79:- |
| Printerpapper 1000 ark | | 149:- |

## ATARI DATORER MM

| | | |
|---|---|---|
| 1040 STE | Familypack | 3.995:- |
| SM 144 | 14" Monitor svart/vit | 1.599:- |
| SC 1435 | 14" Monitor färg | 2.899:- |
| Supra Drive | 52 Mb Hårddisk | 4.995:- |
| Q-Tec | Diskdrive 3,5" | 995:- |
| Q-Tec | Mus | 395:- |




DISKETTER TILLBEHÖR

**MF2-DD 3,5" I FEM FÄRGER**

| | |
|---|---|
| 10-90 st | 4:99/st |
| 100-490 st | 4:49/st |
| 500+ st | 4:29/st |
| Musmatta | 59:- |

**DISKETTBOXAR**

| | | |
|---|---|---|
| DD80L | för 80 st 3,5" | 99:- |

**JOYSTICKS**

| | |
|---|---|
| Tac-2 | 99:- |

# AMIGA 500

| | | |
|---|---|---|
| Amiga 500 | | 3.299:- |
| Amiga 500 | Plus | 3.999:- |
| **A502** | **Minne för A500 Plus** | **849:-** |
| **DOS 2.0** | **Uppgradering för A500** | **795:-** |
| A590 | Hårddisk 20 mb | 3.499:- |
| 1085S | Färgmonitor, ny modell | 2.499:- |
| Q-Tec | Mus | 395:- |
| **CDTV Paket Tang.bord, Mus, Drive** | | **7.995:-** |

## Supra FÖR AMIGA

**DISKETTSTATION**

| | |
|---|---|
| Supra Drive 3,5" | 895:- |

**HÅRDDISKAR** för Amiga 500

***NU SÄNKT PRIS!!!***

| | | | |
|---|---|---|---|
| 500 XP | 52/1 Mb | (5.495) | 4.649:- |
| 500 XP | 52/2 Mb | (6.995) | 5.999:- |

**MINNEN** för Amiga 500

| | | |
|---|---|---|
| Supra Ram 500 | 512 Kb internt | 445:- |
| Supra Ram 500 RX | 1 Mb externt | 1.695:- |
| Supra Ram 500 RX | 2 Mb externt | 2.695:- |

## SupraModem

| | |
|---|---|
| Supra Modem 2400-X | 1.295:- |
| Supra Modem 2400 Plus | 1.995:- |

## C-64

| | | |
|---|---|---|
| 1541-II | Diskettstation | 1.599:- |
| 1764 | Minne 256 kb | 495:- |

## PHILIPS MONITOR

| | | |
|---|---|---|
| 8833-II | Färg, stereo | 2.695:- |
| Kabel | Amiga/Atari | 139:- |
| Monitorfot | | 195:- |

# DATASPEL

| | PC | Atari | Amiga |
|---|---|---|---|
| **BETHESDA SOFTWORKS** | | | |
| Gretzky Hockey 2 | 399 | - | 299 |
| **DYNAMICS** | | | |
| Heart of China | - | - | 375 |
| Red Baron | 399 | - | 375 |
| Willy Beamish | 399 | - | 375 |
| **ELECTRONIC ARTS** | | | |
| Birds of Prey | - | - | 399 |
| Populous II | - | - | 399 |
| **MICROPROSE** | | | |
| Formula One Grand Prix | - | 375 | 375 |
| Knights of the Sky | 399 | - | 375 |
| Master Golf | - | 375 | 375 |
| Special Forces | - | 375 | 375 |
| **SIERRA-ON-LINE** | | | |
| Larry V | 399 | - | 375 |
| Police Quest III | 399 | - | 375 |
| Space Quest IV | - | - | 375 |
| **SSI** | | | |
| Eye of the Beholder II | 425 | - | 375 |
| **THREE-SIXTY** | | | |
| Harpoon v1.21 | 399 | - | 399 |
| Battle Set 3: Mediterranean | 179 | - | 179 |
| Battle Set 4: Persian Gulf | 179 | - | 179 |
| Harpoon Scenario Editor | 229 | - | 229 |
| Harpoon Battle Book - Hintbook | | | 229 |




GAMES AB

Box 854, 851 24 SUNDSVALL

**Tel: 060 - 17 55 22**

Priserna gäller till nästa nummer, med reservation för slutförsäljning. Angivna priser är inkl moms. Postens porto och avgifter tillkommer.

# SOFTWARE CREATIONS

| Spel: | Pris: |
|---|---|
| A.G.E | 290:- |
| Agony | 245:- |
| Alcatraz | 265:- |
| Amnios | 265:- |
| Another World | 260:- |
| Barbarian II | 245:- |
| Birds of Pray | 310:- |
| Castles | 275:- |
| Chuck Yeager V2.0 | 275:- |
| Diplomacy | 228:- |
| **Eye of the Beholder II** | 375:- |
| Fantastic Voyage | 275:- |
| Formula 1 Grand Prix | 290:- |
| Full Metal Planet | 170:- |
| Gateway to the Savage Frontier | 295:- |
| Hudson Hawk | 260:- |
| **John Madden Football + dykarur** | 275:- |
| Kid Gloves II | 260:- |
| Kings Quest V | 390:- |
| Knights of the sky | 310:- |
| **Larry 1, 2, 3, (The Pack)** | 455:- |
| Larry V | 365:- |
| Last Ninja III | 245:- |
| Lord of the Rings | 275:- |
| Lotus Turbo challenge II | 240:- |
| **Manager, The** | 245:- |
| Mega Twins | 245:- |
| Night and Magic III | 345:- |

| Spel: | Pris: |
|---|---|
| Ork | 245:- |
| Panzer Battles | 260:- |
| Populous II | 270:- |
| Pinball Dreams | 260:- |
| **Race Driving + Video Kasette** | 300:- |
| Rainbow Island II | 260:- |
| Realms | 265:- |
| **Red Baron** | 370:- |
| Robocop III | 265:- |
| Shadow Lands | 300:- |
| Shadow Sorcerer | 280:- |
| Silent Service II | 315:- |
| **Sim Ant** | 330:- |
| Simpsons, The | 250:- |
| Space 1889 | 280:- |
| Space Ace II (Borfs Revenge) | 365:- |
| Space Gun | 270:- |
| Space Quest IV | 370:- |
| Special Forces | 315:- |
| Star Flight II | 280:- |
| Suspicious Cargo | 260:- |
| Team Yankee II (Pacific Islands) | 300:- |
| Wayne Gretzky II (Bug Free) | 265:- |
| Video Kid | 245:- |
| Wild West World | 265:- |
| Willy Beamfish | 350:- |
| **Wolfchild** | 245:- |
| Volfied | 245:- |

| Packs: | Pris: |
|---|---|
| 2 Hot S Handle | 290:- |
| Air, Land and Sea | 350:- |
| Award Winners | 225:- |
| Magnetic Scroll | 260:- |
| Monster Pack II | 290:- |
| Sim City/Populous | 280:- |

**CD-TV**

Program Fr. **285:-**

| Joysticks: | Pris: |
|---|---|
| Quickjoy Junior | 85:- |
| Quickjoy II | 95:- |
| The Bug (kommer i grönt) | 140:- |

**SUPRA**

| | |
|---|---|
| HD 500XP 52/2 MB Inkl. valfritt spel eller 2 st. FF Collections | 6.495:- |
| HD 500XP 120/2 MB Inkl. DPaint IV eller 1 st. spel/2 FF Coll | 8.500:- |
| HD 500XP 240/2 MB Inkl. DPaint IV eller 2 st. spel/3 FF Coll | 10.295:- |

## FRED FISH

Köp Fred Fish separat för endast 10:-/st. Vi har alla disketter från FF 001 – 630 Varje Collection innehåller 50 st. Fred Fish disketter. Vi får nya hela tiden

**Fred Fish Collections!**

| | |
|---|---|
| FF 001 – 050 | 405:- |
| FF 051 – 100 | 405:- |
| FF 101 – 150 | 415:- |
| FF 051 – 200 | 415:- |
| FF 201 – 250 | 425:- |
| FF 251 – 300 | 425:- |
| FF 301 – 350 | 435:- |
| FF 351 – 400 | 435:- |
| FF 401 – 450 | 445:- |
| FF 451 – 500 | 445:- |
| FF 501 – 550 | 455:- |
| FF 551 – 600 | 455:- |

**Köp 2 st. FF Collections och få hela 100:- i rabatt.** Vid köp av flera packs, RING.

**Lemmings II 235:-**

**Might and Magic III 345:-**

**Populous II 270:-**

**Köp 2 st. FF Coll & få 100:- i rabatt. Vid fler. RING**

**Alla priser inkl. moms, endast postens avgifter tillkommer**

**Öppettider:** Månd–Fred: 08.00–22.00. Lörd: 10.00–18.00
Ordertel: 08-661 50 82. Orderfax: 08-661 50 82

**Övriga Norden debiteras 25:- extra**








## "De ledande Datorbutikerna, från Ystad till Haparanda"

| BORÅS | HANINGE | NORRKÖPING | STOCKHOLM |
|---|---|---|---|
| DATA BUTIKEN I BORÅS AB<br>DATORER, TILLBEHÖR & SERVICE FÖR HEM, SKOLA & FÖRETAG<br>ÅSBOGATAN 26, 502 44 BORÅS<br>TEL 033-12 12 18. FAX 033-11 22 30 | DATABUTIKEN I HANINGE<br>Butik: Hantverkarv. 23B<br>Tel 08-777 91 00, Fax 777 11 30<br>Atari, Amiga, PC, Tillbehör<br>Skrivare, Modem, Program<br>Hi-Tech center | Ledande på Atari & Commodore<br>datacenter HEMDATA<br>Drottninggatan 19, Norrköping<br>011-18 45 18<br>DATACENTER POSTORDER<br>WYOIWYG<br>What you order is what you get... | DATA KOMPANIET<br>Skandinaviens största datorbutik.<br>Över 400 kvm datorer och tillbehör.<br>Vi har sålt Commodore i över 8 år<br>Sveavägen 47<br>Box 45085 104 30 STOCKHOLM<br>Tel: 08-304640 Fax: 08-304693 |
| **STOCKHOLM** | **STOCKHOLM** | **STOCKHOLM** | **UPPSALA** |
| Vi kan Amiga. —Bästa priser!<br>DATA & HIFI I VASASTADEN AB<br>S:t Eriksgatan 98, 113 31 STOCKHOLM<br>Tel: 08-34 66 11. Fax 08-34 58 46<br>Auktoriserad återförsäljare/serviceverkstad av Commodore | AMIGADOKTORN<br>lagar din dator på 24 timmar<br>(med reservation för reservdelsbrist)<br>DATA & HIFI I VASASTADEN AB<br>S:t Eriksgatan 98, 113 31 STOCKHOLM<br>Tel: 08-34 66 11. Fax 08-34 58 46<br>Auktoriserad återförsäljare/serviceverkstad av Commodore | SOFTWARE EXPRESS<br>• Strategispel •<br>• Simulationsspel •<br>• Rollspel •<br>• AMIGA • ATARI •<br>• C-64 • MAC • PC •<br>Din Stockholmsbutik:<br>Tel: 08-714 99 32<br>Wollmar Yxkullsgatan 9, ligger 20 meter från tunnelbanestationen: Mariatorget! | HDS-Data<br>Amiga - Commodore<br>Atari - PC<br>Service<br>386 och 486<br>Felsöker och åtgärdar<br>Uppsala<br>Tel. 018 - 55 15 05 |

---

# 3.5 " MF2DD DISKETTER
# JAPANSK KVALITE
# 100% ERROR FREE
# 5 ÅRS GARANTI

# 3.50
Inkl. etiketter

SKICKAS INOM 24 TIMMAR
Minst100 st (50—99 st Pris: 4.50)

*ETT URVAL AV VÅRT ÖVRIGA SORTIMENT*

| | | | |
|---|---|---|---|
| 512KB Minne | 345:- | Musswitch (Ny prod.) | 175:- |
| 80 boxar LÅs | 85:- | Amiga Drive | 595:- |
| Possobox | 175:- | Tac 2 | 100:- |

**Personlig ordermottagning**

## *Ge-Ef Dataprodukter/ FBE TechTrade AB*

Box 53
671 22 Arvika
Tel 0570-138 35
Fax 0570-802 43

---

# Service till fasta priser!

| Commodore | | Atari | |
|---|---|---|---|
| C 64, C 128 | 350:- | 130 XE | 350:- |
| Diskar | 350:- | 520/1040 ST | 425:- |
| Monitorer | 350:- | Diskar | 350:- |
| Amiga 500 | 425:- | Monitorer | 350:- |
| | | Mega 2/4 | 425:- |
| | | Laser printer | 500:- |

För service av PC (XT, AT) och Amiga 2000 debiteras en timkostnad på 500:-

*OBS! För all service tillkommer kostnader för frakt och reservdelar!*

*Vi utför besöksservice, tecknar servicekontrakt och extragaranti!*

**Ring Mr Datas databas: 08-750 84 52**

Hacker-pris!

**EXTRA MINNE FRÅN 298:-**
**EXPANDERA DITT MINNE!**
*RAM-kretsar 256k x 4 50:-*

*Beställ Mr Datas Produkt-&Reservdelskatalog*




Mr DATA AB
Isafjordsg 7A • 164 40 KISTA
Tel. 08-750 51 59
Fax 08-750 51 83



*I rollspelet Midnight Sons gäller det att ta sig till planeten Monsoon för att rädda ett gäng tillfångatagna diplomater.*

*Forts. från sid 38*

## MOTOR

**Grand Prix Unlimited (Accolade)**
Ännu ett Formula 1-spel i farten. Vi får väl se om den här titeln kan slå Microproses eminenta Formula One Grand Prix.
*Release: PC i maj.*

**Lotus —The Final Challenge (Gremlin)**
Tredje och sista delen av Gremlins bilspelssuccé. Förhoppningsvis får vi en baneditor den här gången.
*Release: Amiga, ST i september.*

**Nigel Mansell's World Championship (Gremlin)**
Ska ett programhus släppa Formula 1-spel, ska alla göra det. Här har vi Gremlins version baserad på -92 års Grand Prix.
*Release: Amiga, ST, PC och C64 i oktober.*

**Red Zone (Psygnosis)**
Snabbt fartfyllt motorcykelspel med grafik i äkta Psygnosis-anda.
*Release: Amiga, ST i maj*

## PLATTFORMSSPEL

**Cool Croc Twins (Arcade Masters)**
Genom tio världar och 60 nivåer av äkta plattformskvalitet ska krokodilerna Punk och Funk ta sig. Allt för att kunna rädda sin älskade Daisy Crocette.
*Release: Amiga, ST, PC och C64 i maj.*

**Crazy Seasons (Idea)**
En tidsmaskin och två galna vetenskapsmän har huvudrollen i detta galna plattformsspel.
*Release: Amiga i maj*

**Magic Boy (Arcade Masters)**
Som en ung oerfaren magikerlärling råkar du släppa ut din mästares alla monster ur sina burar. Du måste ta dig igenom 64 nivåer och samla in alla monster innan din mästare kommer hem.
*Release: Amiga i september*

**Risky Woods (Electronic Arts)**
De gamla munkarna som vaktat visheten har blivit bortförda och förvandlade till stenstatyer. Som hjälten Roham måste du ta dig in i Risky Woods, rädda munkarna och finna visheten.
*Release: Amiga, ST, PC i juli.*

**Zool (Gremlin)**
Ett av de snabbaste plattformsspel som skådats. Kan en ninja-myra bli Amigans version av Sonic The Hedgehog?
*Release: Amiga i juli*

## ROLLSPEL

**Star Control II (Accolade)**
Den andra delen har utvecklats från ett arkadspel till ett rollspel. Plotten går ut på att befria olika rymdraser och planeter. Arton olika raser att interagera med, över 500 solsystem med 3.000 planeter torde vara något att bita i.
*Release: PC maj/juni.*

**Midnight Sons (SSI)**
Nytt rollspelssystem med snygg grafik. Spelaren kontrollerar ett team som ska ta sig till planeten Monsoon och rädda tillfångatagna diplomater. Under uppdraget träffar de på en förslavad ras som de hjälper att befria. Rasen, som är planetens urbefolkning, ger sig också in i kampen att rädda diplomaterna.
*Release: PC i juli. Amiga i september. Mac i november.*

**Daemonsgate (Gremlin)**
Landet Elsopea har blivit invaderat av horder av demoner. I den lilla staden Tormis, som ligger under belägring av elakingarna, blir du som kapten Gustavus kallad till borgmästaren. En plan läggs upp för att rädda staden och på lång sikt också rädda riket.
*Release: Amiga, ST och PC i juni.*

**MegaTraveller 2 (Paragon Software)**
Semestern blir aldrig lång för hjältarna i MegaTraveller. För att kunna rädda en hel planet från undergång måste våra hjältar hitta en forntida hemlighet
*Release: Amiga och ST i maj.*



*Red Zone — ett fartfyllt motorcykelspel med grafik i bästa Psygnosis-anda.*

**Lure of the Temptress (Virgin)**
Fantasirollspel som lovar mycket pussel, strid, magi, utforskning och interaktion gentemot andra karaktärer.
*Release: Amiga, ST och PC i maj.*

**Cyber Space (Empire)**
San Fransisco år 2090. En stad där megakorporationernas förtryck av befolkningen urartar i regelrätta gatustrider. Gatslödder med transplanterad muskelmassa och utbrända mikrochipknarkare vänder sig mot överklassen. Det är ett belägrat San Fransisco i en mörk framtid.
*Release: Amiga och ST oktober-december*

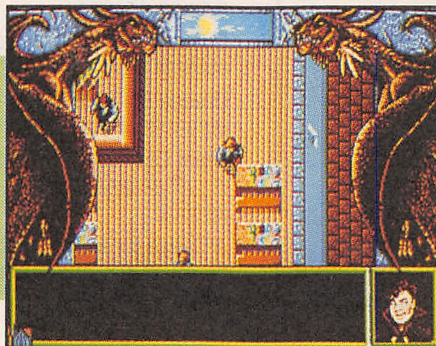
**Darklands (Microprose)**
Rollspel som utspelar sig i 1400-talets Tyskland. En tid av våld och korruption. En era då tre påvar försökte styra samtidigt vilket ledde till kaos för Europa.
*Release: PC i juni*

**The Dark Queen Of Krynn (SSI)**
Den sista i trilogin om Krynn. Det här äventyret tar dig över havet till landet Taladas för den sista striden mot Krynns största mardröm.
*Release: PC i maj. Amiga i juli-augusti.*

*Forts. på sid 43*



*I Risky Woods jagar du både munkar och vishet.*



*Daemonsgate från Gremlin. Släpps till Amiga, ST och PC i juni.*



*Kan den lilla ninjamyran i spelet Zool bli Amigaägarnas nya favorit?*

*Forts. från sid 41*

## SHOOT'EM UP

**Aquaventura (Psygnosis)**
Elaka utomjordingar har invaderat våran atomkrigsförödda jord. En man lyckas ta upp striden mot utomjordlingarna. Den mannen är du.
*Release: Amiga i maj*

**Sturmtruppen (Idea)**
Underhållande shoot'em up delat i fyra delar, till fots, på motorcykel, i en jeep och flygande ett plan.
*Release: Amiga i maj. C64 i juni.*

**Apocalypse (Virgin)**
Det efterlängtade spelet som Mirrorsoft aldrig hann ge ut. Ett helikopter-shoot'em up som lär vara utan like.
*Release: Amiga någon gång under sommaren.*

**Cannon Fodder (Virgin)**
Shoot'em up-spelet som ska visa hur meningslöst krig är. Skapat av Sensible Software, gossarna bakom Mega-lo-Mania.
*Release: Amiga och ST under hösten.*

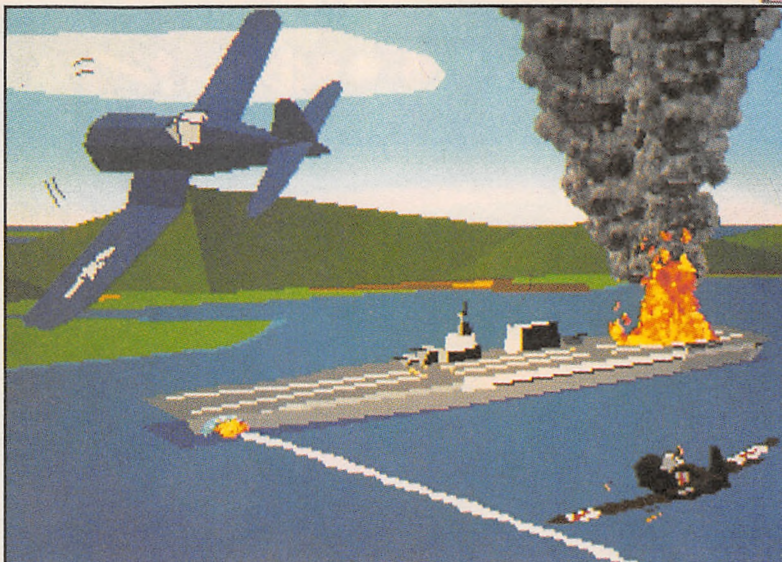
## SIMULATION

**Pacific Island (Empire)**
Fortsättningen på Team Yankee. Den här gången ska en ö i Karibien invaderas.
*Release: Amiga, ute nu.*

**Reach For The Skies (Virgin)**
Den något försenade titeln, baserad på slaget om Storbrittanien 1940. Fritt val av vilken sida du vill spela, brittisk eller tysk.
*Release: Amiga, ST och PC under hösten.*

**Harrier (Microprose)**
Pröva att flyga britternas stolthet, Harrier AV-8B. Flygplanet som kan stå stilla i luften och till och med flyga baklänges.
*Release: Amiga och PC i november.*

**Epic (Ocean)**
Snart är det här, rymdeposet som sätter dig bakom en Epicfighter för att skydda en hel civilisation i exil.
*Release: Amiga, ST och PC i maj.*



***En P-47 Thunderbolt har du chans att spaka i spelet Aces of the Pacific, där du också ska se till att får japsen det lite hett om öronen.***

**Aces Of The Pacific (Dynamix)**
Sätt dig i en P-47 Thunderbolt och lyft från ditt hangarfartyg för att genskjuta japanska Zeros. Välj mellan ett enda uppdrag eller hela kampanjen i Stilla havet.
*Release: PC i maj.*

**B-17 Flying Fortress (Microprose)**
En flygsimulator som tar dig till dagräderna över det naziockuperade Europa.
*Release: PC i juni. Amiga och ST i augusti.*

**Tornado (Digital Integration)**
Programhuset som låg bakom jättehiten F16 Combat Pilot kommer äntligen ut med en ny flygsimulator.
*Release: Amiga, ST och PC i september*

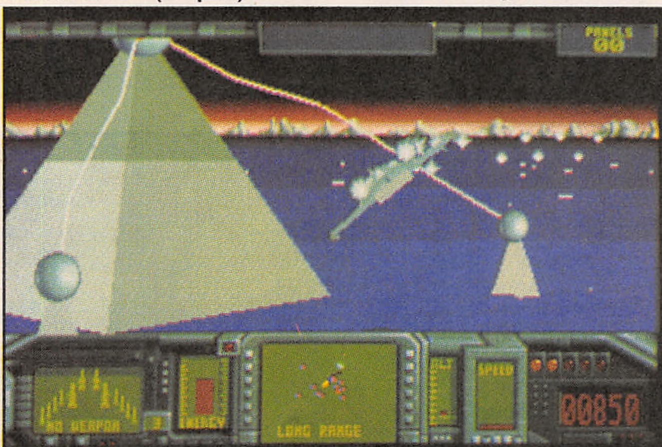
**Shuttle (Virgin)**
Rymdskyttelsimulatorn som gör dig till en fullblodig astronaut. Space Shuttle har en cockpit som i detalj återskapar den äkta varan.
*Release: Amiga och ST i sommar.*

**Harrier Assault (Domark)**
Ytterligare en Harriersimulator skapad av grabbarna bakom MiG-29 Super Fulcrum.
*Release: Amiga, ST och PC i augusti.*

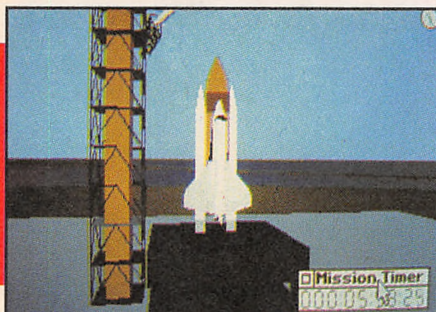
**Stunt Island (Disney Software)**
En något udda flygsimulator. I detta spel får du lära dig stuntflygning samt att göra film. Du får placera kameror, flyga, regissera och sedan redigera filmen.
*Release: PC i september.*

**Heroes of the 357th (Electronic Arts)**
I detta spel får du bli en av medlemmarna av de historiska Yoxfordpojkarna. 357:e flygskvadronen flög P-51 Mustanger under andra världskriget.
*Release: PC i juni.*

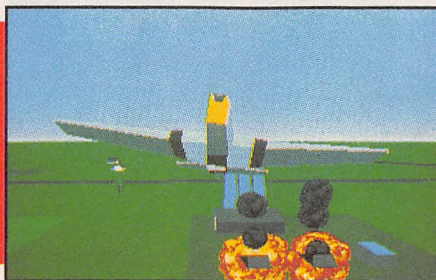
*Forts. på sid 44*



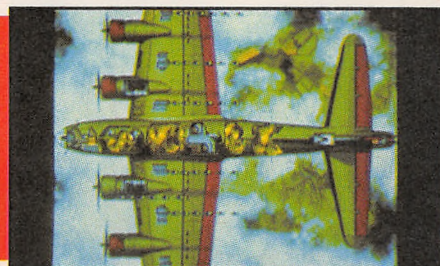

***Rädda den ödelagda jorden från utomjordingar i spelet Aquaventura. Bör finnas ute till Amiga i läsande stund.***



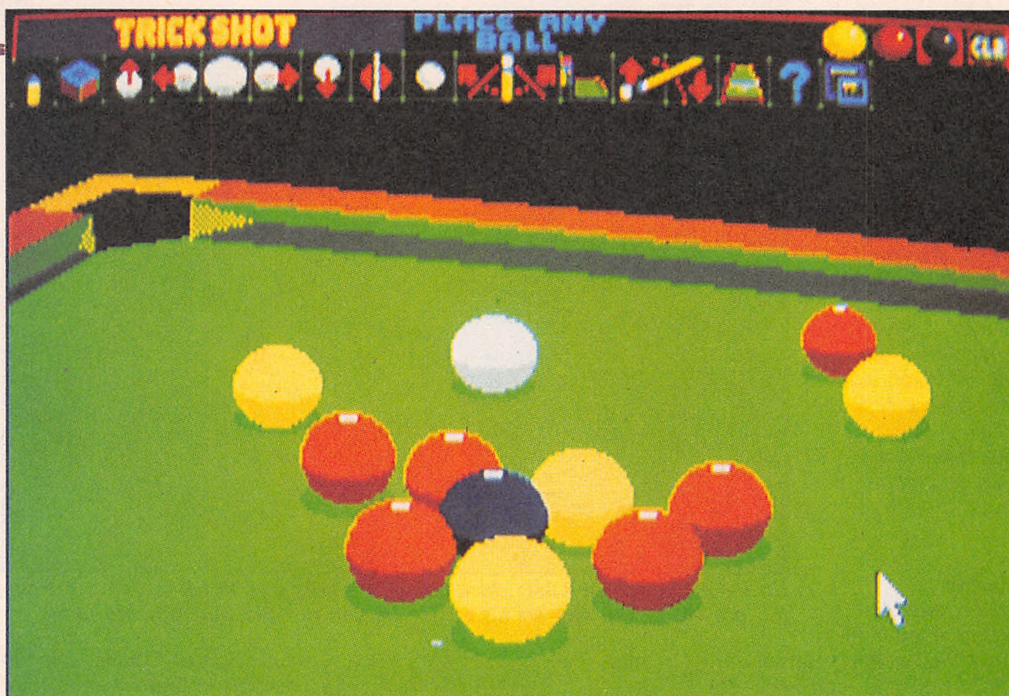

***Drömt om att få ratta en rymdfärja? Shuttle från Virgin låter dig prova.***



***Bli en av de historiska Yoxfordpojkarna i spelet Heroes of the 357th från Electronic Arts.***



***Räder över ett ockuperat Europa kan du vänta dig i B-17 Flying Fortress från Microprose. Ute i augusti.***




*Efter framgångarna med Jimmy White's Whirlwind Snooker, släpper nu Virgin Games Pool, ett regelrätt biljardspel för dig och dina polare (observera ordvitsen). Släpps till Amiga och St nu i sommar.*

**Rollercoaster (Disney Software)**
Har du alltid velat designa din egen berg-och-dalbana? Nu har du chansen.
Release: PC i september.

**Air Support (Psygnosis)**
I en fjärran framtid sköts all krigföring från kommandocenter och med automatiserade stridsvagnar och flygplan. För att kunna visa dig värdig för att leda ett kontrollcenter, måste du visa din duglighet som pilot.
*Release: Amiga i maj.*

**A.T.A.C. (Microprose)**
Två spel i ett, simulation och strategi. Nu ska knarkbaronerna stoppas en gång för alla. Med hjälp av hemliga agenter och stridsflyg ska du blästra de colombianska drogbaronerna från jordens yta.
*Release: PC i september. Amiga och ST vid årsskiftet.*

## SPORT

**European Football Championship (Domark)**
EM spel för upp till två spelare. Spelet är inte i Kick Off-stil utan spelplanen ses från läktarvy.
*Release på Amiga, ST och C64 i juni.*

**Hardball III (Accolade)**
Den tredje delen av det populäraste baseballspelet. Att kunna spara höjdpunkterna av dina matcher och "instant replay-funktion" är några av nyheterna i Hardball III.
*Release på PC i maj.*

**European Soccer (Idea)**
Ytterligare ett EM-spel. Valmöjlighet mellan singelmatch eller hela EM.
*Release: Amiga och C64 i maj.*

**International Sports Challenge (Empire)**
Sportspel som ger dig simning, cykel, hästhoppning, simhopp, skytte och maraton.
*Release: Amiga, ST, PC och C64 i maj.*

**John Barnes European Football (Krisalis)**
Tredje gången gillt för EM. En kul finess i detta fotbollsspel är att du kan använda en Megadrivejoystick för att kunna utnyttja två fireknappar.
*Release: Amiga i maj/juni.*

**Pool (Virgin)**
Skaparen av Jimmy White's Whirlwind Snooker kommer nu med ett biljardspel.
*Release: Amiga och ST i sommar.*

**Links (Access)**
Golfspelet vi aldrig trodde skulle komma på Amigan släpps nu tack vare hårt arbete av Access.
*Release: Amiga i maj.*

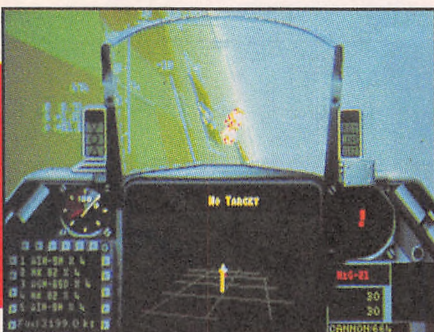
**Athletics (Psygnosis)**
Friidrottsspel som inkluderar sex grenar — spjut, 100 meter, längd, 400 meter häcklöpning, höjdhopp och längdhopp.
*Release: Amiga, ST och PC i juni.*

**Smash (Idea)**
Coin-op-liknande tennisspel.
*Release: Amiga och C64 i juni.*

*Forts. på sid 47*



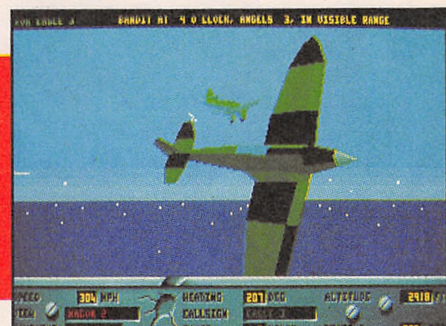

***Äntligen kommer Links till Amiga. Det efterlängtade golfspelet bör redan finnas på marknaden när du läser detta.***




***A.T.A.C. är egentligen två spel i ett — simulation och strategi.***



***Med anledning av fotbolls-EM här i Sverige, släpps det många fotbollsspel i år. EFC från Domark är ett av dem.***




***Reach For the Skies är äntligen på gång, efter viss försening...***

# datacenter Sverigebäst på hemdatorer....

## AMIGA 500 500+ 600



**AMIGA 600** *Nyhet!*
1 MB ram, DOS 2.0
innbyggd RF/modulator .... **4.195:-**

**AMIGA 500**
mus,systemdisk .......... **3.195:-**

**AMIGA 500+** *Prisänkt!*
1 MB ram, DOS 2.0 ..... **3.495:-**

**SPELPAKET**
med 3 spel och joystick ................ **395:-**

**SCALA Videotitling** Pack
texta dina videofilmer, inkl genlock . **2.489:-**

## Panasonic Printers

*Prisänkt!*

| | | |
|---|---|---|
| P1180 | 9 nålar, NLQ, 6 inbyggda fonter. . | 1.595:- |
| P1123 | 24 nålar, LQ, 4 LQ fonter, 3 Draft. | 2.495:- |
| P1124i | 24 nålar, LQ, 5 LQ fonter, 2 Draft. | 2.995:- |

**NYHETER**

| | | |
|---|---|---|
| P2180 | 9 nålar, NLQ, 240 t/sek, 7 fonter. .. | 2.495:- |
| P2123 | 24 nålar, LQ, 240 t/sek, 8 fonter. ... | 3.395:- |

## OKI-400 Laser-Printer

*Kampanjpris!*

HP II-, IBM Proprinter- kompatibel laserskrivare,
Arkmatning, 5 års garanti
på skrivhuvudet (8.749:) ............ **6.895:-**

**OKI Microline 380** *Prisänkt!*
24 nålars matrisskrivare ........................ **2.995:-**

## ATARI
Power without the price



*Prisänkt!*

**ATARI 1040 "FAMILJEPAKET"**
1 MB, Familjepaket m. svenska nyttoprogram, ordbehandling, register, kalkyl, musik, 3 spel, Basic, matematik för barn

Paketpris ..................... **3.795:-**

## OTROLIGT PRIS PÅ ATARI ST

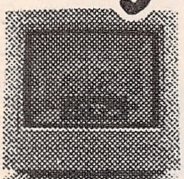
OBS! MYCKET BEGRÄNSAT ANTAL

**ATARI 520STFM** 2.595:- MED 1 MB

- MUS
- SVENSK HANDBOK
- 4 HÄFTIGA SPEL
- RITPROGRAM
- S.T.O.S.
- FirST BASIC

**1.995:-**

## Färgmonitorer



*Prisänkt!*

**PHILIPS 8833 II**
till Atari, Amiga, PC. . **2.389:-**
monitorfot. ......................... 149:-
kabel till Atari/Amiga. .......... 149:-
1084s /Amigakabel **2.569:-**

| | |
|---|---|
| Extra diskdrive Atari | 995 :- |
| Sv/Vit 14" ATARI skärm | 1.589 :- |
| Thunderboard PC-ljudkort | 1.595 :- |
| THE BUG bästa joysticken | 189 :- |
| Ramminne 500+ | 995 :- |
| Datic-mus Atari/Amiga | 395 :- |

*Alla Priser inklusive moms. Frakt tillkommer. Priserna Gäller till nästa nummer. Reservation för slutförsäljning/produktändringar.*

**datacenter**
Box 1404, 600 44 NORRKÖPING

**Ny Ordertelefon** 011-18 41 40
**OrderFAX** 011-18 45 15

Vi lämnar 14 dagars fullständig returrätt på oskadade varor som köpts på postorder.

**DATACENTER**
POSTORDER

# 0712-125 55



*Ring och följ instruktionerna. Alla nedanstående tjänster finns på samma telefonnummer. 4:55/min.*

**•NYHETER•TOPPLISTOR•TÄVLINGAR•TIPS•**

## TÄVLA & VINN

1

*SÄNKA SKEPP:*




*Lynx —videospelet du tar med dig överallt. Inbyggd knivskarp färg-LCD, 4096 färger. Superljud i stereo och massor av knappar för alla finesser. Rdan nu finns över 35 coola spel att välja mellan, fler kommer hela tiden. Du kan vinna en Lynx med tre spel och nätadapter, värde cirka 2.000:-, skänkt av Atari Scandinavia.*

**Har du spelat sänka skepp någon gång? Här har du chansen! Tävlingen är enkel. I en niorutors fyrkant har vi gömt två skepp, ett litet på en (1) ruta och ett stort på två (2) rutor.**

**Du har fem (5) skott på dig att sänka de bägge skeppen. Bland de tävlande som lyckats sänka bägge två, drar vi tio (10) vinnare som kontaktas per telefon och även kommer att bli presenterade i tidningen. Tävlingen pågår från måndag 28 maj till söndag 14 juni. Resultatet publiceras i nr 13-92.**

| | | |
|---|---|---|
| 1 | 2 | 3 |
| 4 | 5 | 6 |
| 7 | 8 | 9 |

## SPELNYTT

2

*NYTT PÅ SPELFRONTEN:*

**Här kan du få dagsfärska korta nyhetstelegram om nya heta spel. Du väljer själv den kategori just du är intresserad av.**
**Här intill ser du vilken indelning vi har.**

| | |
|---|---|
| 1 *STRATEGI* | 6 *MOTOR* |
| 2 *ÄVENTYR* | 7 *ACTION* |
| 3 *ROLLSPEL* | 8 *ARKADSPEL* |
| 4 *SHOOT'EM-UP* | 9 *SIMULATOR* |
| 5 *SPORT* | 0 *PLATTFORM* |

3

*PREVIEW:*

**Vad är på gång i nästa nummer av Datormagazin? Lyssna på vad chefredaktören kan avslöja om innehållet i kommande nummer.**

4

*MÄSS-NYTT:*

**Vilka mässor dyker upp runt om i världen? När? Var? Hur?**

## SPELTOPPLISTOR

5

*ÅRETS BÄSTA DATORSPEL:*

**Kolla in vilka spel som fått högst betyg i DMz de senaste tolv månaderna. Välj kategori på samma vis som under "NYTT PÅ SPELFRONTEN".**

# RING, RING BARA OCH SLÅ EN SIGNAL...

**Varje samtal kostar 4:55 kr/minut. Så fråga den som betalar telefonräkningen först. OBSERVERA ATT MAN ENDAST KAN RINGA INOM SVERIGE! Du måste också ha en knapptelefon med tonvalsfunktion!**






***En uttråkad magiker skapar en dag en minivärld bestående av två byar och en flod. Nu gäller det för invånarna i den ena byn att sno den andra byns fana. Den som förlorar blir magikerns slav. Spelet heter Flag och kommer från Gremlin.***

*Forts. från sid 44*

## STRATEGI

**Championship Manager (Domark)**
Ett managerspel som Domark lovar ska bli det mest realistiska som gjorts i genren. Det här är ett spel som ni som gillar siffror och tabeller eller är allmänt fotbollstokiga, kommer att älska.
*Release: Amiga,ST och PC i maj.*

**Columbus (Domark)**
I Columbus styr du ett av sex europeiska länder under slutet av 1400-talet. Du leder uppbyggnaden av dina flottor, ger order om utforskning, finansierar och lägger strategin för kolonisering av den nya världen.
*Release: Amiga, ST och PC i september.*

**Flag (Gremlin)**
En dag skapar en uttråkad magiker en minivärld. Den består av två byar som delas av en flod med bara en bro. Byinvånarna måste slåss för att kunna ta över motståndarbyns fana. Den som vinner får leva i fred i tjugo år. Den som förlorar blir magikerns slavar.
*Release: Amiga och ST i augusti.*

**Civilization (Microprose)**
Sid Meyers fantastiska spel om uppbyggnaden av en civilisation från stenålder till framtid.
*Release: Amiga i oktober-december.*

**Heaven And Earth (Disney Software)**
Spel baserat på ett japanskt kortspel kallat Hanafunda.
*Release: PC i juli.*

**Theatre of War (Three Sixty)**
Udda konfliktspel i schackstil men med mer avancerade spelpjäser.
*Release: PC i juni.*

**Siege (Mindcraft)**
Försvara din borg mot allehanda elakingar. Möjlighet att spela ett scenario eller full kampanj. Det finns även möjligheter att designa egna scenarier.
*Release: PC i sommar.*

**Great Naval Battles: North Atlantic 1939-1943 (SSI)**
Här får du möjlighet att leda brittiska eller tyska flottenheter. Spela enstaka scenarier ( t.ex. sänk Bismarck) eller hela kampanjen i Nordatlanten.
*Release: PC i juli. Amiga i oktober.*

**Carrier Strike: South Pacific 1942-1944 (SSI)**
Flottkampanjen i Stilla Havet. Skapat av Gary Grigsby, mannen bakom Second Front, Western Front och Kampfgruppe.
*Release: PC i maj.*

**Global Effect (Millenium)**
Sim Earth-liknande spel. Här ska du försöka rädda, leda eller skapa olika världar i 14 olika scenarier.
*Release: Amiga och PC i maj.*

**Napoleon (Microprose)**
Konfliktspel som bygger på Hundradagarskriget 1815. Du kan välja mellan att styra de brittiska, franska eller preussiska styrkorna.
*Release: PC i november.*

**Buzz Aldrin's Race Into Space (Interplay)**
Spel om jakten efter den första månlandningen
*Release: PC i sommar.*

**Vikings Field Of Conquest (Krisalis)**
Strategispel för upp till sex spelare. Spelet går ut på att försöka bli ensam härskare över 1000-talets England.
*Release: Amiga och PC under hösten.*

**Utopia — The New Worlds (Gremlin)**
Tio nya världar att kolonisera. Ny grafik, nya problem att lösa och nya elakingar att blästra.
*Release: Amiga och ST i maj.*

**Crisis In The Kremlin (Spectrum Holobyte)**
Ett politiskt strategispel där det gäller att som politisk ledare i Sovjet stanna kvar vid makten i trettio år. Exprimentera med att spela hårdför stalinist, nationalist eller reformist.
*Release: PC i maj.*

**Campaign (Empire)**
Strategispelet som ger dig möjlighet att vara överbefälhavare över en hel armé. Samtidigt kan du hoppa in i en av dess stridsvagnar för att blästra lede fi.
*Release: Amiga, ST och PC i juni.*

**Graham Taylor Football Challenge (Krisalis)**
I detta managerspel försöker du arbeta upp dig i ligan till första divisionen. Därefter får du ta ansvar över det engelska laget i fotbolls EM.
*Release: Amiga i sommar.*



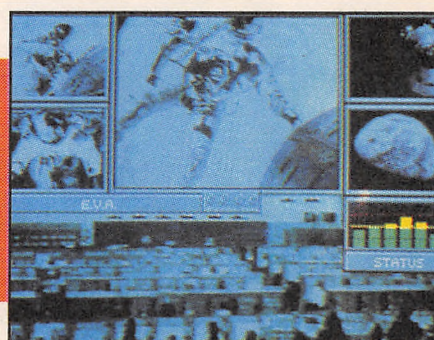
***Vikings Field of Conquest. Släpps till Amiga och PC under hösten.***



***Global Effect är en Sim Earth-liknande spel från Millenium.***




***Försvara din borg mot skurkar och annat slem i spelet The Siege.***




***Buzz Aldrin's Race Into Space är titeln på detta spel från Interplay.***

**Conflict Korea (SSI)**
Bygger på Koreakrigets första år 1950-1951. dessutom medföljer en hypotetisk konflikt mellan Nord- och Sydkorea 1995.
*Release: Amiga och PC i maj.*

**Rome (Millenium)**
Politik, intriger och maktmanipulation i antikens Rom.
*Release: Amiga och PC i september.*

**Steel Empire (Millenium)**
Fem militära och industriella stormakter slåss om herraväldet över planeten Orion. Som överbefälhavare för en av dessa stormakter är det din uppgift att konstruera, kommendera och besegra!
*Release: Amiga, ST och PC i maj.*

## ÄVENTYR

**Gateway (Legend)**
Äventyrsspel baserad på Frederik Pohls bok med samma namn. Spänn fast dig i ett rymdskepp vars destination förprogrammerats för över 500 000 år sedan. När du når destinationen kommer du att upptäcka en teknologi som kan göra dig mycket rik. Men antagligen kommer den här resan bli din död så pengarna kommer inte göra dig mycket lyckligare.
*Release: PC i juni.*

**Daughter Of The Serpent (Millenium)**
Alexandria i Egypten någon gång under 1920-talet. Mord och mysticism från grabbarna som skapade Hound Of Shadow.
*Release: Amiga och PC i september.*



***The Lost Files of Sherlock Holmes är en riktigt smaskig detektivhistoria, med den berömde problemlösaren själv i huvudrollen. Släpps i första hand till PC i augusti.***


***Laura Bow 2: The Dagger of Amon Ra — ett äventyr fullt av mysterier, allt i god Sierra-anda.***

**Plan 9 From Outer Space (Gremlin)**
Äventyret som är baserat på en av filmhistoriens sämsta filmer.
*Release: Amiga, ST och PC i maj*

**Hook (Ocean)**
Äventyrsspelet som förväntas bli ett av årets bästa. Monkey Island har varit förebild till detta spel.
*Release: Amiga, ST och PC i maj.*

**Laura Bow 2: The Dagger of Amon Ra (Sierra)**
Fortsättningen på Colonels Bequest. Äkta mysterieäventyr i god Sierra-anda.
*Release: PC i maj.*

**Floor 13 (Virgin)**
I ett demokratiskt samhälle behöver en vald regering ha kontroll över samhället utan att samtidigt göra intrång i befolkningens privatliv. Hur lyckas då en regering hålla skandalerna i mörker, hålla subversiva element under kontroll? Jo, genom organisationen på trettonde våningen.
*Release: Amiga och ST i maj.*

**The Lost Files of Sherlock Holmes (Electronic Arts)**
Mysteriehistoria med den världsberömde privatdetektiven i huvudrollen.
*Release: PC i augusti.*

**Dune (Virgin)**
Storyn går ut på kampen mellan familjerna Atreides och Harkonnen över tillgången av universums dyraste kryddor.
*Release: Amiga och PC i maj.*

**Johan Burén**



***Conflict Korea från SSI bygger på Koreakrigets första år, 1950-51.***


***Kampen mellan familjerna Atreides och Harkonnen får du följa i spelet Dune. Ute nu till Amiga och PC.***



***Crisis in the Kremlin — stanna vid makten i 30 år i Sovjet. Om du kan...***

Gäller tom nästa annons. Reservation för slutförsäljning.




# DATALÄTT

**Sveriges ledande på datatillbehör. 2 års garanti på Commodore originalprodukter.**

## Datalätts 20 i topp lista med nedsatta priser!

| | | |
|---|---|---|
| 1 | Formula 1 Grand Prix | 429:- |
| 2 | Black Crypt | 349:- |
| 3 | Turtles | 295:- |
| 4 | Eye of the Beholder II | 419:- |
| 5 | Larry V | 429:- |
| 6 | Covert Action | 395:- |
| 7 | Special Forces | 395:- |
| 8 | A-10 Tank Killer | 429:- |
| 9 | Aagony | 395:- |
| 10 | Airbus | RING! |
| 11 | Another World | 295:- |
| 12 | Space Quest IV | 495:- |
| 13 | Wolfchild | 295:- |
| 14 | Pinball Dreams | 339:- |
| 15 | Wayne Gretzky | 295:- |
| 16 | Sim Ant | 389:- |
| 17 | More Lemmings | 295:- |
| 18 | Shadowlands | 349:- |
| 19 | Microprose Golf | RING! |
| 20 | Populos II | 295:- |




## STEREOSAMPLER

Amiga ljudsampler av hög kvalitet. Mikrofon kan kopplas direkt till samplern. Lev komplett m. programvara och kablar **595:-**

## Utbildningsprogram i toppklass!

VETA MERA 1: För barn 6-8 år. Här kan man lära sig att läsa och stava på ett skojigt sätt. 295:-

VETA MERA 2: För barn 6-10 år. Ger en rolig träning av siffror och tal och övning i "plus och minus". 295:-

VETA MERA 3: För barn 6-10 år. Lär ut almanackan och klockan. Almanacksblad i fär kan skrivas ut. 295:-

MEMORY: För barn 3-7 år. Spel där man får para ihop former, färger, djur och ord. 195:-

KORSORD: För barn 7-10 år. Ger övning i stavning genom att lösa bild-korsord. 195:-

MÅLARBOKEN 1: Bondgården. För barn 3-7 år. Enkla övningar med färgläggning av förritade bilder. Ny version med direktutskrift från programmet. 195:-

CROSSWORD: För barn 9-12 år. Ger övning i stavning av vanliga engelska ord genom att lösa korsord. 195:-

## BÄST I TEST!

**Testad i Datormagazin nr 5-92**
**"Extremt snabb hårddisk"**

GVP 52 Mb
**4995:-**

GVP 52 Mb + 2 Mb Ram
**5795:-**

**2 års garanti!**

**Vi har hela GVP's sortiment från samplers till acceleratorer.**

## TEKNO AMIGA

Det kompletta paketet för den elektronikintresserade. Gör ett inbrottslarm, hundskall när någon ringer på dörren eller ett häftigt reaktionstest. Allt styrs via Amigan. Möjlighet att själv programmera interfacet. Innehåller styrinterface, komponeter, handbok i elektronik, programdiskar mm.

**595:-**

## Terminalbord



Ett kompakt bord med plats för hela datautrustningen. Finns i svart och grått.

**NU 995:-**

Tillverkat i kraftigt stål. Finns i svart och grått.

## Amiga 600 och A570 CD-drive finns i våra butiker.




## Kvalitets-produkter till Amigan!

**EXTRA DRIVE**
3,5" extern drive till AMIGA slimline, on/off knapp, dammlucka, ljudlös, vidarekoppling, lång kabel. **695:-**

**EXTRA MINNE**
512 Kb med klocka. **495:-**

**EXTRA MINNE**
1,5 Mb med klocka. Monteras i interna ramexpansionsporten. Monteras i våra butiker. **1395:-**

**MUS**
omställbar Amiga/Atari. **295:-**

**UTBYTESDRIVE**
till A 500 **895:-**

**1 Mb minne**
till Amiga 500+ **995:-**

**HANDSCANNER**
100-400 DPI 64 simulerade gråskalor. **2095:-**
Mycket bra mjukvara med editeringsmöjligheter.

## Programpaket helt på svenska

- Svenskt ordbehandlingsprog. med rättstavning
- Svenskt hembudgetprogram

Båda programmen helt på svenska

Paketpris **495:-**

## DATALÄTT finns på Superchanel med senaste nytt. Kolla våra Text-TV sidor.

## AMIGA-HANDBOKEN

För dig som ska köpa eller har Amiga och vill veta mer om vilka möjligheter du har med din Amiga.

**369:-**

# POLICE QUEST 3

**Göran Fröjdh försöker tänka som en snut och hålla huvudet kallt i jakten på en mördande djävulssekt. Testversion: Amiga**



Det var väl inte utan man så smått börjat räkna ut Sierra som äventyrsmakare; de senaste titlarna har ju inte precis hållit gammal god "quest"-klass.

Därför kommer Police Quest 3 som en glad överraskning — det är det hittills bästa i PQ-serien och till på köpet både lärorikt och spännande.

Men framför allt så känns det bra på Amiga — och DET är vi minsann inte bortskämda med. Okej, att det går trögt på min 500 utan hårddisk, men å andra sidan blir man ju varnad redan på omslaget.

Det har alltså gått ett par år sedan händelserna i Police Quest 2. Sonny Bonds ärkefiende Jesse Bains är död, Bonds själv har gift sig med sin älskade Marie och dessutom blivit befordrad till kommissarie hos kriminalpolisen.

Men för stunden råder personalbrist på polisstationen i Lytton, och Bonds har tillfälligt förflyttats till trafikdivisionen.Han kör omkring i sin polisbil, tillrättavisar fartsyndare och syr in rattfyllon och allt är rena rama idyllen i den bästa av alla världar.

Ända till en kväll då hustrun Marie blir överfallen och brutalt knivhuggen på väg hem från jobbet.

Nu svävar hon mellan liv och död, och Sonny Bonds är förkrossad — men framför allt brinner han av hämndbegär; känslor han måste tona ner om han ska kunna sköta utredningsarbetet. För naturligtvis blir det Bonds som får hand om fallet.

Det dröjer inte länge förrän fler liknande knivdåd inträffar, fast de andra offren har inte haft samma "tur" som Marie. På kropparna har mördarna ristat in sitt signum, ett pentagram, vilket tyder på att någon slags djävulskult ligger bakom.

Inte nog med det, Jesse Bains bror finns med i bilden, och han är ute efter hämnd.

Se där, scenariot till Police Quest 3 — The Kindred. Ett äventyr som går utanpå det mesta, både vad gäller realism och äventyrskänsla. Här får spelaren pröva på allt från att haffa galningar som antastar folk i en park, sätta fast rattfyllon och ta andningsprov, till att leda en mordutredning.

Här finns avancerad datorutrustning, liknande den som polisen arbetar med. Bland annat får man sätta ihop en "fantombild" byggd på vittnesuppgifter, och leda en stormning av ett hus där beväpnade brottslingar förskansat sig.

Och hela tiden finns författaren Jim Walls andligt närvarande. Strular man till det hela, kommer han alltid med en bra förklaring till varför det gick galet.

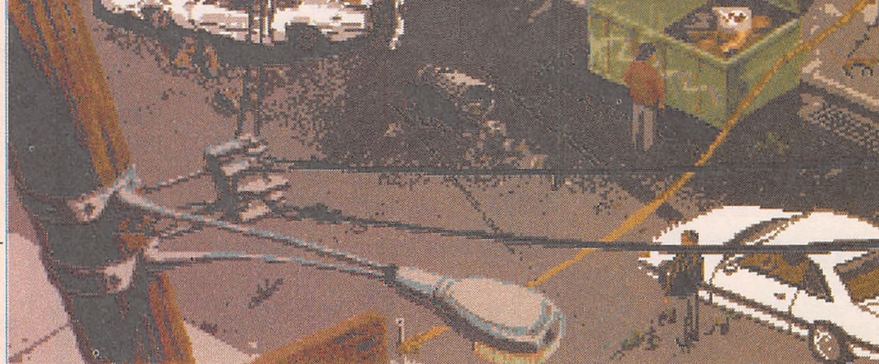
Därför är Police Quest inte särskilt svårt att lösa, men i det här fallet tycker jag inte det gör så mycket: det handlar ju främst om att lära sig tänka som en polis och hålla huvudet kallt. Dessutom är storyn såpass omväxlande och spännande att den hela tiden för framåt i spelet.

Annat som är bra med Police Quest: både den fina musiken och många av ljudeffekterna har faktiskt behållits vid konverteringen till Amiga. Samplade ljud gör att dörrar låter som de ska, sirener tjuter som sirener bör; ja, till och med V 8:an i ens snutbil brummar igång trovärdigt.

De olika musikstyckena i spelet har den inte helt okände Jan Hammer (som gjort bl a Miami Vice-temat) originalkomponerat — på sina ställen är de fullkomligt lysande, och förstärker dessutom spänningen i äventyret.

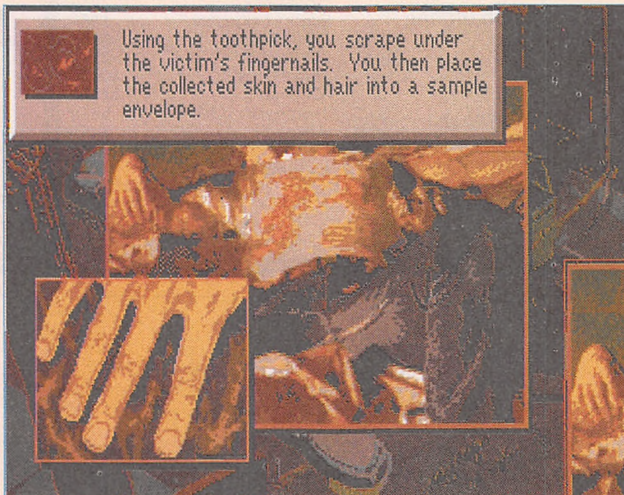
Police Quest 3 är det bästa och roligaste Sierra gjort på åratal, och det tilltalar säkert den erfarne äventyraren lika mycket som nybörjaren. Tänk bara på att det kräver både hårddisk och något betydligt snabbare än de traditionella 7,1 "megahärtsen" för att komma till sin rätt.

Fast det är NÄSTAN så bra att man står ut med både en gammal 500 och diskettjongle-ring...



Sonny Bonds och hans kollega Pat Morales på platsen för ytterligare ett ritualmord i en gränd på Rose Avenue. Liket har dumpats i en container och Morales börjar med att plåta brottsplatsen och Bonds gör själva brottsplatsundersökningen.






Vid undersökningen av kroppen påträffar Sonny resterna av hud och hår under offrets naglar. Med speciella verktyg plockar han bort det för vidare analys av rättsläkaren.



Det speciella pentagrammet (som är djävulskultens signum) syns här tydligt inristat i offrets bröstkorg.

**AMIGA**
PRIS: ca 450 kr
TILLVERKARE: Sierra

| | |
|---|---|
| GRAFIK: | 88% |
| LJUD: | 95% |
| ATMOSFÄR: | 99% |
| TOLK: | 98% |
| PROBLEM: | 93% |

\+
Bra instruktionsbok. "Bara" fem disketter. Installerbart på HD.

—
Mycket minneskrävande, kan bugga ur. Läser från disk hela tiden.

**TOTAL 95%**

# Besvärjaren besvarar

**Var hälsade, alla I som befinner er i underjorden, på kryssning eller kanske till och med hamnat på bårhus. Besvärjaren är tillbaka från några veckors grottforskning i den övre, f'låt undre skolan, för att lindra allas er nöd.**

## CRUISE FOR A CORPSE

● **Vad ska jag göra kl 11:20?**
*Prata med Julio, och fråga honom om Agnes. Gå sedan till Fabianis rum och prata med denne.*

● **När hittar man nyckeln i tvättrummet?**
*Kl. 15:00*

● **Vad ska jag göra kl 12:10?**
*Du har väl hittat receptet (prescription) i Suzannes garderob? Fråga ut Suzanne om detta — efter att du hällt i henne en drink.*

● **Jag sitter fast kl 12:30. Vad gör jag?**
*Gå till Rebeccas hytt, och kika in genom hyttventilen.*

● **Vad ska man göra kl 14:00?**
*Gå in till Rose (Toms fru) och prata med henne.*

● **Vilken tid hittar man speldosan i Daphnes och Suzannes hytt?**
*Kl 15:10. Du kommer in i Daphnes/Suzannes rum kl 15:00.*

● **Vad ska man göra kl 15:50?**
*Gå till Daphnes rum och ge henne väskan som du plockade upp efter dramat utanför din hytt.*

● **Var finns koden till Hectors skåp?**
*Det finns faktiskt ingen kod — skåpet är bara en "red herring".*

## QUEST FOR GLORY II

● **Hur ger jag trädfrun "The gift of love"?**
*Lyssna noga på Azizas berättelse. Hon berättar för dig hur du ska göra för att väcka trädet till liv. "The gift of love" kan du inte ge henne förrän du besegrat jordelementaren — lägg jordresterna som elementaren lämnar efter sig på trädfruns rötter, prata med henne lite, säg hennes namn (Julanar), ge henne lite vatten och krama henne.*

● **Hur hittar jag tjuvarnas gille?**
*Hmm, vad jag minns finns det inget speciellet tjuvgille i QG 2. Det finns dock ett bra hus som du kan bryta dig in i och öva dina färdigheter. Prata med pengaväxlaren — hon är en bra informationskälla om du är tjuv (och om du gör henne en liten tjänst).*

● **Hur kommer jag in i Ad Avis torn?**
*Ställ dig i skuggorna till vänster vid palatset och använd det magiska repet att klättra upp med. Väl inne, måste du först gömma dig bakom fiskdammen medan haremflickan distraherar vakten. Passa på att smita ut när han tittar åt ett annat håll.*

## LORD OF THE RINGS

● **Var finns Old Man Willow? Han är otroligt svår att hitta.**
*Det lättaste sättet att hitta det elaka gamla trädet är att gå längs skogsbrynet utmed floden. Börja i söder och rör dig norrut. Kommer du fram till Tom Bombadill, har du gått för långt, och du får pröva lite längre in i skogen.*

● **Hur kommer man ut från Moria? Det är översållat med orcer.**
*I princip finns det bara två sätt:*
*1. Slå ihjäl orcerna du stöter på.*
*2. Fly från dem.*
*Ärligt talat: det finns sju stora nivåer i Morias gruvor, så du har nog att göra.*

## POLICE QUEST 2

● **Hur klarar man av bomben på planet?**
*När du har fixat de bägge kaparna, måste du snabbt söka igenom deras kläder efter instruktionerna för bomben. Men OK, i den här ordningen gick jag tillväga: klipp gul kabel, klipp purpur kabel, klipp blå kabel, koppla (connect) gul kabel, klipp vit kabel, klipp gul kabel. Puh, färdig!*

## HEART OF CHINA

● **Nu har jag kommit in i Chengdu-fästningen med Lucky och tagit tanknycklarna, men om jag försöker gå in i huset så ser bara vakterna mig (jag har satt på Chi masken).**
*In i palatset måste du väl ändå komma? Men väl inne, måste du vänta till vakten försvunnit ur bild innan du går åt vänster in i matsalen. Rakt fram kan du inte gå härifrån — då blir du haffad.*

● **Hur räddar man flickan ur glasmontern med ormarna?**
*Du måste skjuta en av ormarna med din pistol. När du satt en kula i den ena, kommer den andra att bita Kate i benet (detta kan inte undvikas). Därefter är det bara att grabba tag i henne snabbt och hoppa ut från balkongen.*

## MONKEY ISLAND 2

● **Jag har underbyxorna, del av skägget, dödskallen och dockan. Vilken är den fjärde ingrediensen man ska lägga i jujubag?**
*Du måste ha något från kroppen (minns Largo!). Varför inte ge LeChuck din näsduk?*

## KING'S QUEST V

● **Hur kommer man förbi det frusna vattenfallet?**
*Ta på dig kappan ("Cloak"), ät en bit av lammet och kasta lasso med repet över "ledge", så att det fastnar. Klättra upp för repet, och hoppa framåt på klipporna.*

● **När ska man använda kälken?**
*När du klättrat upp för repet.*

● **Hur får man maskinen i Mordacks laboratorium att fungera?**
*Du behöver både Mordacks och Crispins trollstavar ("Wands"). Lägg dessa på maskinen, och kasta osten. Ta sedan Crispins stav igen, för att slutligen besegra Mordack.*

## RISE OF THE DRAGON

● **Ska man bjuda ut Karyn dag 2 också?**
*Nej.*

## DEJA VU 2

● **Vad ska man göra på Joe's Bar?**
*Massor. Börja med att gå in i gränden och till brandstegen. Peta loss brädema från fönstren till Siegles kontor, och gå in och röj på kontoret. Sedan finns det annat att göra längre in i gränden, men nåt ska du väl komma på själv.*

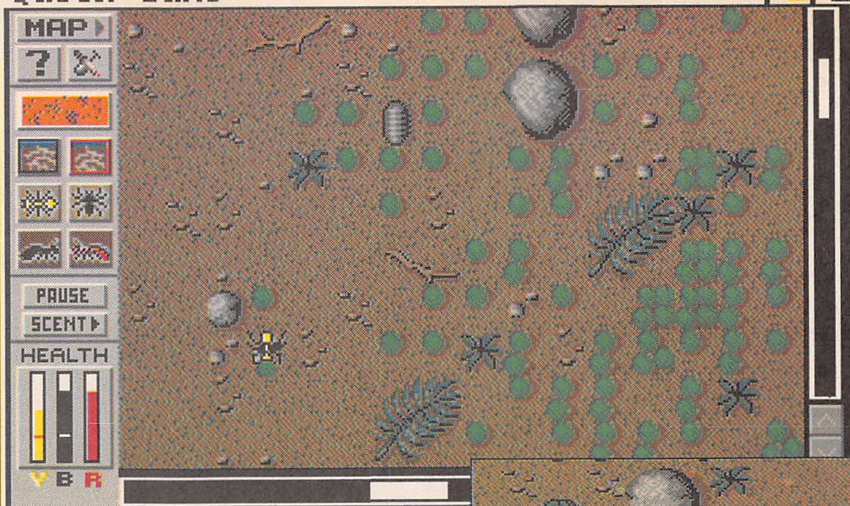
● **Var får man tag i en polisuniform (man behöver visst en för att komma in i bårhuset)?**
*Det finns en i Sugar's lägenhet. Ta dig in med hjälp av pennkniven, och kolla i garderoben.*

● **Vart ska man efter bårhuset?**
*Förslagsvis till järnvägsstationen. Du ska ha en tågtidtabell att visa upp för taxichauffören.*



Skriv till **Besvärjaren, Datormagazin, Box 12547, 102 29 STOCKHOLM**, så kan du få hjälp.
Observara: Besvärjaren har ingen möjlighet att besvara personliga brev eller skicka lösningsfiler.

# SIM ANT




Det gäller att hitta mat till dina myror så att de inte förtvinar och svälter ihjäl.




Det finns många faror som lurar i din jakt på föda, som den här otäcka spindeln.

***Efter att ha spelat 25 timmar i sträck konstaterar Pekka Hedqvist att han blev fullkomligt besatt av det här hysteriskt roliga spelet.***

***Testversion: Amiga***



Tror du att människan är jordens härskare? Det trodde jag innan jag spelade SimAnt i ett 25 timmars pass. Myror är jordens verkliga härskare! De hör till de äldsta varelserna på jorden, 60 miljoner år gamla, mot mänsklighetens ynka miljon. De kan lyfta 10-20 gånger sin egen vikt, den sammanlagda vikten av världens myror överstiger den sammanlagda vikten av alla människor. Och med tanke på att det krävs ca en miljon myror för att bilda ett kilo så blir det en hel del av de små krypen. Tänk på detta nästa gång du kör över en svartmyre-stack med gräsklipparen, de överlever antagligen mänskligheten många gånger om...

Detta är saker som Maxis — skaparna av SimCity och SimEarth (försenad till Amigan) måste ha tänkt på när SimAnt skapades. Varför simulera en stad, eller nån sorts gud när de som verkligen har världsherraväldet finns under våra fötter?

SimAnt följer sina framgångsrika föregångare rätt väl och man känner snabbt igen sig. En mängd fönster med kartor, grafer, styrpaneler o.dyl. möter en när man startar "spelet" som är helt oskyddat, multitaskar, supportar både låg och högupplösning samt har en tjock 176 sidor, mycket välskriven instruktionsbok. Allt detta för tankarna till ett nyttoprogram snarare än ett spel. Maxis själva vill heller inte kalla det ett spel utan snarare en "mjukvaruleksak" utan något exakt mål man själv ska experimentera med.

Det går dock att spela i SimAnt. Du startar som ensam svart drottning och ska starta en ny myrstack på en gräsplätt vid en villa. Bittra fiender är de röda myrorna. Gräsklippare, fötter m.m. är annat som gör livet surt för dig. I SimAnt finns det tre olika lägen:

●Snabbspel — här ska man på en gräsbit försöka få herraväldet över rödmyrorna.

●Fullt spel — här har du en hel tomt att slåss med rödmyrorna om samt att försöka besätta hela villan på tomten.

●Experimentläge — här kan du göra allt och lite till, lägga till myror efter behag, tussa ihop dem, bygga hinder, spraya myrgift osv. Allt för ditt höga nöjes skull eller bara för att se vad som inträffar.

Du styr SimAnt på flera olika sätt. En speciell gul myra är din ledare på marknivå, med den kan du leda resten av stacken till mat, strid osv. Vilken myra som helst kan vara din gula myra så det spelar ingen roll om den skulle råka dö, den återföds eller så gör du bara en annan myra gul. På högre nivå ställer du in hur mycket din stack ska koncentrera sig på att hitta mat, gräva, sköta larver samt även bestämma vilka larver det ska bli — arbetare, soldater eller drönare. Du bestämmer även när och vart din stack ska svärma. Din stack sköter sig själv om du låter den vara, men för att bli framgångsrik måste du gripa in då och då.

SimAnt är hysteriskt roligt det första dygnet eller så. Jag kunde överhuvudtaget inte slita mig från det och var besatt av tanken på att utrota de röda myrorna, ta hela gräsmattan och belägra huset. SimAnt är otroligt välgjort med mängder av funktioner, diagram och information. En liten databas finns i spelet med information om myror, tillsammans med instruktionsboken vet man snart allt som är värt att veta om myror. En stor portion humor är även inbakat i spelet.

Grafik och ljud är mycket välgjort, snyggt och tydligt. Spelet kan spelas i lågupplösning och högupplösning, i det senare läget bör man ha 2Mb minne och minst 16MHz processor samt gärna en flickerfixer — inte något alla har men det blir väldigt snyggt. SimAnt är helt oskyddat vilket är mycket ovanligt, förhoppningvis leder detta till ökad försäljning istället för tvärtom.

Ett stort aber är att fönsterhanteringen är extremt slö. Denna Amigaversion är mycket välgjord men faktiskt sämre än den gamla amerikanska versionen av SimCity som hade 64 färger (SimAnt har 16) och flera olika skärmar. I SimAnt ligger alla fönster på samma skärm vilket tillsammans med de slöa fönstren gör att man ovilligt trycker fram t.ex. ett diagramfönster då det kan ta flera sekunder innan det kommer fram. Verkar som s.k. simple-refresh-fönster använts av nån outgrundlig anledning.

SimAnt är en av årets höjdarspel för alla som vill pröva på myrlivet och makten över gräsmattan. Det är mycket roligt under de första dygnens intensiva spelande men avtar sedan rätt snabbt då det lätt upprepar sig.

Rekommenderas varmt!

**AMIGA/C64**
PRIS: ca 450 kr
TILLVERKARE: Maxis

| | |
|---|---|
| GRAFIK: | 85% |
| LJUD: | 74% |
| VARAKTIGHET: | 91% |

**+** Roligt, välgjort, snyggt.

**—** Seg fönsterhantering, minneshungrigt.

**TOTAL 93%**

SimAnt tips: Amigaägare med minne över och 1.3 kan med fördel testa gamla FD programmet "VScreen" för att göra en stor virtuell skärm av SimAnt. Det blir betydligt mer spelbart då. Vscreen kommer finnas på DMz prenumerations- BBS. Krav: Amiga med minst 1MB minne. Ska hires användas krävs 2MB minne, gärna snabbare CPU och flickerfixer.

# POOLS OF Darkness

***Som sann rollspelsälskare anser Göran Fröjdh detta äventyr vara kronan på verket. Testversion: Amiga***

| AMIGA/C64 | |
|---|---|
| PRIS: | ca 420 kr |
| TILLVERKARE SSI: | |
| GRAFIK: | 89% |
| LJUD: | 82% |
| ATMOSFÄR: | 98% |
| PROBLEM: | 97% |
| TOLK: | 75% |

**+**
Installerbart, varnar när man inte gjort backup, utförlig dokumentation.

**–**
Lite trögt om man inte har hårddisk, men inte så det stör.

**TOTAL 91%**



Pools of Darkness är, precis som namnet skvallrar om, det fjärde och sista av rollspelen i Forgotten Realms-serien.

De här rollspelen har visserligen alla haft lite ålderdomliga och otympliga användargränssnitt (jämfört med t. ex EoB), men själva spelvärdet och innehållet har det aldrig varit något fel på. Pools of Darkness är kronan på verket — här har SSI gjort ett av sina absolut bästa rollspel: mycket bättre går det inte att få.

PoD slår sina föregångare i serien med hästlängder. Det innehåller en enorm spelplan — den största hittills — med hela området kring Månsjön, inklusive städer, torn, grottor och vildmarker. Därutöver finns ett par alternativa dimensioner att röja upp i. Det är omväxlande, spännande och rikt på atmosfär.

Även grafiskt är det bättre än någonsin i den här typen av spel — och detta samtidigt som det är bra mycket snabbare än sina föregångare.

Det har ju också blivit lite av en sport på SSI att komma på nya, fantasifulla besvärjeler till varje nytt spel, och PoD är inget undantag. Här finns "Barkskin", "Meteor Storm", "Blade Barrier" plus en del annan ny finurlig magi. Dessutom går monsterfaunan utanpå det mesta (ett par "beholdrar" har lånats in från EoB, t ex...).

Spelmässigt är det dock det gamla — har man vant sig vid den här typen av rollspel, kommer man att älska det, men är man nybörjare kan det kännas ganska bökigt. Den som spelat Secret of the Silver Blades har dock ett försprång — det går att hämta in sitt partaj komplett med kläder, rustningar, pengar och vapen!

Hur som helst, Pools of Darkness är ett mycket fint och genomarbetat rollspel, som åtminstone jag kommer att sitta som klistrad framför en lång tid framöver.




*Denna amazon, vid namn Vala, försöker hålla stången mot dig och dina styrkor när ni försöker att gräva en underjordisk tunnel.*

# COVERGIRL Strippoker

***Njae, det här var inte tillräckligt raffinerat för Christer Bau. Testversion: Amiga***

| AMIGA | |
|---|---|
| PRIS: | Okänt |
| TILLVERKARE: | Sales Curve Limited |
| GRAFIK: | 65% |
| LJUD: | 60% |
| VARAKTIGHET: | 50% |

**+**
Tja...

**–**
Svårt att vinna, (nästan som om tillverkaren fifflat med oddsen).

**TOTAL 50%**



Ett strippokerspel går bara ut på en sak; att spela kläderna av en motståndare. Covergirl Strippoker presenterades på förra Amiconmässan, då för CDTV:n. Det som folk förmodligen kommer ihåg mest var tillverkarens pinsamt oförberedda presentation av spelet.

Nu finns det för din vanliga Amiga, givetvis i en våldsamt nedbantad version. Där CD-TV:n kan använda sig av "live-video" får Amigaägare nöja sig med färre stillbilder. I och för sig inte så konstigt när man tänker på hur mycket info det får plats på en CD-skiva kontra tre disketter.

Det finns åtta tjejer att spela mot, alla mer eller mindre kända från andra lättklädda tillfällen **(Jaså, det vet du?! red.anm).**

Spelet kan styras med keyboard eller musen. **(Hoppla! snusk. red.anm).** Till vänster på skärmen finns en bild av motståndaren, i olika stadier av påklädnad, till höger spelkorten. Vid given får du fem kort. Du väljer vilka som du vill spara och slänger resten. När du har fått dina ersättningskort är det dags att satsa så mycket du törs. Det kan ofta löna sig att gå ut stenhårt och köra en bluff.

Upp till tre spelare samtidigt kan satsa sina kläder, och spelet kan "prata" engelska, franska, tyska, italienska och kroppsspråk.




*I denna version av klädpoker kan man vara upp till tre spelare samtidigt och försöka lura skjortan av varandra. Ja, ja, okej då, kanske inte bara skjortan...*

Bilderna i spelet känns ofta lite grova, då snarare ur en teknisk än moralisk synvinkel. Det är inte de bästa digitaliseringar som har synts på en Amigaskärm.

Jag tror att det finns två sätt att göra ett sådant här spel; antingen gör man det riktigt snuskigt, eller så gör man det mycket snyggt och sexigt. Covergirl är inte snuskigare än en del vykort som finns på varuhusen, och i mitt tycke inte särskilt sexigt. Jag väljer hellre det franska spelet "Teenage Queen" som är helt tecknat.

## FUSK FÖR FASTKÖRDA

***Kära läsare! På denna sida besvaras frågor rörande spel som inte är äventyrsspel. Frågor rörande äventyrsspel besvarar besvärjaren. Dessutom vill vi inte ha fler koder till Lemmings, Lotus Turbo II eller Another World. Ur en enorm hög kunde mer än hälften av alla brev sållas ut, eftersom de var fusk till något av dessa spel.***

### Monty Python

Skriv "SEMPRINT" på highscorelistan, för att kunna välja level.
**● HYBRIS:**
Skriv "COMMANDER" på titelskärmen för evigt liv.
*Johan & Jakob Forsling*

### Atomino Levelkoder

10 IDYLL
20 TAURUS
30 NEPTUNE
40 PHOTON
50 PLANKTON
60 INFERNAL
70 FOSSIL
80 POISON
90 SOUP
100 SULPHATE

**●NAVY SEALS:**
Skriv in "PSBOYS" för evig kredit
**●SIMPSONS:**
Skriv in "COWABUNGA" på titelskärmen för evigt liv. (Hrm, borde det inte varit fusket i ett annat spel, med sköldpaddorna..? Pontus Anm.)
**●PREDATOR2:**
Om rovdjuret är för tufft för dig, pausa då och skriv "YOU'RE ONE UGLY MOTHER" för evigt liv.
PG, Malmö
**●THE RUNNING MAN:**
Pausa spelet och skriv "DdliSsKk" för evigt liv.
*PG, Malmö*

### Chuck Rock

Skriv på titelskärmen:
**●ESTRANO:** Ger dig flygförmåga med shift.
**●UNCLE SAMS:** Oändlig energi
**●MORTIMER:** Välj Zon med F1-F5
**●TURN FRAME:** Välj level med 1-5
*Johan Franck, Boden*

### Koder till "Horror Zombies of The Crypt"

WOLFMAN
HAMMER
LUGOSI
NOSFERATU
GARLIC
BOGEYEATER
CUSTODES
*Jan Loe, Hokksund, Norge*

### Beach Volley

Skriv "DADDYBRACEY" under spelets gång så kan du hoppa till nästa bana med F1.
*James Pundhuvud, Torskistan*

### SimCity

Tryck ner capslock och skriv "FUND" för att få mera pengar.
*Anonym beundrare*

### Toki/Amiga

**Skriv "KILLER" i början av spelet för eviga credits. Om skärmen hamnar upp och ner (??? Pontus anm). så tryck bara på "N".**
*Rune Lilleeng, Saupstad, Norge*

### Moonstone

Gå till offerplatsen (Stonehenge) och välj att offra guld. Du får nu ett extraliv men utan att du förlorar något guld. Detta funkar även då du är helt pank och du kan göra det hur många gånger som helst!
*Stefan Haglund, Borås*

### James Pond II (Robocod)

När titelbilden med pingvinerna visas, skriv då "LITTLE MERMAID" (Observera sista mellanslaget). Nu kan du välja mellan:
RETURN . Sköld
K - Självmord (Bra fusk..)
P - Flygplan
F - Vingar
X - Hoppa till närmsta utgång
M - Kartan
C - Bilen
B - Badkaret

På kartan kan du sedan välja koder mellan 01-50 för att hoppa i spelet.
*En sammanställning av fusk från Per Norling, Säffle och Andreas Sjödin, Ö-Vik*

### James Pond II (Robocod) - Ett fusk till

I början av spelet finns det saker på taket. Ta dem i denna ordning: KAKA, HAMMARE, JORDEN -> Rustning
Efter första dörren: PINGVIN, OLJA, VIN, JORD, TENNISRACKET -> Full energi
Därefter:
LÄPPAR; GLASS; VIOLIN; JORD och SNÖGUBBE för eviga liv.
*Conny Larsson, Göteborg*

### Koderna till Brat/Amiga

1. Bishigmo
2. Mihemoto
3. Sasutozo
4. Sumatzee
5. Nokitago
6. Itsanono
7. Mozimato
8. Hozitomo
9. Mokitemo
10. Zumohato
11. Chahastu
12. Nagaitsu

(Hoppas att jag skrev av rätt.. Pontus Anm)
*Torbjörn J, Ed*

***Har du ett bra fusk till något av de nyare spelen? Sitt i så fall inte och håll på det, utan hjälp dina medsystrar och -bröder och skicka det till: Fusk För Fastkörda, Datormagazin, Box 12547, S-102 29 STOCKHOLM.***

## LÄSARLOTSEN

### Hjälp!

Hjälp mig på "Robocop 2"!
***Klas Kronhjort, Esmundtorp***
*Prova att skriva "SERIALINTERFACE" på titelskärmen. F9 ger nu förnyade krafter och F10 byter banor*
*Pontus*

### Jag ramlar bara ner i hål!

Efter att jag skrivit in koden "GABK" (Another World) "går" jag åt höger och ramlar bara ner i ett hål. Jag vet inte hur man gör för att gå genom dörren mitt i rummet. Hjälp mig!
***En som inte sett hela andra världen!***
*Koderna till detta spel verkar inte alltid stämma med varandra, men jag tror att du är på level 7. Poängen här är att du ska skjuta sönder lite stenar innan du kan komma vidare.*
*Pontus Berg*

### Vilka spel är Arnold med i?

Kan ni räkna upp ALLA spel som Arnold Swartzenegger varit med i?
***Mattias F***
*Jag kan inte räkna upp alla helt säkert, men de jag vet som finns ute är The Running Man, Terminator II och Commando (om nu spelet har att göra med den här totalförbjudna filmen vet jag inte!). Ett som är helt säkert är att spel som bygger på filmer i allmänhet är tämligen dåliga och det är synd att du söker spel där din hjälte figurerar. Att köpa spel med detta som utgångspunkt är det säkraste sättet att bli grundlurad att köpa skräpspel!*
*Pontus Berg*

### Blir det någon fortsättning på Moonstone?

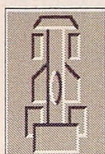
Kommer det någon uppföljare till "Moonstone"?
***Danu***
*Ingen sådan är aviserad, men det är fler än du som GÄRNA skulle vilja lägga vantarna på en sådan. Jag till exempel!*
*Pontus Berg*

***Skriv till:***
***Läsar-Lotsen***
***Datormagazin***
***Box 12547***
***102 29 STOCKHOLM***

# INDY HEAT

***Att köra över motståndarnas mekaniker är ganska roligt, tycker Mathias Thinsz.***
***Testverson: Amiga***

| AMIGA/C64 | |
|---|---|
| PRIS: | 349 kr |
| TILLVERKARE: | Storm |
| GRAFIK: | 74% |
| LJUD: | 55% |
| VARAKTIGHET: | 67% |
| + | Fungerar med turbokort. |
| – | Inget att anmärka på. |
| TOTAL | 65% |



Indy Heat är ytterligare ett sånt där spel, där man kör runt runt på en liten bana med sin lilla bil, och som enligt mitt tycke är ganska roligt. I det här spelet kan man spela upp till tre spelare samtidigt, vilket ju är trevligt. Man kan också välja den personen man vill vara när man kör, dvs man väljer ett ansikte. Lyckas man sedan få highscore dyker man upp med sitt lilla huvud på ett gruppfoto föreställande de duktigaste förarna.

Innan man börjar ett race, har man en summa pengar till sitt förfogande. För dessa slantar kan du köpa en massa utrustning tex turbo, däck, bättre folk till "piten" (Hmfr!), större bensintankar och bättre motor. Man kan också låta datorn välja, och på så sätt slippa grubbla på vad som är bäst av t.ex bättre och snabbare mekaniker eller större soppatank... Lyckas du placera dig, får du mer pengar.

Sen börjar det roliga. Racet startas och fyra bilar sticker iväg. Nu gäller det att köra på den där gula lilla vidriga bilen, som alltid tror att den är snabbare än jag! Den är förstås bilen som datorn alltid styr, oavsett hur många spelare man är. Och eftersom datorn inte gör några misstag, kör den bilen alltid bäst, DEN krockar inte in i väggar och andra hinder inte, näe då! Själva spelet, däremot, är fullt av små roliga detaljer. Trots att allt är mycket litet på skärmen, så syns de. Man kan t.ex köra över motståndarnas mekaniker, som skriker till lite, om man brakar rätt in i en vägg så flyger det bildelar, mm. Grafikbetyget blir lite högre tack vare detta.

Ljudet, i sin tur, består av motorljud, krockar och passande samplingar av röster som ropar in bilarna till "piten".

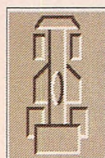



***Indy Heat är fullt av små roliga detaljer. Man kan till exempel köra över motståndarnas mekaniker.***

# RACE DRIVIN'

***Det roligaste med Race Drivin' är videofilmen som följer med, tycker Mathias Thinsz.***
***Testversion: Amiga***

| AMIGA/ST | |
|---|---|
| PRIS: | 399 kr |
| TILLVERKARE: | Domark |
| GRAFIK: | 45% |
| LJUD: | 37% |
| VARAKTIGHET: | 28% |
| + | Korta laddningstider, bra videofilm. |
| – | Knölig styrning, tidsbegränsning vid t.ex val av bil. |
| TOTAL | 38% |



Tyvärr, ytterligare ett uruselt spel att slänga bland de andra urusla spelen. Det bästa med det är att man får med en 75 minuter lång videofilm, innehållande en film vid namn "...And They Walked Away II", dvs en film med en herrans massa bil- och motorcykelsmällar. DEN var klart godkänd, men i den här tidningen skrivs det inte huruvida bra filmer är. Filmen är i alla fall bra att trösta sig med, när man upptäckt hur dåligt spelet är.

Du ska köra din bil runt banor och fixa bra tider. Du kan välja mellan tre olika bilar och om du vill att de ska vara manuellt eller automatiskt växlade. Det är här det första irritationsmomentet infinner sig. Du måste nämligen bestämma dig snabbt, annars väljer datorn. Det samma gäller för valet av bana. Det finns fyra banor att välja mellan, en där du bara behöver "dra", en stuntbana med en bro mm., en liten kurvig bana där du jobbar mycket med bilen, dvs växlar, accelererar och bromsar, och en bana som kallas "The Superstunt" med bl.a. bergsklättring (?), en korkskruv (??) och en "switchback" (???).

Sen ska du köra din bil runt banan och här har vi ytterligare en stötesten, styrningen är nämligen fruktansvärt känslig, minsta TITT på joyen, så flyger din automobil av banan. Du har då tio sekunder på dig att ta dig tillbaka på vägen annars exploderar bilen!

Två positiva saker finns dock. Ett intro på separat diskett medföljer, och det finns möjlighet att spela två via nollmodem. Har man inget sådant, finns en kort byggbeskrivning i manualen.

Grafiken är vektorgrafik som inte är mycket att hänga i midsommarstången, ljudet bjuder inte heller på något smakfullt, bara det gamla vanliga motorbrummet. Så lyd mitt råd: köp det inte! Har du redan gjort det, så har du ju alla fall material till ytterligare en majbrasa...




***Nej, Race Drivin' gör tydligen ingen glad. Inte Datormagazins recensent i alla fall.***

# VENEGANCE OF EXCALIBUR




*Spanien är landet där du söker efter klenoderna.*

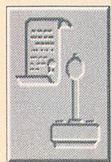


*Från England tar du dig med dina riddare för att försöka återfinna svärdet Excalibur och bägaren Den Heliga Graal. De har blivit bortrövade av en hemsk skuggdemon och nu hotas England av olycka om de inte återfinns.*

**Pekka Hedqvist tyckte inte det var mycket till äventyr, bara en massa travande runt Spanien.**
**Testversion: Amiga**

| AMIGA | |
|---|---|
| PRIS: 400 kr | |
| TILLVERKARE: Virgin Games | |
| GRAFIK: | 74% |
| LJUD: | 67% |
| VARAKTIGHET: | 77% |
| + Installerbart, snygg grafik. | |
| – Segt — speciellt på disk, halvtrist. | |
| TOTAL | 64% |

Systemkrav: Amiga med minimum 1 MB minne.



Det häftiga svärdet Excalibur och bägaren "Den Heliga Graalen" har stulits från de brittiska öarna av en hemsk skuggdemon. Du — ett gäng riddare — rusar iväg till iberiska halvön (Spanien, Portugal) och ska försöka återfinna dessa ting innan det går åt skogen för England.

Så börjar storyn till Virgins senaste äventyrspel "Venegance of Excalibur". Venegance följer delvis mönstret från Ultima-serien, ett gäng hjältar med olika egenskaper som strövar omkring i en värld och möter andra gäng som de slåss mot, får upplysningar av osv. Till slut hittar man det man söker efter, blir rik eller något annat.

Grafiken i Venegance är riktig snygg, handmålade bilder har scannats in. Men så mycket mer än så är det inte, den är seg och rätt begränsad. Ljudet är även det rätt hyfsat, bra och stämningsfyllda melodier som i längden dock är rätt tröttande. Några speciella ljudeffekter finns inte.

I äventyrsspel är ju inte grafik och ljud det mest primära, det är ju äventyret man är ute efter. Tyvärr är Venegance inte särskilt uppehetsande här heller. Det är ett himla travande runt Spanien utan att det händer så särskilt mycket. Man har ingen större kontroll på fighter och liknande som i t.ex. Ultima eller Dungeon Master (och liknande spel). Nån kommandoradstolk finns inte och den kontroll man utövar via ikonerna är rätt begränsad.

Jag saknar även känslan för detaljer som är så viktiga i äventyrsspel, det känns helt enkelt rätt ihåligt och det mesta arbetet verkar ha lagts ner på grafiken samt nästan oläsliga och trista skärmtexter. Inte ett helt genomuselt spel men det finns mängder med äventyrsspel som är betydligt bättre, och som du säkert listat ut hade jag inga större problem att slita mig och spela något roligare.

# SPEL 92 & DATOR

**30 OKTOBER - 1 NOVEMBER 1992**

# Ny mässa för din bransch!

*Nu ska det äntligen bli av. Vi startar en egen mässa för datorspel och hemdatorer – Spel och Dator 92. Denna nya, spännande mässa kommer att äga rum i samband med populära Lek & Hobby-mässan 30 oktober – 1 november. Spel & Dator arrangeras i samarbete med tidningen Dator Magazin och blir Sveriges största mässa i sitt slag. Besökaren kommer att kunna bekanta sig med hela det aktuella marknadsutbudet inom dataspel och hemdatorer - spel, musik och grafik.*

## SPEL OCH HEMDATORER EN MILJARDINDUSTRI.

Spel och hemdatorer har på tio år blivit en mångmiljardindustri. I Europa säljs spel för ca 10 miljarder per år. Enbart i Sverige uppvisar branschen en tillväxt på 15% per år. 86 % av svenskarna, under 15 års ålder, har någon gång spelat dataspel. Marknaden växer och behovet av en årlig träffpunkt ökar – både för oss inom branschen och för alla spel och datorvänner runt om i landet.

## SVERIGES STÖRSTA DEMO-WORLD!!!

På Spel & Datormässans 3.000 m² vill vi se fullt med aktiviteter och välkomnar alla med anknytning till branschen - programhus, klubbar, intresseföreningar, datorbutiker, datortillverkare, speldistributörer, tidningar etc. Vi ska skapa Sveriges absolut största "demo-world!! Ingen annanstans ska fantaster och nybörjare kunna ta del av - och prova på - ett så samlat utbud.

## KLUBBTRÄFFAR, SEMINARIER OCH TÄVLINGAR!

Personlig kontakt brukar vara viktig för alla som har ett specialintresse. Mässan har därför alla förutsättningar att bli en jättestor klubbträff – det växande antalet datorklubbar kan här sprida information om sin verksamhet och värva medlemmar.
I övrigt kommer mässan att erbjuda ett antal branschseminarier. På tävlingssidan planeras en rad aktiviteter bl a en publiktävling som genomförs på effektfull storbilds-TV.

## STOR TÄVLING "THE GOLDEN JOYSTICK"!!

Spel & Dator delar ut det nyinstiftade priset " The Golden Joystick". En enväldig jury utser till pristagare den eller dem som under året gjort en stor insats för branschen.

## MARKNADSFÖRING OCH ANNAN INFORMATION

Spel & Dator genomförs och marknadsförs tillsammans med den redan väletablerade Lek & Hobbymässan. Antalet besökare på Lek & Hobby brukar ligga mellan 20-30.000 personer. Specialinriktad information i form av artiklar och annonser om Spel & Dator kommer att ske till Dator Magazins 130.000 läsare.

*Ring till*
*Åke Petterson, Sollentunamässan, telefon 08 - 92 59 00*
*eller*
*Patrik Malmström, Dator Magazin, telefon 08 - 692 01 00.*
*Ring så berättar de gärna mer om mässan!*

SOLLENTUNA MÄSSAN

DATOR Magazin

# Beställ för mer än 500 kr och du får ett spel – värt minst 149 kr

## SPEL TILL COMMODORE 64/128

| | KASS | DISK |
|---|---|---|
| 3D SNOOKER | 79 | |
| AIRBORNE RANGER | 79 | |
| ARNIE | 79 | |
| BACK TO THE FUTURE 3 | 159 | 199 |
| BARBARIAN II | 79 | |
| BATMAN THE MOVIE | 79 | |
| BATTLE COMMAND | | 229 |
| BATTLE FRONT | | 349 |
| BIG NOSE AMERICAN ADV | 79 | |
| BLACK HORNET | 79 | |
| BUBBLE BOBBLE | 79 | |
| BUBBLE DIZZY | 79 | |
| BUDOKAN | | 229 |
| BUGGY BOY | 59 | |
| CABAL | 79 | |
| CALIFORNIA GAMES | 79 | |
| CARRIERS AT WAR | | 349 |
| CHAMPIONS OF KRYNN (SSI) | | 299 |
| CHAMPIONSHIP WRESTLING | 79 | |
| CHASE HQ I | 79 | |
| CHASE HQ II (cart) | 299 | 299 |
| C J IN THE USA | 79 | |
| CLIX CLAX | 159 | 199 |
| COLOSSUS BRIDGE 4.0 | 79 | |
| COMBAT SCHOOL | 79 | |
| DAILY SP. COVER GIRL | 169 | 229 |
| DEATH KNIGHTS OF KRYNN | | 349 |
| DEJA VU | | 199 |
| DIE HARD II | 159 | 229 |
| DOUBLE DRAGON II | 79 | |
| DOUBLE DRAGON III | 169 | |
| DRAGON NINJA | 79 | |
| DRAGONS OF FLAME | 79 | |
| ELVIRA MISTRESS OF DARK | | 299 |
| EUROPE ABLAZE | | 349 |
| F1 TORNADO | 79 | |
| F14 TOMCAT | | 199 |
| F16 COMBAT PILOT | 79 | 149 |
| FALL GELB | | 499 |
| FIFTH ESKADRA | | 499 |
| FIGHTER PILOT | 59 | |
| FINAL BLOW | 169 | 229 |
| FINAL FIGHT | 169 | 239 |
| FLIGHT SIMULATOR II | | 499 |
| FOOTBALL DIRECTOR | 79 | |
| FOOTBALL MANAGER I | 59 | |
| FOOTBALLER OF YEAR II | 79 | |
| GATEWAY SAVAGE FRONTIER | | 349 |
| GETTYSBURG | | 369 |
| GHOSTBUSTERS II | 79 | |
| GHOSTS & GOBLINS | 59 | |
| GHOULS & GHOSTS | 79 | |
| GOLAN FRONT | | 499 |
| GOLDEN AXE | 79 | |
| GREEN BERET | 79 | |
| GREY SEAS GREY SKIES | | 499 |
| HALLS OF MONTEZUMA | | 349 |
| HEAVY METAL | 149 | |
| HEROES OF THE LANCE | 79 | |
| HITCHHIKERS GUIDE | | 149 |
| HOSTAGES | 79 | |
| HUDSON HAWK | 159 | 229 |
| HYPER SPORTS | 79 | |
| IN HARMS WAY | | 499 |
| INDIANA JONES & L.C. | 79 | |
| INDY HEAT | 169 | 229 |
| INT'L ICE HOCKEY | 79 | |
| INT'L NINJA RABBITS | 79 | |
| ITALIA 90 | 79 | |
| JIMMYS SOCCER MANAGER | 79 | |
| KICK OFF I | 79 | |
| KICK OFF II | 149 | 199 |
| KINGS BOUNTY | | 249 |
| LAST NINJA I | 59 | |
| LAST NINJA II | 79 | |
| LAST NINJA III | 179 | 229 |
| LEATHER GODDESSES | | 149 |
| LONG LANCE | | 499 |
| MAC ARTHURS WAR | | 349 |
| MANCHESTER UTD | 79 | 99 |
| MANCHESTER UTD EUROPE | 169 | 229 |
| MICROLEAGUE BASEBALL II | | 399 |
| MICROPROSE SOCCER | 79 | |
| MIDNIGHT RESISTANCE | 79 | |
| MONTY PYTHON | 79 | |
| MOON WALKER | 79 | |
| MURRAY MOUSE SUPERCOP | 79 | |
| MYTH | 79 | |
| NAVY MOVES | 79 | |
| NAVY SEALS (cart) | 299 | 299 |
| NEW ZEALAND STORY | 79 | |
| NORTH & SOUTH | 169 | 239 |
| OMEGA | | 369 |
| OPERATION THUNDERBOLT | 79 | |
| OUT RUN | 79 | |
| OUT RUN EUROPA | 169 | 239 |
| OVERRUN | | 349 |
| P BEARDSLEY FOOTBALL | 59 | |
| PANG (CART) | 299 | 299 |
| PANZER BATTLES | | 349 |
| PAPERBOY | 59 | |
| PEGASUS BRIDGE | 79 | |
| PIRATES | 199 | 249 |
| PIT FIGHTER | 169 | 199 |
| PLATOON | 79 | |
| POWER DRIFT | 79 | |
| PP HAMMER | 159 | 229 |
| PREDATOR I | 79 | |
| PREDATOR II | 159 | |
| PRESIDENT IS MISSING | 149 | 199 |
| PROJECT STEALTH FIGHTER | 199 | 249 |
| PUZZNIC | 79 | |
| RAINBOW ISLANDS | 79 | |
| RAMBO III | 79 | |
| REACH FOR THE STARS | | 349 |
| REAL GHOSTBUSTERS | 79 | |
| RED HEAT | 79 | |
| RED STORM RISING | 199 | |
| RICK DANGEROUS I | 79 | |
| ROBOCOP I | 79 | |
| ROBOCOP II (cart) | 299 | 299 |
| ROBOT MONSTERS | 79 | |
| RODLAND | 169 | 229 |
| ROLLING RONNY | 149 | |
| ROMMEL | | 349 |
| RUBICON | 159 | 229 |
| RUSSIA | | 349 |
| SEVENTH FLEET | | 499 |
| SEYMOUR GOES HOLLYWOOD | 79 | |
| SHADOW OF THE BEAST (cart) | 299 | 299 |
| SHADOW WARRIORS | 79 | |
| SHILOH | | 349 |
| SHINOBI | 79 | |
| SIEG IN AFRIKA | | 499 |
| SIM CITY | | 249 |
| SKATE WARS | 79 | |
| SMASH TV | 159 | 229 |
| SOCCER MANAGER MULTI PL. | 79 | |
| SOCCER PINBALL | 79 | |
| SPACE GUN | 159 | 229 |
| ST DRAGON | 79 | |
| STALINGRAD CAMPAIGN | | 499 |
| STAR WARS | 79 | |
| STEALTH MISSION | | 299 |
| STRATEGO | 99 | 149 |
| STRIDER I | 79 | |
| STUNT CAR RACER | 79 | |
| SUBBATTLE SIMULATOR | | 199 |
| SUMMER CAMP | 149 | |
| SUPER OFF ROAD | 79 | |
| SUPER SEYMOUR | 79 | |
| SUPER SPACE INVADERS | 169 | |
| SUPREMACY | 199 | 249 |
| SWITCHBLADE I | 79 | |
| TEENAGE MUT. HERO TURT. | 179 | 229 |
| TERMINATOR II | 159 | 229 |
| THE JETSONS | 129 | 149 |
| THE SIMPSONS | 159 | 229 |
| THREE STOOGES | | 199 |
| THUNDERJAWS | 159 | |
| TIE BREAK | 149 | |
| TOP GUN | 79 | |
| TREBLE CHAMPIONS | 79 | |
| TURBO CHARGE | 169 | 229 |
| TURBO OUT RUN | 79 | |
| TURRICAN I | 79 | |
| TURRICAN II | 79 | |
| TUSKER | 79 | |
| ULTIMATE GOLF | 89 | |
| UNINVITED | | 199 |
| UP PERISCOPE | | 299 |
| VENDETTA | 79 | |
| VIGILANTE | 79 | |
| VIZ | 89 | |
| WORLD CUP | 79 | |
| WWF WRESTLE MANIA | 179 | 229 |
| X-OUT | 79 | |

## SPELPAKET TILL COMMODORE 64/128

2 HOT 2 HANDLE Shadow Warriors, Golden Axe, Total Recall och Super Off Road. Pris kassett 199, diskett 249.

4 MOST WORLD SPORTS Baseball, Basketball, Judo Uchi Mata och Grid Iron II. Pris kassett 79.

BIG BOX Ghostbusters I, Enduro Racer, Hacker I, Spindizzy, Rampage, Big Trouble Little China, Corporation, Explorer, ACE 2088, Champ Baseball, Champ Basketball, Dandy, Mermaid Madness, Park Patrol, Star Raiders II, Prodigy, ISS, High Frontier, Firetrap, Karnov, Super Hang-On, Gee Bee Air Rally, Real Ghostbusters, Galactic Games, Super Sprint, Knightmare, Wonderboy, Champ Football, Guadal Canal och Aliens. Pris kassett 229, diskett 249.

BOARD GENIUS Monopoly, Scrabble, Cluedo och Risk. Pris kassett 229, diskett 249.

CAPCOM COLLECTION Dynasty Wars, Led Storm, Strider I & II, UN Squadron, Last Duel, Forgotten Worlds och Ghouls'n' Ghosts. Pris kassett 239, diskett 249.

CARTOON COLLECTION Dizzy, CJ's Elephant Antics, Slightly Magic, Spike in Transilvania och Seymor goes to Hollywood. Pris kassett 149.

CHAMPIONS Manchester Utd, J Khan's Squash och World Champ Boxing Manager. Pris kassett 169, diskett 229.

CHARTBUSTERS Agent X2, Ghostbusters 1, FA Cup Football, Kane 1, LA Swat, Ninja Master, Rasputin, Ollie & Lissa 1, Ricochet, Zolyx, Dan Dare 1, Exploding Fist 1, Formula 1 Sim, Brian Jacks Superstar, Tau Ceti, I-Ball 1, Park Patrol, Thrust 1, War Cars och Harvey Headbanger. Pris kassett 149.

DIZZYS EXCELLENT ADVENTURES Dizzy Panic, Dizzy Down the Rapids, Dizzy Prince of the Yolkfolk, Spellbound Dizzy och Kwick Snax. Pris kassett 149.

GINORMOUS COLLECTION Game Over, Punch & Judy, Gunboat, Australian Rules Football, Turbo Bike, Dead or Alive, Run for Gold, Soccer Boss, Combat Zone, Stunt Experts, Soccer Challenge, Everyones a Wally, Rugby Boss, BMX Ninja, Pro Mountain Bike, Grid Iron II, Army Moves, Red Arrows, Strike Force Cobra och Rally Driver. Pris kassett 199.

MAX Turrican II, Swiv, St Dragon och Night Shift. Pris Kassett 239, diskett 249.

MOVIE PREMIERE Days of Thunder, T.M.H Turtles, Gremlins II och Back to the Future II. Pris kassett 199.

MULTIMIXX V Monty on the Run, Jack the Nipper II och Auf Widersehen Monty. Pris kassett 89.

NINJA COLLECTION Shadow Warriors, Double Dragon 1 och Dragon Ninja. Pris kassett 149.

QUATTRO FIGHTERS Kamikaze, Mig 29, SAS Combat och Guardian Angel. Pris kassett 79.

RAINBOW COLLECTION Bubble Bobble, New Zealand Story och Rainbow Islands. Pris kassett 149, diskett 229.

SOCCER 6 Treble Champions, World Champions, World Soccer League, Euro Boss, European Champions och Trevor Brookings World Cup Glory. Pris kassett 149.

SOCCER STARS Microprose Soccer, Gazza 2, Emlyn Hughes Int'l Soccer och Kick Off 2. Pris kassett 199, diskett 249.

SUPER SEGA VOL 1 Golden Axe, Super Monaco GP, Crackdown, Eswat och Shinobi. Pris kassett 239, diskett 249.

SUPER SIM PACK Airborne Ranger, Int 3D Tennis, Crazy Cars II och Italy 1990. Pris kassett 229, diskett 249.

TOLKIEN TRILOGY Hobbit, Lord of the Rings och Shadows of Mordor. Pris kassett 179.

ULTIMA TRILOGY II Ultima 4, 5 och 6. Pris 369.

## SPEL TILL CDTV

| | PRIS |
|---|---|
| BASKETBALL | 399 |
| CASE CAUTIOUS CONDOR | 429 |
| CLASSIC BOARD GAMES | 399 |
| EYES OF THE EAGLE | 399 |
| FANTASTIC VOYAGE | 399 |
| HOUND OF BASKERVILLES | 399 |
| LEMMINGS | 399 |
| POWER PINBALL | 369 |
| PSYCHO KILLER | 399 |
| RAFFLES | 399 |
| SIM CITY | 399 |
| SNOOPY | 399 |
| SPACE WARS | 349 |
| SUPER GAMES PACK | 349 |
| TEAM YANKEE | 499 |
| TOWN WITH NO NAME | 399 |
| WRATH OF THE DEMON | 399 |

## NYTTOPROGRAM TILL COMMODORE 64/128

| | KASS | DISK |
|---|---|---|
| 3D CONSTRUCTION KIT | 299 | 299 |
| BUDGET | 179 | 199 |
| FIRMABOKFÖRING 64/128 | | 795 |
| HEMBOKFÖRING I | 279 | 299 |
| HEMBOKFÖRING II | | 399 |
| PLANERINGSKALENDER | 179 | 199 |
| TEXTREGISTER 64 | 279 | 299 |
| TEXTREGISTER 128* | | 349 |

* = kräver monitor

## BÖCKER TILL COMMODORE 64/128 & AMIGA

| | PRIS |
|---|---|
| AIR COMBAT STRATEGIES | 229 |
| AMIGA BASIC INSIDE & OUT | 279 |
| AMIGA C FOR BEGINNERS | 229 |
| AMIGA DEVICES MAN 3RD ED | 369 |
| AMIGA DOS GUIDE 3RD ED | 269 |
| AMIGA DOS II COMPANION | 299 |
| AMIGA DOS INS. & OUT REVISED | 249 |
| AMIGA DOS MANUAL 3RD ED. | 349 |
| AMIGA HARDWARE MAN. 3RD ED. | 369 |
| AMIGA INCL. & AUTODOCS 3RD ED | 429 |
| AMIGA MACHINE LANGUAGE | 229 |
| AMIGA MAKING MUSIC | 349 |
| AMIGA PRINTERS INSIDE & OUT | 349 |
| AMIGA PROGRAMMERS GUIDE | 249 |
| AMIGA USER INTERFACE | 299 |
| BANE COSMIC FORGE HINTBOOK | 149 |
| BARDS TALE I CLUE BOOK | 139 |
| BARDS TALE III CLUE BOOK | 139 |
| BEST OF AMIGA TRICKS & TIPS | 299 |
| BUCK ROGERS CLUE BOOK | 139 |
| C64 GRAPHICS BOOK | 149 |
| C64 IDEA BOOK | 149 |
| C64 PROGRAMMERS REF GUIDE | 229 |
| C64 WRITING STRATEGY GAMES | 149 |
| CHAMPIONS OF KRYNN CLUE | 139 |
| CHAOS STRIKES BACK ADV H.B. | 139 |
| CODENAME ICEMAN HINTBOOK | 99 |
| COLONELS BEQUEST HINT | 99 |
| CONQUEST OF CAMELOT HINT | 99 |
| CURSE OF AZURE BONDS CLUE | 139 |
| DEATH KNIGHT KRYNN CLUEBOOK | 139 |
| DRAGON WARS CLUE BOOK | 139 |
| DRAKKHEN HINTBOOK | 139 |
| DUNGEON MASTER HINT BOOK | 139 |
| ELITE HELP BOOK | 99 |
| ELVIRA I HINTBOOK | 139 |
| ELVIRA II HINTBOOK | 139 |
| EYE OF THE BEHOLDER I CLUE | 139 |
| EYE OF THE BEHOLDER II CLUE | 149 |
| GATEWAY SAVAGE FRONTIER CLUE | 149 |
| GOLD RUSH HINTBOOK | 99 |
| GUNSHIP ACADEMY | 199 |
| HARPOON BATTLE BOOK | 219 |
| HEART OF CHINA HINTBOOK | 99 |
| HEROS QUEST HINT BOOK | 99 |
| IMMORTAL CLUEBOOK | 139 |
| INDIANA JONES AVD HINT | 139 |
| KINGS QUEST I HINTBOOK | 99 |
| KINGS QUEST II HINTBOOK | 99 |
| KINGS QUEST III HINTBOOK | 99 |
| KINGS QUEST IV HINT BOOK | 99 |
| KINGS QUEST V HINT BOOK | 99 |
| KINGS QUEST COMPANION | 199 |
| LARRY BEDSIDE COMPANION | 149 |
| LEISURE SUIT LARRY I HINT BOOK | 99 |
| LEISURE SUIT LARRY II HINT | 99 |
| LEISURE SUIT LARRY III HINT | 99 |
| LEISURE SUIT LARRY V HINT | 99 |
| LOOM HINTBOOK | 99 |
| LORD OF THE RINGS CLUEBOOK | 139 |
| MAPPING THE AMIGA | 269 |
| MASTER POPULOUS I | 229 |
| MASTER SIM CITY/EARTH | 249 |
| MASTER THE CHESSMASTER | 229 |
| MASTER ULTIMA | 199 |
| MIGHT & MAGIC II CLUE BOOK | 149 |
| MIGHT & MAGIC III CLUE BOOK | 229 |
| MONKEY ISLAND II HINTBOOK | 149 |
| OFFICIAL BOOK OF LARRY | 149 |
| OFFICIAL BOOK OF ULTIMA | 149 |
| OFFICIAL GUIDE RAILROAD TYCOON | 199 |
| OFFICIAL GUIDE SPACE QUEST I-IV | 199 |
| POLICE QUEST I HINT BOOK | 99 |
| POLICE QUEST II HINT BOOK | 99 |
| POLICE QUEST III HINT BOOK | 99 |
| POOL OF RADIANCE CLUE BOOK | 139 |
| POOLS OF DARKNESS CLUEBOOK | 149 |
| POWER MONGER CLUE BOOK | 139 |
| QUEST FOR CLUES III | 269 |
| QUEST FOR CLUES IV | 299 |
| QUEST FOR GLORY II HINT BOOK | 99 |
| RISE OF THE DRAGON HINTBOOK | 99 |
| SECRET OF MONKEY ISLAND HINT | 139 |
| SECRET SILVERBLADES CLUE | 139 |
| SHADOW SORCERER CLUEBOOK | 149 |
| SPACE QUEST I HINT BOOK | 99 |
| SPACE QUEST II HINT BOOK | 99 |
| SPACE QUEST III HINT BOOK | 99 |
| SPACE QUEST IV HINT BOOK | 99 |
| THE LARRY STORY | 179 |
| ULTIMA V HINT BOOK | 139 |
| ULTIMA VI HINT BOOK | 149 |
| VISIONARY PROG HANDBOOK | 349 |
| WILLY BEAMISH HINTBOOK | 99 |
| ZAK MC KRACKEN HINT BOOK | 139 |

## JOYSTICKS

| | PRIS |
|---|---|
| BATHANDLE | 199 |
| BOSS | 169 |
| SLICK STICK | 89 |
| TAC-2 | 129 |
| THE BUG | 199 |

## SPELPROGRAM TILL AMIGA

| | PRIS |
|---|---|
| 3D CONSTRUCTION KIT | 599 |
| 4D SPORTS BOXING (1 MB) | 329 |
| 4D SPORTS DRIVIN (1 MB) | 369 |
| A10 TANK KILLER V1.5 (1 MB) | 399 |
| A320 AIRBUS | 399 |
| ADVANTAGE TENNIS | 329 |
| AGONY | 299 |
| ALCATRAZ | 329 |
| AMOS – THE CREATOR | 599 |
| AMOS 3D (till Amos)* | 399 |
| AMOS COMPILER (till Amos) | 369 |
| ANOTHER WORLD | 299 |
| AQUAVENTURA | 299 |
| ARACHNOPHOBIA (1 MB) | 299 |
| ARMOUR-GEDDON | 329 |
| BACK TO THE FUTURE III | 299 |
| BANDIT KINGS OF CHINA (1 MB) | 399 |
| BANE OF COSMIC FORGE (1 MB) | 499 |
| BARBARIAN II (PSYGN.) | 329 |
| BARDS TALE III | 159 |
| BATTLE CHESS I | 159 |
| BATTLE ISLE | 369 |
| BATTLE TANK BARBAROSSA | 499 |
| BATTLE TANK KURSK-BERLIN | 499 |
| BIG BUSINESS | 399 |
| BIG RUN | 299 |
| BILL & TEDS EXCELLENT ADV | 299 |
| BIRDS OF PREY (1 MB) | 399 |
| BLACK CRYPT (1 MB) | 299 |
| BLUE MAX | 369 |
| BLUES BROTHERS | 329 |
| BRAVO, ROMEO, DELTA (1 MB) | 499 |
| BRIDES OF DRACULA | 329 |
| BRIDGE 6.0 | 369 |
| BRIGADE COMMANDER (1 MB) | 399 |
| BUCK ROGERS (1 MB) | 369 |
| BUDOKAN | 159 |
| CAPTIVE | 299 |
| CARDINAL OF THE KREMLIN* | 299 |
| CARTHAGE | 299 |
| CASTLES (1 MB) | 369 |
| CELTIC LEGENDS | 369 |
| CENTURION | 159 |
| CHAMPIONS OF KRYNN (1 MB) | 369 |
| CHAOS STRIKES BACK (1 MB)* | 299 |
| CHE-GUERILLA IN BOLIVIA | 299 |
| CHESS MASTER 2100 (1 MB) | 399 |
| CHUCK ROCK* | 299 |
| CHUCK YEAGERS AFT 2.0 | 159 |
| CODENAME ICEMAN (1 MB) | 399 |
| COLONELS BEQUEST (1 MB) | 399 |
| CONFLICT MIDDLE EAST (1 MB) | 369 |
| CONFLICT OF KOREA (1 MB) | 379 |
| CONQUEST CAMELOT (1 MB) | 399 |
| CORPORATION | 299 |
| COVERT ACTION (1MB) | 399 |
| CRUISE FOR A CORPSE | 349 |
| CURSE OF AZURE BONDS (1 MB) | 369 |
| DAILY SPORTS COVERGIRL | 299 |
| DARKMAN | 299 |
| DEATH KNIGHTS OF KRYNN (1 MB) | 369 |
| DELIVERANCE | 299 |
| DEUTEROS* | 369 |
| DIE HARD II | 299 |
| DISCOVERY | 369 |
| DOUBLE DRAGON III | 299 |
| DRAGON FLIGHT | 349 |
| DRAGON WARS | 299 |
| DRAGONS LAIR II: TIME WARP | 499 |
| DUCK TALES | 299 |
| DUNGEON MASTER (1 MB)* | 349 |
| EASY AMOS (1 MB) | 399 |
| ELF | 299 |
| ELITE | 299 |
| ELVIRA ARCADE GAME (1 MB) | 299 |
| ELVIRA II JAWS OF CERBERUS (1 MB) | 399 |
| ELVIRA MISTRESS OF DARK (1 MB)* | 369 |
| EPIC | 369 |
| EUROPEAN SUPER LEAGUE* | 299 |
| EYE OF THE BEHOLDER I (1 MB)* | 369 |
| EYE OF THE BEHOLDER II (1 MB) | 399 |
| F15 STRIKE EAGLE II (1 MB) | 399 |
| F19 STEALTH FIGHTER | 369 |
| FACE-OFF ICE HOCKEY | 299 |
| FANTASTIC VOYAGE | 329 |
| FINAL BATTLE | 299 |
| FINAL BLOW | 329 |
| FINAL FIGHT | 329 |
| FIRE AND ICE | 299 |
| FIRETEAM 2200 (1 MB) | 399 |
| FLEET MED | 499 |
| FLIGHT OF THE INTRUDER | 399 |
| FLIGHT SIMULATOR II | 499 |
| FOOTBALL DIRECTOR II (1 MB) | 299 |
| FORMULA ONE GP (1 MB) | 399 |
| FORT APACHE | 369 |
| FUZZ BALL | 249 |
| GATEWAY SAVAGE FRONT. (1 MB) | 379 |
| GAUNTLET III | 299 |
| GENGHIS KHAN (1 MB) | 399 |
| GIANTS OF EUROPE (till K.O. II) | 149 |
| GIN & CRIBBAGE | 399 |
| GODS | 299 |
| GOLD OF THE AMERICAS | 349 |
| GOLD RUSH | 349 |
| GREAT NAPOLEONIC BATTLES | 369 |
| HALLS OF MONTEZUMA (1 MB) | 349 |
| HARD NOVA | 329 |

| | |
|---|---|
| HARE RAISING HAVOC**** | 299 |
| HARLEQUIN | 299 |
| HARLEY DAVIDSON | 369 |
| HARPOON V1.21 (1 MB) | 399 |
| HARPOON BATTLE SET II | 199 |
| HARPOON BATTLE SET III | 199 |
| HARPOON BATTLE SET IV | 199 |
| HARPOON EDITOR*** | 249 |
| HEART OF CHINA (1 MB) | 399 |
| HEIMDALL (1 MB) | 399 |
| HILL STREET BLUES | 299 |
| HOCKEY LEAGUE SIMULATOR* | 299 |
| HOME ALONE* | 299 |
| HOOK | 299 |
| HOT RUBBER | 299 |
| HUDSON HAWK | 299 |
| HUNTER | 369 |
| IMMORTAL (1 MB) | 159 |
| IMPERIUM | 159 |
| IN HARMS WAY | 499 |
| INDY HEAT | 299 |
| INTELLIGENT STRATEGY GAMES | 329 |
| IT CAME FROM THE DESERT (1 MB) | 349 |
| JACK NICKLAUS COURSE 1** | 179 |
| JACK NICKLAUS COURSE 2** | 179 |
| JACK NICKLAUS COURSE 3** | 179 |
| JACK NICKLAUS COURSE 4** | 179 |
| JACK NICKLAUS COURSE 5** | 199 |
| JACK NICKLAUS UNLTD GOLF (1 MB) | 369 |
| JAGUAR XJ220 | 299 |
| JIMMY WHITE'S WHIRLW SNOOKER | 369 |
| JOHN BARNES (1 MB) | 299 |
| JOHN MADDEN | 299 |
| KEYS TO MARAMON (1 MB) | 329 |
| KICK OFF II | 249 |
| KICK OFF II 1 MEG VER. | 299 |
| KID GLOVES II | 329 |
| KINGDOMS OF ENGLAND II (1 MB) | 499 |
| KINGS BOUNTY | 369 |
| KINGS QUEST IV (1 MB) | 399 |
| KINGS QUEST V******** | 399 |
| KNIGHTMARE | 369 |
| KNIGHTS OF THE SKY (1 MB) | 399 |
| KRIEGSMARINE | 499 |
| KURSK CAMPAIGN | 499 |
| LARRY I | 299 |
| LARRY II (1 MB) | 399 |
| LARRY III (1 MB) | 399 |
| LARRY V******** | 399 |
| LAST BATTLE | 299 |
| LAST NINJA III | 299 |
| LEANDER | 299 |
| LEGEND (1 MB) | 369 |
| LEMMINGS | 299 |
| LIFE & DEATH | 329 |
| LIVERPOOL | 299 |
| LONG LANCE | 499 |
| LORD OF THE RINGS (1 MB) | 329 |
| LOTUS TURBO II | 299 |
| M1 TANK PLATOON | 369 |
| MAGIC POCKETS | 299 |
| MAIN BATTLE TANK C. GERMANY | 499 |
| MAIN BATTLE TANK M. EAST | 499 |
| MAIN BATTLE TANK N. GERMANY | 499 |
| MALTA STORM | 499 |
| MANCHESTER UTD EUROPE | 299 |
| MEGA TRAVELLER I (1 MB) | 369 |
| MEGA TWINS* | 299 |
| MERCENARY III | 369 |
| MERCHANT COLONY | 369 |
| MERCS | 329 |
| MICROLEAGUE BASEBALL (1 MB) | 399 |
| MICROLEAGUE WRESTLING | 369 |
| MICROPROSE GOLF (1 MB) | 399 |
| MIDWINTER II (1 MB) | 399 |
| MIG 29M SUPER FULCRUM* | 449 |
| MIGHT & MAGIC III******** | 399 |
| MIGHTY BOMB JACK | 299 |
| MONKEY ISLAND II******** | 369 |
| MOON STONE (1 MB) | 369 |
| MOONBASE | 399 |
| MOSCOW CAMPAIGN | 499 |
| NAM | 369 |

| | |
|---|---|
| NAPOLEON I | 369 |
| NEUROMANCER (1 MB) | 299 |
| OBITUS | 329 |
| OH NO MORE LEMMINGS****** | 249 |
| OMNIPLAY HORSE RACING* | 369 |
| OPERATION HARRIER | 299 |
| OPERATION OVERLORD | 499 |
| OPERATION SPRUANCE | 399 |
| ORK | 299 |
| OUT RUN EUROPE | 299 |
| PACIFIC ISLANDS | 369 |
| PACIFIC STORM MIDWAY CAMP. | 499 |
| PACIFIC STORM SOLOMONS | 499 |
| PANZER BATTLES (1 MB) | 329 |
| PAPERBOY II | 299 |
| PARASOL STARS | 299 |
| PEGASUS | 299 |
| PERFECT GENERAL (1 MB) | 499 |
| PGA COURSES | 199 |
| PGA TOUR GOLF PLUS | 369 |
| PINBALL DREAMS | 329 |
| PIRATES* | 299 |
| PIT FIGHTER | 299 |
| POLICE QUEST I | 399 |
| POLICE QUEST II (1 MB) | 399 |
| POLICE QUEST III******** | 399 |
| POOL OF RADIANCE (1 MB) | 369 |
| POOLS OF DARKNESS (1 MB) | 379 |
| POPULOUS I | 159 |
| POPULOUS II (512K) | 369 |
| POPULOUS II (1 MB) | 369 |
| POPULOUS EDITOR******* | 199 |
| POPULOUS PROM LANDS******* | 99 |
| PORTS OF CALL | 299 |
| POWER MONGER | 349 |
| POWER MONGER DATADISK (WW 1) | 199 |
| PREDATOR II* | 299 |
| PRINCE OF PERSIA | 299 |
| PRO FLIGHT | 449 |
| PRO FOOTBALL SIM 3.1 (1 MB) | 399 |
| PRO TENNIS TOUR II | 299 |
| PROJECT X (1 MB) | 299 |
| QUEST FOR GLORY I (1 MB) | 399 |
| QUEST FOR GLORY II (1 MB) | 399 |
| RACE DRIVIN | 369 |
| RAILROAD TYCOON (1 MB) | 399 |
| RBI 2 BASEBALL* | 369 |
| REACH FOR THE STARS (1 MB) | 349 |
| REALMS | 369 |
| REBEL CHARGE | 399 |
| RED BARON******** | 399 |
| RED LIGHTNING | 369 |
| RED STORM RISING | 299 |
| RETURN TO EUROPE (till K.O. II) | 149 |
| RISE OF THE DRAGON (1 MB) | 399 |
| ROBIN HOOD | 329 |
| ROBOCOD | 299 |
| ROBOCOP III | 299 |
| ROD LAND | 299 |
| ROLLING RONNY | 299 |
| ROMANCE 3 KINGDOMS II (1 MB) | 599 |
| ROMMEL AT EL ALAMEIN | 499 |
| ROMMEL AT GAZALA | 499 |
| RUBICON | 329 |
| RUGBY COACH | 299 |
| RUGBY THE WORLD CUP | 299 |
| RULES OF ENGAGEMENT (1 MB) | 329 |
| SAMURAI WAY OF WARRIOR | 369 |
| SEARCH FOR THE KING (1 MB) | 429 |
| SECRET OF MONKEY ISLAND (1 MB) | 299 |
| SECRET OF SILVERBLADES (1 MB) | 369 |
| SEX OLYMPICS (1 MB) | 349 |
| SHADOW DANCER | 299 |
| SHADOW SORCERER | 349 |
| SHADOWLANDS | 369 |
| SILENT SERVICE II (1 MB) | 399 |
| SIM ANT (1 MB) | 399 |
| SIM CITY I MEG VERSION | 399 |
| SIM CITY TERRAIN ED. ***** | 199 |
| SKI OR DIE | 159 |
| SLIDERS | 299 |
| SMASH TV | 299 |
| SOCCER MANAGER MULTI PL. | 299 |

| | |
|---|---|
| SPACE 1889 (1 MB) | 369 |
| SPACE ACE II BORFS REVENGE | 399 |
| SPACE CRUSADE | 299 |
| SPACE GUN | 299 |
| SPACE QUEST I | 399 |
| SPACE QUEST II (1 MB) | 399 |
| SPACE QUEST III (1 MB) | 399 |
| SPACE QUEST IV******** | 399 |
| SPACE ROGUE | 369 |
| SPECIAL FORCES (1 MB) | 399 |
| SPIRIT OF EXCALIBUR (1 MB) | 369 |
| STAR COMMAND | 369 |
| STAR CONTROL (1 MB) | 299 |
| STAR FLIGHT I | 159 |
| STAR FLIGHT II (1 MB) | 329 |
| STEEL EMPIRE | 399 |
| STELLAR CRUSADE | 399 |
| STEVE MCQUEEN | 329 |
| STORM MASTER | 369 |
| STRATEGO | 299 |
| STRIKE FLEET | 329 |
| STRIKER MANAGER | 299 |
| STRIP POKER III (1 MB) | 399 |
| SUPER SKI II | 299 |
| SUPER SPACE INVADERS | 299 |
| SUSPICIOUS CARGO | 299 |
| TERMINATOR II | 299 |
| THE GODFATHER | 369 |
| THE JETSONS | 199 |
| THE MANAGER (1 MB) | 369 |
| THE SIMPSONS | 299 |
| THEIR FINEST HOUR | 349 |
| THIRD REICH (1 MB) | 349 |
| THUNDERHAWK | 369 |
| TIP OFF | 299 |
| TITUS THE FOX | 299 |
| TO THE RHINE | 499 |
| TOKI* | 299 |
| TOP BANANA | 329 |
| TOURNAMENT GOLF | 299 |
| TURRICAN II | 299 |
| TURTLES II – THE COIN-OP | 299 |
| TYPHOON OF STEEL (1 MB) | 369 |
| ULTIMA V | 369 |
| ULTIMA VI (1 MB) | 369 |
| UMS II (1 MB) | 369 |
| UTOPIA | 369 |
| VENGEANCE OF EXCALIBUR (1 MB) | 369 |
| VIDEO KID | 299 |
| VOLFIED | 329 |
| VROOM | 299 |
| WAR IN THE MIDDLE EARTH | 269 |
| WARGAME CONSTRUCTION SET* | 369 |
| WARLORDS (1 MB) | 329 |
| WELLTRIS | 299 |
| WHITE DEATH (1 MB) | 399 |
| WILD WEST WORLD | 299 |
| WILD WHEELS | 299 |
| WILLY BEAMISH (1 MB) ******** | 399 |
| WINGS (1 MB) | 199 |
| WINNING TACTICS (till K.O. II) | 149 |
| WOLFCHILD | 299 |
| WONDERLAND (1 MB) | 369 |
| WORLD CHAMP SOCCER | 299 |
| WORLD CLASS RUGBY 5 NAT. | 369 |
| WORLDS AT WAR (1 MB) | 299 |
| WRATH OF THE DEMON | 369 |
| WWF WRESTLE MANIA | 299 |
| ZAK MC KRACKEN | 299 |

* = fungerar ej på A500 Plus & A600
** = kräver JACK NICKLAUS
*** = kräver V1.21 av Harpoon, 1 MB och antingen 2 drivar eller hårddisk
****= kräver 1 MB och hårddisk
***** = kräver Sim City
****** = kräver LEMMINGS
******* = kräver Populous 1
******** = kräver 1 MB och antingen två drivar eller hårddisk

## AMIGA SPEL 149:–ST.

ADV DESTROYER SIM, AFTERBURNER, ALTERED BEAST, BATMAN THE MOVIE, BLOOD MONEY, BUBBLE BOBBLE*, CALIFORNIA GAMES*, CARRIER COMMAND, COMBO RACER, DALEY THOMPSON OLYMPIC CHALLENGE, DOUBLE DRAGON II, DRAGON NINJA*, DRAGONS OF FLAME, F16 COMBAT PILOT, FIRST DIVISION MANAGER, F-1 TORNADO, FOOTBALLER OF THE YEAR II, GHOSTBUSTERS II*, GHOULS & GHOSTS, GOLDEN AXE, GRAEME SOUNESS SOCCER, HEAD OVER HEELS, HEROES OF THE LANCE*, HOLLYWOOD POKER PRO, HOVERSPRINT, IMPOSSIBLE MISSION II*, INDIANA JONES L.C. ACTION, INT'L ICE HOCKEY, INT'L NINJA RABBITS, IRON LORD, ITALIA 90, IVANHOE, JOAN OF ARC, LAST NINJA II*, LEGEND OF THE LOST, LOMBARD RAC RALLY, LOTUS 1, MAGICLAND DIZZY, MANCHESTER UTD, MICROPROSE SOCCER, MIDNIGHT RESISTANCE*, MONTY PYTHON, MOON WALKER, MOONSHINE RACERS, NAVY MOVES, NEW ZEALAND STORY*, OPERATION THUNDERBOLT, PAPERBOY, POWERDRIFT*, PREDATOR I, PRO BOXING SIM, PUFFYS SAGA, PUZZNIC, QUEST OF AGGRAURIN, RAINBOW ISLANDS, RAMBO III, RED HEAT, RENEGADE, RICK DANGEROUS I, ROBOCOP I, ROBOT MONSTERS, SCOOBY DOO*, SHADOW WARRIORS, SHERMAN M4, SIR FRED, SPACE HARRIER II, ST DRAGON, STUNT CAR RACER*, SUPAPLEX, SUPER OFF ROAD, TENNIS CUP, THUNDERSTRIKE, TINTIN ON THE MOON, TOYOTA CELICA GT RALLY, TURBO OUT RUN*, TURRICAN I, TURRICAN II, TUSKER, TV SPORTS FOOTBALL*, ULTIMATE GOLF, UNTOUCHABLES, VENUS THE FLY TRAP, VIZ, VOODOO NIGHTMARE, VOYAGER, WORLD CLASS LEADERBOARD, X-OUT, YOGIS BIG CLEAN UP, Z-OUT.

* = FUNGERAR EJ PÅ A500 PLUS & A600.

## SPELPAKET TILL AMIGA

2 HOT 2 HANDLE Shadow Warriors, Golden Axe, Total Recall och Super Off Road. Pris 369.

AD & D ACTION GAME* Dragons of Flame, Heroes of the Lance och Hills Far. Pris 369.

AIR COMBAT ACES Gunship, Falcon och Fighter Bomber. Pris 369.

AWARD WINNERS Space Ace I, Kick Off 2, Pipemania och Populous I. Pris 329.

BITMAP BROTHERS VOL 1 Cadaver, Xenon I och Speedball 2. Pris 299.

BOARD GENIUS Monopoly, Scrabble, Cluedo och Risk. Pris 369.

CAPCOM COLLECTION Strider I & II, UN Squadron, Last Duel, Forgotten Worlds, Ghouls & Ghosts, Dynasty Wars och Led Storm. Pris 369.

CHAMPIONS Manchester Utd, J Khan's Squash och World Champ Boxing Manager. Pris 249.

DIZZY COLLECTION Fantasy World Dizzy, Treasure Islands Dizzy, Magicland Dizzy, Kwik Snax och Fast Food. Pris 299.

DIZZY EXCELLENT ADV Bubble Dizzy, Dizzy Prince of the Yolkfolk, Dizzy Panic, Spellbound Dizzy och Kwik Snax. Pris 299.

FOOTBALL CRAZY Kick Off 2, Final Whistle och Player Manager. Pris 329.

JAMES BOND COLLECTION* Live & Let Die, Licence to Kill och Spy Who Loved Me. Pris 299.

LAND, SEA & AIR Indianapolis 500, Interceptor och 688 Attack Sub. Pris 399.

LOST TREASURES OF INFOCOM Infidel, Lurking Horror, Suspect, Ballyhoo, Hitchhikers Guide to the Galaxy, Suspended, Starcross, Deadline, Witness, Moonmist, Planetfall, Stationfall, Enchanter, Sorcerer, Spellbreaker, Zork I, Zork II, Zork III, Beyond Zork och Zork Zero. Pris 599.

MAX Turrican II, St Dragon, Swiv och Night Shift. Pris 369.

MOVIE PREMIERE* Gremlins II, Days of Thunder, T.M.H. Turtles och Back to the Future II. Pris 369.

NINJA COLLECTION Shadow Warriors, Double Dragon 1 och Dragon Ninja. Pris 249.

QUATTRO FIGHTERS Guardian Angel, Kamikaze, Mig 29 och SAS Combat. Pris 149.

QUEST & GLORY Midvinter 1, Cadaver, Bloodwych och Ironlord. Pris 369.

RAINBOW COLLECTION* Bubble Bobble, New Zealand Story och Rainbow Islands. Pris 249.

SIERRA VALUEPACK Colonels Bequest, Conquest of Camelot och Codename Iceman. 1 MB. Pris 499.

SIM CITY & POPULOUS DOUBLEPACK Två av de bästa spelen någonsin till priset av ett. Pris 369.

SOCCER STARS* Microprose Soccer, Gazza 2, Emlyn Hughes Int'l Soccer och Kick Off 2. Pris 329.

SPORTING WINNERS Brian Cloughs Football Fortunes, Daily Double Horse Racing och Steve Davis Snooker. Pris 249.

SUPER SEGA VOL 1 Golden Axe, Crackdown, Eswat, Shinobi och Super Monaco GP. Pris 369.

SUPER SIM PACK* Airborne Ranger, Int 3D Tennis, Crazy Cars II och Italy 1990. Pris 369.

TEN GREAT GAMES* Ferrari Formula One, Chicago 90, Xenon II, Super Ski, Pro Tennis Tour I, Rick Dangerous I, Satan, Carrier Command, Pick & Pile och Night Hunter. Pris 369.

TEST DRIVE II COLLECTION Test Drive II, California Challenge, European Challenge, Muscle Cars och Super Cars. Pris diskett 369.

TNT II Hydra, Skull & Crossbones, Badlands, Stun Runner och Hard Drivin II. Pris 369.

TOP LEAGUE* Speedball II, Falcon, Rick Dangerous II, TV Sports Football och Midwinter 1. Pris 369.

* = fungerar ej på A500 Plus & A600.




# Computer Boss International

Box 503 631 06 Eskilstuna

# BESTÄLL PÅ TELEFON: 016-13 10 20

*Personlig ordermottagning: Måndag–Torsdag 9–21, Fredagar 9–17, Lördag & Söndag 14–17*

NAMN: ______________________ POSTADRESS: ______________________

ADRESS: ______________________ TELEFONNR: ______________________

☐ Jag beställer för mer än 500 kr och jag får då ett extra spel utan kostnad. Värde minst 149 kr. Beställ för mer än 1000 kr och du får två extra spel, osv.

Jag väljer:

- ☐ PREDATOR II (C64 kass)
- ☐ CISCO HEAT (C64 disk)
- ☐ COLOSSUS CHESS (Amiga)
- ☐ KINGS BOUNTY (Amiga)
- ☐ SWORD OF ARAGON (Amiga)
- ☐ WINGS, 1 MB (Amiga)

| ARTIKELNAMN | DATOR | KASS/DISK | PRIS |
|---|---|---|---|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

**MINSTA BESTÄLLNING = 250 KR**

**Priserna är inkl moms, frakt, PF-avgift och emballage.**

**Endast 40 kr expeditionsavgift tillkommer. Inga andra avgifter tillkommer.**

**Leveranstiden är 7–10 dagar. Ej utlösta paket debiteras med 149 kr.**

**Till Norge, Danmark och Finland tillkommer dessutom en extra avgift på 25 kr.**

# NORRA EUROPAS LÄGSTA PRISER??

## AMIGA

| | |
|---|---|
| 4D Sports Driving | 330:– |
| A10 Tank Killer v 1.5 | 330:– |
| A320 Airbus | 320:– |
| Abandon Places | 330:– |
| Another World | 290:– |
| Bandits King of China | 350:– |
| Battle Isle | 310:– |
| Betrayal | 290:– |
| Birds of Pray | 310:– |
| **Black Crypt** | **290:–** |
| Blue Max | 330:– |
| Breach II | 330:– |
| Buck Rogers Countdown | 330:– |
| Buck Rogers Matrix Cubed (F) | 330:– |
| Castles | 310:– |
| Celtic Legends | 310:– |
| **Civilization (Förhand)** | **390:–** |
| Codename: Iceman(1Mb) | 390:– |
| Colonel's Bequest (1Mb) | 390:– |
| **Conflict: Korea (Förhand)** | **330:–** |
| Conflict: Middle East | 330:– |
| Conquest of the Longbow (F) | 350:– |
| **Covert Action** | **350:–** |
| Cruise for a Corpse | 300:– |
| Curse of the Azure Bonds | 290:– |
| DeLuxe Paint IV | 750:– |
| Death Knights of Krynn | 290:– |
| Deuteros | 270:– |
| Die Hard II | 290:– |
| Elite | 270:– |
| Elvira II | 310:– |
| **Epic** | **270:–** |
| Eye of the Beholder I | 230:– |
| **Eye of the Beholder II(1Mb)** | **310:–** |
| F-15 Strike Eagle II | 310:– |
| Fantastic Voyage | 270:– |
| Flames of Freedom (Midwinter 2) | 350:– |
| Flight of the Intruder | 310:– |
| Fighter Command | 320:– |
| **Formula One Grand Prix (1Mb)** | **300:–** |
| Fort Apache | 290:– |
| Global Effect | 330:– |
| Gods | 290:– |
| Great Napoleonic Battles | 330:– |
| Hare Rising Havoc | 310:– |
| **Harpoon v 1.21** | **320:–** |
| Harpoon Battle Set 3 | 170:– |
| Harpoon Battle Set 4 | 170:– |
| Harpoon Scenario Editor | 250:– |
| Heart of China | 370:– |
| Heimdall | 310:– |
| Hunter | 270:– |
| Indiana J & Fate of Atlantis | 290:– |
| Jaguar XJ220 | 310:– |
| Jimmy White Snooker | 310:– |
| John Madden Football | 310:– |
| Knights of Legend (F) | 320:– |
| **Knights of the Sky** | **310:–** |
| Kings Quest V | 390:– |
| Last Ninja III | 290:– |
| Legend | 320:– |
| Leisure Suit Larry I (SCI)(F) | 350:– |
| Leisure Suit Larry V | 360:– |
| Life and Death | 270:– |
| Logical | 210:– |
| Lord of the Rings | 290:– |
| M1 Tank Platoon | 370:– |
| Megalomania | 310:– |
| Megatraveller 1 (1Mb) | 330:– |
| **Microprose Golf** | **330:–** |
| Mig 29 Super Fulcrum | 390:– |

## AMIGA

| | |
|---|---|
| Might & Magic II | 350:– |
| **Might & Magic III (1Mb)** | **390:–** |
| Moonstone | 290:– |
| Never Ending Story 2 | 290:– |
| **Pacific Island (T.Yankee 2)** | **310:–** |
| **Panzer Battles (1Mb)** | **300:–** |
| Parasol Stars | 290:– |
| PGA Tour Golf | 310:– |
| **Pinball Dreams** | **310:–** |
| Pirates | 290:– |
| Police Quest II | 350:– |
| Police Quest III | 370:– |
| Pools of Darkness | 330:– |
| Populous II 1(Mb) | 290:– |
| Populous World Editor | 170:– |
| Powermonger | 290:– |
| Pro Tennis Tour II | 310:– |
| Project X (1Mb) | 290:– |
| Proflight | 390:– |
| Railroad Tycoon (1Mb) | 310:– |
| Realms | 330:– |
| Red Baron (1Mb) | 310:– |
| Red Storm Rising | 270:– |
| Rise of the Dragon | 390:– |
| Robocod | 290:– |
| **Robocop 3** | **270:–** |
| Rolling Ronny | 290:– |
| Rubicon | 290:– |
| Rules of Engagement | 290:– |
| Samurai–Way of the Warrior | 290:– |
| Secret of Monkey Island I | 290:– |
| **Secret of Monkey Island II** | **310:–** |
| Secret of Silver Blades | 310:– |
| Silent Service II (1Mb) | 310:– |
| Sim Ant | 330:– |
| Sim City | 290:– |
| Sim City Arch.1 | 170:– |
| Sim City Arch.2 | 170:– |
| Space 1889 | 330:– |
| Space Ace II | 370:– |
| Space Quest III | 350:– |
| Space Quest IV | 370:– |

**Special Forces 250:–**
Strategi på gruppnivå, led 4 män mot seger i 16 olika scenarier.

| | |
|---|---|
| Speddball II | 290:– |
| Spirit of Excalibur | 310:– |
| Steel Empire | 330:– |
| Stellar 7 | 270:– |
| Storm Across Europe (1Mb) | 350:– |
| Strike Fleet | 300:– |
| Stunt Car | 250:– |
| Super Sim Pack | 310:– |
| SuperTetris (Förhand) | 330:– |
| **The Perfect General (1Mb)** | **390:–** |
| The Perf. Gen. Scen. Disk | 170:– |
| The Simpsons | 290:– |
| Ultima VI (1Mb) | 330:– |
| UMS II (1Mb) | 310:– |
| Utopia | 310:– |
| Utopia the New Worlds (F) | 170:– |
| Vengence of Excalibur | 330:– |
| Volfied | 290:– |
| Warlords | 290:– |
| Warzone | 270:– |
| **Wayne Gretzky 2** | **310:–** |
| Wild West World | 290:– |
| **Willy Beamish (1Mb)** | **380:–** |
| Wonderland | 290:– |
| World Championship Boxing | 210:– |
| World Class Rugby | 290:– |

## CD–TV

| | |
|---|---|
| Animals in motion | 350:– |
| Chaos in Andromeda | 350:– |
| Falcon Collection (F) | 490:– |
| Herewith the Clues (F) | 450:– |
| Hound of the Baskervilles | 350:– |
| **Lemmings** | **350:–** |
| Psycho Killer | 350:– |
| Realms (F) | 650:– |
| **Sim City** | **350:–** |
| Spirit of Excalibur (F) | 390:– |
| **Town with no Name** | **350:–** |
| Ultima 1–6 (F) | 850:– |
| Woman in Motion | 350:– |
| Xenon II (F) | 390:– |

## HINTBOOKS

| | |
|---|---|
| Buck Rogers Matrix Cubed | 120:– |
| Champions of Krynn | 120:– |
| Codename: Iceman | 120:– |
| Curse of the Azure Bonds | 120:– |
| Death Knights of Krynn | 120:– |
| **Eye of the Beholder II** | **120:–** |
| **Harpoon Battlebook** | **190:–** |
| Kings Quest IV | 120:– |
| Kings Quest V | 120:– |
| Leisure Suit Larry III | 120:– |
| Lord of the Rings | 120:– |
| **Might & Magic III** | **170:–** |
| Pools of Darkness | 120:– |
| Powermonger | 120:– |
| **Secret of Monkey Island 2** | **120:–** |
| Secret of Silver Blades | 120:– |
| Wing Commander 1+2 | 190:– |

## IBM–PC

| | |
|---|---|
| 688 Attack Sub (Dubbelformat) | 330:– |
| A10 Tank Killer v1.5 (Dubbelform.) | 390:– |
| **Aces of the Pacific (3.5")** | **390:–** |
| Another World (F)(3.5"+5.25") | 330:– |
| Bandit Kings of China (3.5") | 390:– |
| Battle Command (Dubbelformat) | 330:– |
| Battle of Britain (Dubbelformat) | 350:– |
| Battletech 2 (3.5"+5.25") | 350:– |
| Birds of Pray (3.5"+5.25") | 390:– |
| Breach II (3.5"+5.25") | 330:– |
| Buck Rogers–Coundown (3.5") | 350:– |
| **Buck Rogers–2 (3.5")** | **330:–** |
| **Carrier Force (F) (3.5")** | **350:–** |
| **Carriers at War (F) (3.5")** | **350:–** |
| Castles (3.5") | 350:– |
| Castles Datadisk (3.5"+5.25") | 170:– |
| **Civilization (3.5"+5.25")** | **390:–** |
| Command HQ (3.5"+5.25") | 330:– |
| **Conflict:Korea (3.5")** | **350:–** |
| Conflict:Middle East (5.25") | 350:– |
| Conq. of the Longbows (3.5+5.25) | 390:– |
| Cruise for a Corpse (3.5"+5.25") | 330:– |
| **Darklands (F) (3.5")** | **390:–** |
| Das Boot (Dubbelformat) | 350:– |
| **Dune (F)(3.5"+5.25")** | **390:–** |
| Elite Plus (3.5"+5.25") | 390:– |
| Elvira II (3.5"+5.25") | 390:– |
| **Epic (3.5)** | **350:–** |
| Eye of the Beholder II(3.5"+5.25") | 350:– |
| F-15 Strike Eagle II (3.5") | 350:– |
| F-15 II Scenario Disk (3.5") | 170:– |
| F117A Nighthawk (3.5") | 390:– |
| **Falcon 3.0 (3.5")** | **430:–** |
| Flames of Freedom (3.5") | 390:– |
| Flight Simulator 4 (3.5") | 490:– |
| Fort Apache (3.5"+5.25") | 310:– |

## IBM–PC

| | |
|---|---|
| **Global Effect (F) (3.5")** | **390:–** |
| **Gunship 2000 (3.5")** | **390:–** |
| Hare Rising Havoc (3.5"+5.25") | 330:– |
| **Harpoon v 1.21 (3.5")** | **360:–** |
| Harpoon Battle Set 3 (3.5"+5.25") | 170:– |
| Harpoon Battle Set 4 (3.5"+5.25") | 170:– |
| Harpoon Editor (3.5"+5.25") | 220:– |
| **Heroes of the 357 (F)(3.5")** | **350:–** |

**Hyperspeed (3.5") 290:–**
Avancerat rollspel/äventyr i Rymdmiljö med Actioninslag

| | |
|---|---|
| Jetfighter II (Dubbelformat) | 390:– |
| Kings Quest IV (3.5") | 390:– |
| **Kings Quest V (3.5")** | **440:–** |
| Knights of the Sky(3.5) | 390:– |
| Leisure Suit Larry III(Dubbelformat) | 390:– |
| Leisure Suit Larry V (3.5"+5.25") | 390:– |
| Lemmings (Dubbelformat) | 350:– |
| Lord of the Rings II (F)(3.5"+5.25") | 310:– |
| **Megafortress (3.5")** | **350:–** |
| **Might & Magic III (3.5")** | **390:–** |
| Monkey Island 2 (3.5"+5.25") | 350:– |
| No Greater Glory (3.5"+5.25") | 350:– |
| **Pacific Island (3.5")** | **350:–** |
| Pirates (3.5"+5.25") | 270:– |
| Police Quest II (3.5") | 390:– |
| Police Quest III (VGA)(3.5"+5.25") | 390:– |
| Pro Tennis Tour II (HD)3.5"+5.25") | 350:– |
| **Railroad Tycoon (3.5")** | **390:–** |
| Red Baron (VGA)(HD)(3.5") | 390:– |
| Red Storm Rising (3.5") | 350:– |
| Rules of Engagement (3.5"+5.25") | 350:– |
| Secret of Silver Blades (5.25") | 310:– |
| **Secret Weap. o L.W(3.5")** | **390:–** |
| Secret Weap.M.d.P38(3.5"+5.25") | 190:– |
| Secret Weap.M.d.P80(3.5"+5.25") | 190:– |
| Shuttle (3.5"+5.25") | 490:– |
| Silent Service II (3.5"+5.25") | 390:– |
| **Space 1889 (3.5")** | **350:–** |
| Space Ace II (3.5"+5.25") | 390:– |
| Space Quest III (Dubbelformat) | 390:– |
| Space Quest IV (VGA)(3.5"+5.25") | 390:– |
| Steel Empire (F)(3.5"+5.25") | 350:– |

**The Lost Admiral (3.5) 390:–**
Marin strategi som bäst! 9 scenarion och 15 kampanjer att välja mellan!

| | |
|---|---|
| **The Perfect General (3.5")** | **390:–** |
| **The Perfect G.Sc.disk(3.5)** | **170:–** |
| Twilight 2000 (3.5"+5.25") | 390:– |
| Ultima VI (Dubbelformat) | 350:– |
| **Ultima VII (3.5"+5.25")** | **390:–** |
| **Ultima Underworld (3.5")** | **390:–** |
| Western Front (3.5"+5.25") | 350:– |
| **Willy Beamish (3.5")** | **430:–** |
| Wing Commander II (3.5"+5.25") | 390:– |
| Wing Comm.II Speach(3.5"+5.25") | 210:– |

(F)= Förhand
(3.5"+5.25")= finns på respektive diskettformat.
(HD)= High Density

Detta är endast ett utdrag ur vårt stora sortiment! Vi säljer alla spel som finns att få tag på till; Amiga, Atari och IBM–PC datorer. Är det något du undrar över, ring eller skriv till oss för mer information.

**ORDERTELEFON**
**08–714 99 32**

FÖRSÄLJNINGSVILLKOR: Med reservation för ev. tryckfel och prisändringar. Alla priser är inklusive moms. Endast postens avgifter tillkommer vid postorderförsäljning.

★ **RING OCH BESTÄLL!**

| ANTAL | SPELNAMN |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

Fyll i den här kupongen och skicka in den till oss, så ser vi till att du snabbast möjligt får ditt spel. Vill du, kan du besöka oss i vår butik eller ringa till vår ordertelefon.

Namn: ....................
Gatuadress: ....................
Postadress: ....................
Telefon: ....................
Dator: .................... Format: ☐ 5.25" ☐ 3.5"

**SOFTWARE EXPRESS**

★★ BUTIK OCH POSTORDER ★★

**Öppettider:**
Måndag–Torsdag: 10.00–19.30
Fredag: 10.00–18.00
Lördag: 10.00–15.00
**ORDERTELEFON:**
**08–714 99 32**

**Wollmar Yxkullsgatan 9**
**118 50 STOCKHOLM**
Butiken ligger 20 meter från tunnelbanestationen Mariatorget.

# AGONY

**_Pia Wester får kramp i handen på grund av en uggla — som egentligen inte är någon uggla! Testverson: Amiga_**



Jaha, så sitter man här och har kramp i joystick-handen igen. Och det beror på en uggla som heter Alestes. Fast egentligen så är han ingen uggla utan lärling hos en trollkarl som heter Acanthropsis **(prosit! red.anm)**. Nu är det så att Acanthropsis ska förenas med sina förfäder och därför tänker han föra vidare sina kunskaper till någon av sina två lärlingar, Alestes eller Mentor. För att avgöra vem som är värdigast så måste de genomgå ett test, och den som överlever får veta hemligheten med kosmisk styrka.

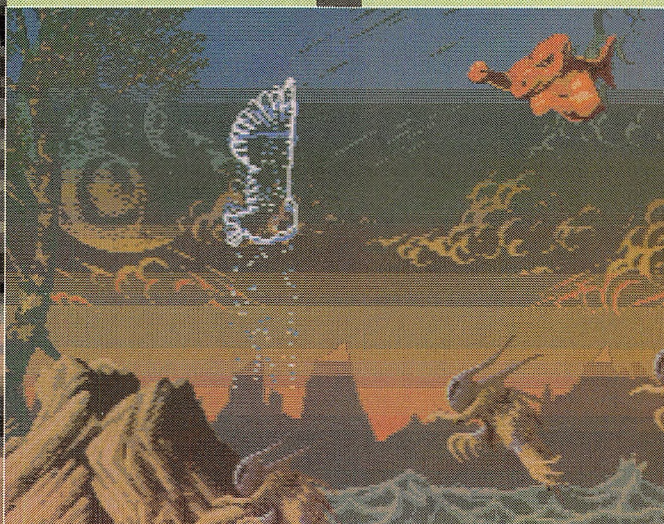
Alestes test går ut på att han i sin uggleskepnad ska ta sig igenom sex oerhört snyggt animerade nivåer och kämpa mot allehanda ondskefulla varelser, utskickade av lärlingskollegan Mentor. Landskapen som Alestes flyger genom är imponerande, ljudet är maffigt och musiken låter som något ur Fantomen på Operan.

Vår hjälte försvarar sig genom att skjuta sköldliknande kulor och plocka på sig trolldrycker, trollformler och fiffiga roterande svärd. Sköld-kulorna blir större för varje trolldryck han hittar och till sist kan de bli så stora att de täcker drygt halva skärmen, vilket verkligen behövs när tjogtals med fiender dråsar in från olika håll.

Man har tre liv att spendera och för varje liv som går åt så blir man av med ett vapen, vilket är lite kämpigt eftersom bombardemanget blir intensivare ju längre man kommer i spelet, och det är svårt att klara sig utan extra vapenstyrka när man ska ta sig an väktaren i slutet av varje nivå.



***Landskapen som ugglan Alestes flyger genom är imponerande. Ljudet är maffigt och musiken påminner mest om en viss operett som går för utsålda hus på Oscarsteatern i Stockholm.***



***Två gånger kan den stackars ugglan återuppstå, men sedan är det godnatt. Varje gång man förlorar ett liv, förlorar man dessutom ett av sina vapen.***

**AMIGA**
PRIS: 349 kr
TILLVERKARE: Psygnosis

| | |
|---|---|
| GRAFIK: | 90% |
| LJUD: | 85% |
| VARAKTIGHET: | 79% |



+ Väldigt snygg grafik.



— Inga lösenord mellan nivåerna.

**TOTAL 80%**

# EYE OF THE BEHOLDER II
## The Legend of Darkmoon

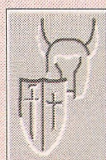



*Ingången till Darkmoon som gänget kommer till efter att ha blivit halvt hjälrivna av vargar i skogen.*




*På andra våningen i Darkmoon finns det en hel del som prästerna inte vill att man ska få reda på. De här grönklädda herrarna utgör vaktmanskapet, och de är bra på att vifta med stridsyxorna*

**Göran Fröjdh anser det här vara ett lysande rollspel, som ingen seriös monsterbankare bör vara utan. Testversion: Amiga**



Eye of the Beholder II utnämnde jag visst till årets bästa rollspel redan när jag tjuvtittade på PC-versionen för ett par månader sedan.

Under tiden har visserligen en stark konkurrent — Black Crypt — dykt upp, men omdömet står sig; även om det blir en delad förstaplats.

Hur som helst. Eye of the Beholder II — Legend of Darkmoon, är en direkt fortsättning på Eye of the Beholder. Så direkt, faktiskt, att spelet tar vid samma kväll som ens äventyrargäng precis kommit upp ur kloakerna under Waterdeep, där Beholdern Xanathar ju fått sina fiskar varma.

Just när gänget tänker ge sig av från staden ut på nya äventyr, får de nämligen bud från Khelben, en slags prästpamp och överhuvud i stan. Han har ett problem: folk försvinner spårlöst från skogarna norr om stan, och ingen har en aning om varför.

Men Khelben själv har sina funderingar, nämligen att det pågår någon slags komplott i templet Darkmoon — nära det område där de stackars skogsvandrarna försvunnit. Till och med hans egen spejare, Amber, har gått upp i rök.

Så nu söker Khelben proffshjälp — och vilka passar bättre för uppdraget än dina ärrade monsterätare?

Sagt och gjort, gänget kastas ut i skogen utan mer än ett par mesiga skinnvästar och pissiga vapen, bara för att genast överfallas av en skock uthungrade vargar.

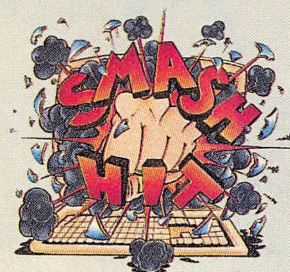
Många klösmärken senare når hjältarna dock fram till Darkmoon, där de blir hjärtligt välkomnade av ett par leende präster av äkta Uffe Ekmanstuk. Och naturligtvis har de aldrig sett till Amber, eller någon annan av de stackars försvunna heller för den delen.

TRO DEM INTE!

Prästerna ljuger nämligen och det enda raka är att banka ihjäl dem och ta sig in i templet — som är ett gigantiskt komplex av katakomber, torn och hemliga rum. Bakom själva komplotten ligger ytterst en fuling som heter Dran Draggore, men han har horder av hantlangare och honom själv träffar man inte på förrän ganska sent i spelet.

Nåväl, äventyrarbandet börjar med att jobba sig neråt genom fyra nivåer av katakomber, för att sedan fortsätta att röja på templets två övre nivåer. Och därefter finns tre stora torn med massor av hinder kvar att hacka sig fram igenom.

Spelplanen i Eye of the Beholder är större än i föregångaren — kanske inte så enormt mycket som reklamen på paketet vill påskina, men däremot är den betydligt mer varierad. Och monstrena är




VISIONS OF DEATH AND DESTRUCTION PLAGUE YOUR SLEEP. YOU ARE UNABLE TO REST HERE.

OK

Det finns nivåer där du inte ens kan vila, eller har en chans att pusta ut och se över skador.



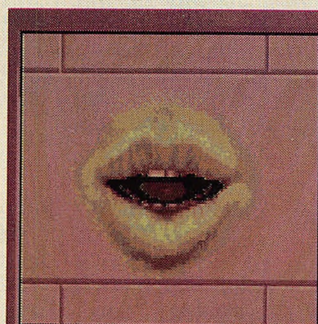

*I EoB II är det inte lika lätt att återuppväcka de döda. Visserligen har prästen i ens band möjlighet att kasta "Raise Dead"-besvärjelser, men dessa fungerar inte på alver. Därför är det bra att det finns ett altare där man får sex chanser att återföra sina döda till livet. Det går också att återupliva döda äventyrare som man påträffat i form av benrester.*

| AMIGA/ST/C64 | |
|---|---|
| PRIS: | 429 kr |
| TILLVERKARE: | SSI-Westwood Associates |
| GRAFIK: | 96% |
| LJUD: | 89% |
| ATMOSFÄR: | 99% |
| TOLK: | 99% |
| PROBLEM: | 98% |

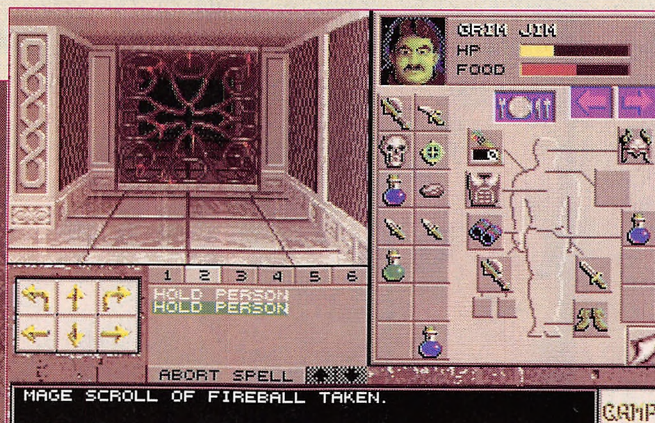
**+**
Fungerar på alla Amigor. Installerbart. Laddar snabbt även från diskett.

**—**
Nä, jag hittar faktiskt inget att gnälla på...

**TOTAL**
**98%**




*Den här pussmunen dyker upp direkt ur grottväggen och har viktiga budskap att förmedla.*




*Här ser du en del av vapenarsenalen äventyraragänget kommer att behöva på sina strapatser i Darkmoon.*

både fler och svårare att ta död på än i ettan.

Dessutom finns det nivåer där man inte ens kan vila sig (och alltså plåstra om sina sår). Och på de högre nivåerna uppe i tornen finns monster som är helt okänsliga för magi.

Därför gäller det att man finslipar olika tekniker för att slåss mot olika monster — annars klarar man aldrig livhanken. Tänk till exempel på hur svårt det var att döda Xanathar: i EoB II finns en hel våning full av sådana här beholdrar, som kan radera ut hela ens äventyrarband med en enda besvärjelse från en enda av dess ögonstjälkar. För att döda en beholder krävs det att man rör sig hela tiden, samtidigt som man bankar på monstret med sina vapen. Står man stilla, kan beholdern nämligen få tid att fokusera ens äventyrare med någon av sina ögonstjälkar — och då är det kört. Att använda magi mot en beholder är naturligtvis lönlöst.

Alltså är Eye of the Beholder II ett betydligt svårare spel än ettan, och det är en fördel om man spelat föregångaren innan man ger sig på det här.

Men det är också mer probleminriktat, och på flera ställen gäller det att i lika hög grad använda skallen som stridsyxan. Dessutom är det bättre "regisserat", med en rad förklarande scener och inzoomningar på små detaljer. På vissa ställen i spelet kan man exempelvis hitta kartfragment, som hjälper en kartlägga katakomberna.

Det bästa är att den som spelat klart ettan kan tanka över sitt äventyrarpartaj direkt till EoB II — komplett med utrustning och vapen! För min del innebar det att jag fick med min favorithillebard (+5) och ett par häftiga rustningar direkt från start. Det underlättar, jag lovar.

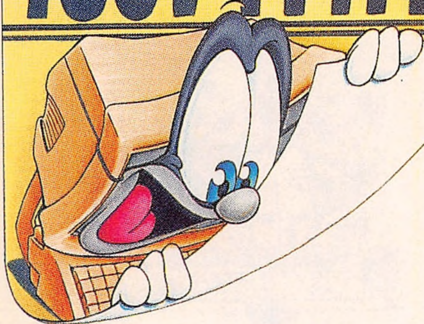
Annars börjar ens partaj på nivå 6-7 och kan avancera upp till nivå 13 (vilket är mycket svårt).

EoB II är däremot om möjligt bättre tekniskt än ettan. Animationerna är mjukare, rörelserna går snabbare än förut, och ibland är det faktiskt svårt att upptäcka någon skillnad på Amiga- och PC-versionen (som jag spelade på en 386:a).

Samma sak gäller för grafiken, som är i det närmaste identisk med PC:ns 256-färgersgrafik. Westwood har gjort ett storståtligt jobb vid konverteringen.

I alla avseenden är EoB II ett lysande rollspel, som ingen seriös monsterbankare bör vara utan. Inte minst upplösningen och slutscenerna i spelet är helt underbara — men dit får ni faktiskt ta er själva!

Alltså: köp! Och häng upp i ramen bredvid Black Crypt!

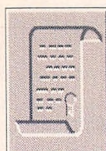






*Precis under slottet i Nottingham, ligger krogen där Robin gjort sig till vän med krögaren. Här roar man sig med brädspel och kvinnlig fägring. Från krogen finns en bakväg upp till slottet, och via den har Robin just befriat sina män som satt fängslade. Men när de ska lämna stället och ge sig av, dyker sheriffen upp...*

# Conquests of the Longbow
## The Legend of Robin Hood



Det kan tyckas lite sent att släppa ännu en tolkning av Robin Hood-legenden, efter fjolårets "hype" där Kevin Costner porträtterade allas vår medeltidshjälte och där programhuset Millenium släppte ett slags äventyrsspel men som ingen egentligen begrep sig på.

Men Conquests of the Longbow var troligtvis planerat långt före det där inträffade; för designern och författaren Christy Marx har inte bara egenheten att vara en de få kvinnliga profilerna inom datorunderhållningen, hon är också en perfektionist utan like. Därför kan man lugnt utgå från att det ligger åtminstone ett par års arbete bakom det här andra spelet i Sierras Conquest-serie: The Legend of Robin Hood (det fullständiga namnet är "Conquests of the Longbow — The Legend of Robin Hood").

Nåväl, i detta spel kommer man in när Robin Hood redan har "etablerat" sig som laglös i Sherwoodskogen; hans kung Richard (enligt historien Richard II, men mera populärt Richard Lejonhjärta) hålls fången utomlands och under tiden har kungens odugling till bror, prins John, utropat sig till överhuvud.

Robin och hans muntra män kämpar nu för att råna och plundra både prins John och hans sheriff i Nottingham på så mycket guld de kan, detta för att samla ihop till lösensumman som barbarerna nere på kontinenten kräver för att befria kung Richard.

Naturligtvis är inte prins John och hans underhuggare särskilt tilltalade av detta, och gör allt för att stoppa Robin, Broder Tuck, Lille John och alla de andra i rövarbandet.




*Inne i Nottingham kan Robin Hood knappast röra sig fritt. Därför gäller det att skaffa en bra förklädnad för att undgå sheriffens män. Kläderna skaffar han sig genom att överfalla folk på Watling Road, som löper genom Sherwoodskogen.*

Men Robin får oväntad hjälp inifrån slottet i Nottingham — jungfru Marion är lika beslutsam som Robin att få tillbaka den rättmätige kungen på tronen.

Och de blir naturligtvis kära i varann på kuppen.

Conquests of the Longbow känns faktiskt mycket genomarbetat, och det är utan tvekan det Sierraäventyr som bjuder på de knivigaste och mest tankekrävande problemen (åtminstone av de nyare pek- & klickspelen), vilket man ju inte varit bortskämd med.

Handmålad 256-färgersgrafik bidrar till den fina atmosfären, och musiken består av originalkomponerade låtar som inspirerats av medeltida musik. Mycket effektfullt.

Dessutom får man pröva på att spela ett äkta spel från medeltiden — Nine Men's Morris, ett av de äldsta kända brädspelen i Europa och är både knepigt och kul.

Därutöver kan man naturligtvis bli en fena på bågskytte, det finns en bågskyttebana i skogen där man kan öva sig. Dock behöver arkadspelshatarna inte bekymra sig, det går att i princip hoppa över alla arkadsekvenser i spelet om man så vill.

På det hela taget känns Longbow mycket genomarbetatl, med inspirerat manus och fina miljöer.

Så köp gärna Conquests of the Longbow — det är faktiskt en liten pärla.

**Göran Fröjdh**

**Conquests of the Longbow — The Legend of Robin Hood/ Sierra**
**Version i test: MS-DOS (286 eller snabbbare dator, 640K RAM, hårddisk samt EGA/VGA krävs).**
**Stödjer ljudkorten Roland, Adlib, Soundblaster, Pro Audio Spectrum och Thunderboard.**
**Betyg: ★ ★ ★**

**VAD ÄR "TJUVTITTEN"?** *På den här sidan tittar vi närmare på spel som kommer till Amigan inom en snar framtid och som redan har släppts till andra format Betygsskalan är här lite annorlunda. ☆ = Säkert helkasst på alla format, ☆☆ = Programmerarna kanske skärper sig till Amigaversionen, ☆☆☆= Bra, värt att kika närmare på, ☆☆☆☆ = Mycket bra, beställ redan nu!, ☆☆☆☆☆ = Världsklass, köp en ny dator istället för att vänta!*

# Herman
av Karl Bihlmeier






# Fox Trot
av Bill Ahmed






# Ytterfilen
av Bill Holbrook






# Krax
av Jeff MacNelly






**BLOOM COUNTY NEDLAGD!**

***Många läsare har hört av sig och klagat på att serien Bloom County försvunnit.***

***Tyvärr har tecknaren bakom serien lagt av. Vi har publicerat allt som hade datoranknytning.***

***Så tyvärr, det är slut.***

# Grattis, ni vann!

Vi har dragit fem vinnare bland våra nya prenumeranter och bland de som förnyat sin prenumeration. De fina tröjor som vi delar ut kommer per post så fort som möjligt!

Vinnarna är: Torbjörn Karlsen, NORGE. Ulf Larsson, GÄVLE. Daniel Dahl, STOCKHOLM. Kent Persson, KÄVLINGE. Daniel Johansson, NACKA. Grattis på er!

## KÖPES

**PC: Eye of the beholder** önskas. Kan bytas mot Midwinter. Skriv till: Frank T Johnsen, Nordsetergrenda 11C, 1161 Oslo, Norge

**Robotarmen** till VIC 64 köpes. Janne. Tel: 019-836 34

**Köpes: Action Replay 6**, C64. Tel: 0303-605 98

**Dr T:s X-Or till Amiga köpes.** Bet bra. Ring Patrick efter 17.00. Tel: 0157-131 87

## SÄLJES

**C128D**, skrivare, 2 joy, disketter, TFC III mm. 3.800 kr. Tel: 0340-711 82

**Rank prg v2.0 Amiga**, 395 kr. V65, V5, DD. Pg: 628 78 01-2. Tel: 08-36 83 73

**Modem** USR Courier HST 14400 med v.42 & v.42 bis. 4.000 kr. Tel: 08-711 90 37

**Eprom-brännare**, byggbeskr, Amiga m prg. Bränn din egen kickstart 2,0. 100 kr. Tel: 018-46 31 01

**Kickstart switch**, byggbeskr för Amiga m plats för 3 kick-rom. Tel: 018-46 31 01

**Amiga 500,** x-minne, x-drive, monitor (Philips CM 8833), skrivare (Pan KX-P1081) + mycket tillbehör. 6.500 kr. Lars. Tel: 018-26 07 76

**Erotik på Amiga!** Beställ katalog. 10 kr på Pg: 627 93 39-3.

**A500**, 4Mb, 1Mb chip, 68020 turbokort, 68Mb HD, prg, orig spel. Tel: 0620-129 04

**A500** 1Mb 3.500 kr. GVP HD52 + 2Mb, 4.600 kr. Även separat. Tel: 090-11 63 49

**Top 10 ladies**, 1Mb x-rated, 20 kr. Assasins comp, ( de 5 bästa PD- spelen någonsin?), 15 kr. Båda 30 kr. Pg: 628 59 14-5 S Isaksson

**Matteprg till Amiga**. Förhör de 4 räknesätten. Tabell el inom gränser. Missade tal tas om. 40 kr på Pg: 628 08 94-4 F Hildebrandsson. Tel: 0303-22 33 86

**Origi spel Amiga 500**. Mega lo Mania, Red Baron, Space Quest II, Foft. Alla köpta -92. 800 kr. Tel: 040-18 16 32

**Supramodem 2400 Baud** & Midi Interface m Dr T's prg. Tel: 031-91 02 65

**Amiga 500**, monitor, HD GVP 109 Mb + 4 Mb RAM, turbokort 40 Mhz, x- minne, x-drive, sampler, bandsp, mikrofon, Midi Interface, joys, möss, dammskydd, disketter, tidningar mm. Nyp: 25.000. Nu: 17.500 kr. Kan disk. Tel: 08-717 65 96

**Generellt registerprg** säljes för 190 kr. Skrivet i Amigabasic. Tel: 0500-384 53

**A500**, 1.3, x-minne, x-drive, RF-mod, mus, joy, disketter m box. Lite anv. 4.300 kr. Tel: 0155-423 07

**Modem us**. Robotic 14400, 8 mån garanti. 5.500 kr. Tel: 042-827 91

**Amiga origi**, Colonels bequest, 200 kr. NAM, 200 kr. Crime Wave, 150 kr. Sim City + Architecture I, 275 kr. Calle. Tel: 0762-795 10

**C128** kompl i orig kart m bandst, 2 joy, knappt använd. 1.500 kr. P Gunnarsson, Finningev. 72D, 645 42 Strängnäs

**Amiga 500**, 1084 monitor, sampler, joys, disketter. 4.900 kr. Per. Tel: 0500-827 01

**RSI Demomaker**, kompl m 6 extradisketter. Skicka 120 kr till: Aquanouts PD, Tvärtottsv. 10, 291 92 Kristianstad

**Amiga aktie prg**. Välgjort och snabbt. Visar med diagram hur din aktie rör sig. 45 kr på Pg: 641 37 63-1, Sone Alvelund

**A500,** x-minne, mus, 10 diskar, joy, 3.200 kr. Tel: 046-809 27

**A500** med massor av tillbehör för 18.000 kr. Tel: 0510-295 22

**Det unika körkortsfrågeprg** tilll Amigan. 75 kr. Tel: 040-93 37 19

**Hårddisk**, Supra 500XP 52 Mb, med 2 Mb RAM, 5.000 kr. Utan RAM 4.500 kr. Tel: 0491-157 88

**Demos säljes!** 10 kr st. För info och lista, skicka 10 kr + frank och adr svarskuvert till: T O, Granstigen 23, 910 36 Sävar

**Sampler**, Technosound Turbo, Tilsalgs 400 NOK. Utbet. brukt. BOK, Amiga Basic Inside & Out, selges 100 NOK. Allan Klo, Grimelundsveien 8, 0387 Oslo, Norge

**Amiga 1000** med tillbehör. Tel: 0303-22 16 59

**HD Quantum 105 Mb,** SCSI, gar kvar. 3.200 kr. Tel: 0501-103 49

**Amiga 2000B**, 1Mb chip, 2 Mb SupraRAM, 2x3,5", XT 5,25", 1081, 41 Mb Qantum, 13.000 kr. Kväll. Tel: 018-30 32 32

**1084S**, 2.000 kr. SupraRAM 2000 4 Mb, 2.000 kr. Magnus. Tel: 0382-306 04

**A500**, 1Mb, x-dr, joy, sampler, Midi Interface, 3.500 kr. Tel: 0510-669 08

**Nollmodemkabel** till Amiga 500/2000 säljes. 3-15 m. 120 - 230 kr. Tel: 0142-216 87

**Amigaspel säljes**, 150 kr st. Bl a Nuclear war, Lost Patrol. Gustav. Tel: 0756-306 08

**Amiga 500**, x-minne, x-drive, Action Replay 2, joy, mm. 5.000 kr. Tel: 0523-403 45

**Amiga 500**, 1Mb minne, x-drive, RF-mod, joy + disketter, 3.400 kr. Moviesetter + desktop budget, 250 kr. Tobbe. Tel: 036-17 47 45

**Origispel till Amiga**, vettiga priser. Efter 16.00. Tel: 054-83 55 06

**Amiga 500 1.3**, 1Mb minne, x-drive, 2 joy, RF-mod, mycket disketter + litt. 4.000 kr. Tel: 0430-129 64

**C64**, grafik, kopiering, ordbh, kalkyl, register, 150 kr st. Tel: 08-27 47 86

**Mus**, Microsoftkomp end 400 kr. Spel för windows, 150 kr/diskett. Tel: 08-27 47 86

**C128** + D1571 + bands + Cartr III + 2 joy + 98 disk + box, 3.300 kr. Tel: 0456-506 39

**C64, bands**, 1 joy, Tac 2, 17 band, fint skick. Pris disk. Tel: 0456-508 52

**Komplett Nintendo** + zinger och 5 origispel. 2.000 kr. Andreas. Tel: 040-41 06 16

**DSplit** + DView, 1.800 kr. VidiRGB + VAmiga, 1.200 kr. Prof 3D, 500 kr. Imagine, 500 kr. Tel: 018-55 89 96

**Amiga 3000 25 Mhz**, 2Mb RAM 50 Mb HD, monitor 1950, av 70 prg. Tel: 0491-137 57

**Amigafuskdisk!** 230 fusk och lösningar. Skicka 30 kr + din adress till: P Lindhal, Vanstad Prästgård, 270 30 Lövestad

**Massor med billiga** Amiga-PD.prg! Beställ Softler diskkatalog (med 2 spel). 10 kr på Pg: 627 93 39-3, Marcin.

**Battle Cars** & F-14 Tomcat. 2 nya PD toppspel till Amiga. DOS 2.0 kompatibla. End 20 kr st på Pg: 627 93 39-3, Marcin.

**Elan Performer 2.0,** 350 kr. Modem, TELI 312, 500 kr. AMAS stereosampler + Audiomaster II, 800 kr. Ev billigare. Arne. Tel: 0755-999 06

**En fyrtio minuter** lång animerad stjärnsaga i SF-stil till Amiga, Odyssey demo. 5 disketter, endast 85 kr. Pg: 627 93 39-3, Marcin. Obs! 1 Mb minne, ej DOS 2.0.

**Tempstyrd fläkttystare** 12V. Steglöst ut 1-10V. Justerbart tomgångsvarv. Kan monteras inne i A590, 249 kr. Joy/musomkopplare i snygg grå plastlåda, 185 kr. MIDI-Interface i låda f A5/600, A2/3000, 2 in, 1 ut, 198 kr. Priser inkl porto. Pg: 493 33 24-8, J Hallström

**Amiga origispel** säljes. Railroad Tycoon 200 kr. Wings 150 kr. Tel: 0589-156 37

**Modem:** USRobotics 14400 HST ASL + kabel och telepropp. 4.200 kr. Tel: 0346-104 97

**PC 1/4**, SPCS bok v1.3 och SPCS ordbh. v2.0, 700 kr/250 kr. Tel: 0565-303 53

**A2000B 2 int drive,** 2.0 install, 5.000 kr, ber på utr. Monitor 1084s "nya mod". 2.000 kr. Tel: 0565-303 53

**HD 20Mb** + kontr kort. A2090 autob, 2.500 kr. SupraRam 2 Mb, 1.400 kr. A2091 + 52Mb Q, 4.000 kr. Bridgeboard + 5 1/4 drive, 1.200 kr. Tel: 0565-303 53

**Amiga 500 WB 1.3**, RF-mod, mus, x-minne, x-drive, prg, 3.500 kr. Färgprinter Star LC-200. 2.000 kr el paketpris 5.000 kr. Tel: 0151-455 54

**Dynamic Studio** sequencer med trumset, 500 kr. DeLux Paint III, 300 kr. Bengt. Tel: 0911-567 79

**Nu när du läst** ett nr om registerprg, varför inte skaffa ett register över DMz som redaktionen själva använder. Det omfattar ALLT som skrivits under åren. Det är kompatibel med Softwood, MiAmigaFile och Infofile. Komplett kostar det 175 kr, enstaka år 40 kr/år. Sätt in pengarna på Pg: 626 21 26-3 med

**ANNONSSTOPP**
Nr 12-92
Utgivningsdag: 16/7
Annonsstopp den 2/7
Nr 13-92
Utgivningsdag: 13/8
Annonsstopp den 1/8

namn Roger Skoog, så kommer det med ett PD-register prg. Obs! Finns endast till Amigan.

**A500 WB 1.3.** 2.5Mb RAM. RF mod. X-drive. 4.000 kr. Atonce PC-emulator, 1.100 kr. Tel: 044-35 07 26

**C64** + 1571 + 3,5 diskdr + bandsp + modem + ljusp + över 1000 prg + 2 joy + cartridge AR5. 3.000 kr. Kväll. Tel: 033-15 58 32

**DCTV** - 24 bitars grafikkort med digitizer och suverän prg vara. 4.300 kr. Dennis. Tel: 018-30 31 72

**A2000B**, 1084, 105Mb HD Supra (ny), x-drive, 2(8) Mb x-minne, sampler, Noisekiller, 3 st Redball, 10 st origspel och disketter. 16.000 kr el h-bjudande. Martin. Tel: 0510-609 78

**Assembler paket**, 3 böcker: A.H.R.M., Programmera 68000, AmigaSystem Prog Guide + Brevkurs a' 10 brev. 800 kr el h-bjudande. Martin. Tel: 0510-609 78

**DMz 89-92.** Oberoende computer 89-90. 150 kr/årgång eller h-bjudande. Martin. Tel: 0510-609 78

**Amiga 500,** Philips 8833 II, AMOS, x-minne, 200 disk. 6.000 kr. Tel: 0141-338 71

**HD 30Mb** med kontroller (utbyggbar till 8Mb), endast 3.400 kr. Markus. Tel: 0303-673 35

**Genlock** med broadcastkvalitet, scanlock VSL-1, Hitachi s/v, videokamera HV-720K, Digiview Gold 4.0 säljes. Prisid: 10.000 kr för allt. Magnus. Tel: 046-39 09 99

**Lattice C** v.5.10 + programmringslitteratur, 1.500 kr. Assembler (2500000 rader/min), 300 kr. Tel: 031-55 23 62

**Supradrive 500 XP** Series III m 2 Mb RAM, 3.000 kr. MidiInterface + kabel, 250 kr. Music-X, 300 kr. Tel: 031-55 23 62

**Alla nr av DMz 7/87 - 15/91.** 450 kr. Magnus. Tel: 046-39 09 99

**Amis v.1.21, 250 kr.** Amiga Vision, 750 kr. Svenne. Tel: 0370-169 29

**Kontorsmateriel** Amiga, innehåller 6 diskar med kontorsprg. 99 kr på Pg: 627 12 50-0, F Öllers

**093 etikettutskrift**, 999 infodisk, 056 mmonopol, 15 kr st. Pg: 627 12 50-0 F Öller

**PC-kort 2286**, 3.000 kr. X-minne 4Mb A3000, 1.000 kr. Tel: 08-668 62 61

**Printer SG10** + Interface för C64, 1.200 kr. Tel: 046-30 51 83

**Amigaorigi. spel:** Knights of the Sky, Blitzkrieg of Ardennes, Zak McKrackes, 150 kr st. Jan. Tel: 0303-599 26

**PD Amigaspelpaket** med bl a Megaball, Skate Tribe, Airmania. 6 diskar end 105 kr. Pg: 627 93 39-3. Även DOS 2.0

**Pinball Dreams**, Jaguar, Addams Family - Amiga Previews. 3 diskar end 55 kr! Pg: 627 93 39-3, Marcin. Även Dos 2.0.

**Scala pres prg**, 2.000 kr. Svensk ver. Tel: 035-12 13 00

**Amiga 2000**, färgskärm 1084, skrivare 1500C, högstbjudande. Olle Lundback, Tasbäck 30, 790 34 Siljansnäs

**Problem med musen?** Köp ingen ny, jag lagar din Amigamus till ett billigt pris. Tel: 0920-22 48 26

## ARBETEN

**Vi söker coder**, musiker. Kontakta: Twist, Trumv. 13, 961 46 Boden

## BREVVÄNNER

**A-kontakter sökes.** Alla icke-lamor kan räkna med svar. Skriv till: Fredrik Hall, Aklejav. 49, 372 39 Ronneby

**Tjej 17 år** söker brevvänner för byte av Amigaprogram. Skriv till: Sara Johansson, Diskusg. 178, 722 40 Västerås

**Amigakontakter** sökes för byte av IFF-bilder och endast nya spel. Skriv till: Zax, PL 4119, 860 35 Söråker

**Amigakontakter!** Lars Johnsröd, Rom 310 - Hybelhuset, Trondheimsv. 235, 0514 Oslo

**Amigakontakter** sökes! Kjell Emanuelsson, Solvindsv. 71, 981 45 Kiruna

**A-kontakter** sökes för byte av prg och annat. Skriv till: PAD, PL 4262, 375 00 Mörrum

**Amigakontakter** sökes. Jaroslaw Boström, Guldringen 42, 421 52 V Frölunda

**Snabba A-kontakter** sökes för byte av prg. P K, Rågv. 64, 430 33 Fjärås

**Medlemmar** till nystartad Demogrupp. Martin Persson, Spelmansg. 79, 215 79 Malmö Tel: 040-94 34 89

**Eggheads** söker medlemmar som kan assembler mm. S Rivas, Hertig Filipsg. 5B, 682 00 Filipstad

**64-kontakter** disk. No lamers. Danne, Prästkragest. 9, 144 33 Rönninge

**Amigakontakter** sökes. Skriv till: Tomas Johansson, Fredriksg. 74C, 811 37 Sandviken

**Amos-kontakter** sökes för byte av prg, tips och erfarenheter. Alla får svar. Skriv till: Jan Östlund, Renfors 5039, 922 00 Vindeln

**Amigakont** sökes, både grupper och enskilda personer. 100% svar. Skriv till: Kjell Øyvind Eide, Rindane 8, 5305 Florvåg, Norge

**Amigakontakter** sökes! Niklas Förstberg, Kungsg. 29, 432 44 Varberg

**Amigaägare** sökes. 100% svar. P Ehnquist, Serenadv. 20, 131 40 Nacka

**Amigakontakter** sökes för byte av prg mm. Skriv till: Joachim Steen, Isgränd 83, 931 51 Skellefteå

**Amigakontakter** sökes för byte av prg. Snabba svar! Tony Andersson, c/o Santinelli, Köpingsv. 41, 724 65 Västerås.

**PC kontakter** sökes. Skriv till: Anton Falklind, Idrottsv. 13, 443 31 Lerum

**Videofilmer** och Amiga prg bytes. Abbe, Mandelblomsg. 8, 595 54 Mjölby

**Amigakontakter** sökes för byte av prg och demos. Skriv till: Tor Ivan Rudi, Nordlia 2, 4637 Kristiansand, Norge

**Amigakontakter** sökes, garanterat 100% svar. Inge Svensson, Topdalsveien 260, 4740 Tveit, Norge

## REGLER FÖR DATORBÖRSEN

**Datorbörsen är endast öppen för PRIVATPERSONER som vill sälja, köpa och/eller byta datorer, tillbehör samt originalprogram, och för dem som söker eller har jobb att erbjuda.**

**Den är också öppen för för dem som söker brevvänner. Att annonsera under rubriken "brevvänner" med syfte att organisera byte av piratkopior är dock enligt lagen förbjudet.**

**Det är förbjudet att annonsera om piratkopierade spel och nytoprogram samt manualer. Överträdelse av dessa regler kan medföra rättslig prövning. Det innebär att annonsören riskerar böter eller fängelse upp till två år.**

**Försäljning/byte av program eller spel maximeras till två titlar per annons. Titlar och pris vid försäljning/byte måste alltid uppges i annonsen.**

**Annonstexter som inte följer reglerna publiceras inte och inbetalat belopp återfås ej.**

**Annonspriset är 50 kronor per 55 tecken.**

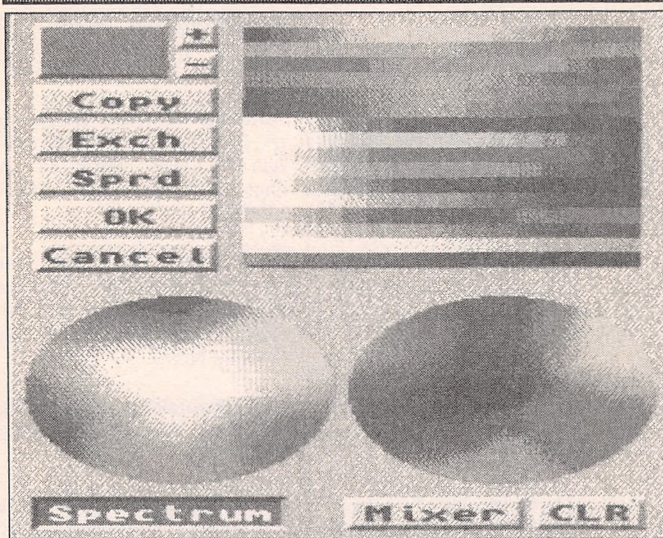
**För frågor om Datorbörsen, tala med Gunilla Stübner, tel: 08-692 01 00.**

## ANNONS KOSTAR 50 KRONOR!

**Datorbörsen är endast öppen för privatpersoner. Pengar, 50 kronor för 55 tecken, och annonstext måste alltid skickas till Pg. 58 07 15 -1, Br. Lindströms Förlag. Märk inbetalningskortet "Datorbörsen". Beställningar per fax eller brev publiceras ej! Vi ansvarar ej för eventuella felaktigheter i annonstexerna.**

POSTGIROT SVERIGE
INBETALNING / GIRERING A
"Datorbörsen"
580715-1
Br. Lindströms
Förlag
Ditt namn
Annonstext
TEXTA TYDLIGT!

# Nästa nummer kommer 18 juni




*Med grafikkortet Avideo 24 och ritprogrammet TV-Paint, kan du skapa odödliga verk i över 16 miljoner färger. Test i nästa nummer.*

## Måla med 16 miljoner färger

Från Frankrike kommer grafik-kortet Avideo 24. Det är ett 24-bitars grafikkort som gör att man istället för Amigans 4096 färger helt plötsligt får över 16 miljoner färger att leka med. Tillsammans med ritprogrammet TV-Paint är Avideo nästan oslagbar. För liknande möjligheter får man annars betala det mångdubbla.

Läs testen i nästa nummer av Datormagazin.

■ ■ ■

## Gör dina egna 3D-spel

Med 3D Construktion Kit från Domark kan du själv skapa din egen 3D-värld. Utan att kunna programmera kan du enkelt få ihop spel som t.ex Darkside eller Driller.

## Alltid de senaste spelen

Landet Trazere befinner sig i kaos. Den stolta befolkningen i detta urgamla land lider av en fruktansvärd mutation.

Vad är det för onda krafter som har satt sig i rörelse? Varför och hur?

Dessa och många andra frågor måste besvaras innan du ens kan hoppas på att rädda Trazere och dess befolkning.

Läs recensionen av spelet Legend i nästa nummer!

■ ■ ■

Under 90-talet plågas världen av politiska extremister, giriga och hänsynslösa drogbaroner samt sinnesjuka militärdiktatorer. Länge har vi varit maktlösa mot dessa galningar.

Men nu släpper CIA loss sin superspion Max Remington. Max är den enda som kan utmana dessa hot och neutralisera deras planer på terrorism, smuggling och utpressning.

Läs om Microproses spel Covert Action och många andra i nästa rykande heta nummer av Datormagazin. Ute den 18 juni.

## Grattis Örjan, du vann hårddisken!

Nu är Datormagazins tävling Sänka Skepp i nummer 7/92 avjord. Det blev Örjan Engström från Linköping som tog hem förstapriset, en hårddisk skänkt av Tricom Data.

Övriga nio vinnare, som vinner varsitt presentkort värt 100 kronor, är:

Pål Dalström, Karlstad; Kjell Stamfjord, Huskvarna; Eva Andersson, Västerås; Stefan Söderberg, Örebro; Felix Stanislavski, Enebyberg; Ulla-Carin Janson, Vattholma; Günter Köhler, Partille; Lars Gavelin, Eskilstuna; Djuro Lipic, Kungälv.

Vi gratulerar och bugar oss. Vinsterna kommer på posten.

Observera att Datormagazins musiktävling på telefonnummer 0712-125 56 härmed är avslutad. Vem som vann den elektroniska pianoläraren Miracle får ni veta i nästa nummer.

## HÄR BESTÄLLER DU DIN PRENUMERATION!

**DATORMAGAZIN kommer ut 22 gånger per år.**
**Helårsprenumeration (22 utgåvor) kostar 380 kronor (du sparar 57:80 kr). 11 nr kostar 195 kronor (du sparar 23:90 kr). Sju nummer kostar 128 kronor. (Du sparar 11:30 kr.)**
**För prenumeration utanför Norden tillkommer kostnad för flygfrakt.**
**Beställ din prenumeration genom att skicka in talongen, eller en avskrift. Du kan också ringa prenumerationsavdelningen Titel Data på telefon: 08 - 652 43 00, vardagar kl 08.30-12.00 och 13.00-16.30.**

### JAG VILL HA:

- ❑ Helår (22 nr) för 380 kronor.
- ❑ Halvår (11 nr) för 195 kronor.
- ❑ Korttid (7 nr) för 128 kronor.

**Dessutom kan jag vinna en av fem hemliga vinster.**

### JAG HAR:

| | | |
|---|---|---|
| ❑ C64 | ❑ Amiga3000 | ❑ Foten i en potta |
| ❑ C128 | ❑ Atari ST | ❑ Atari ST diskdrive |
| ❑ Amiga 500 | ❑ PC | ❑ Hårddisk |
| ❑ Amiga 1000 | ❑ Annan dator | ❑ Skrivare |
| ❑ Amiga 2000 | ❑ Modem | ❑ Monitor |
| ❑ Amiga 2500 | ❑ Extraminne | |

Frankeras ej. Datormagazin betalar portot.

Datormagazin

**Svarspost**
**Kundnummer 110257101**
**102 29 STOCKHOLM**

**Namn:** ____________________ **Adress:** ____________________ **Ålder** __________

**Postnummer:** ______________ **Postadress:** ______________________________

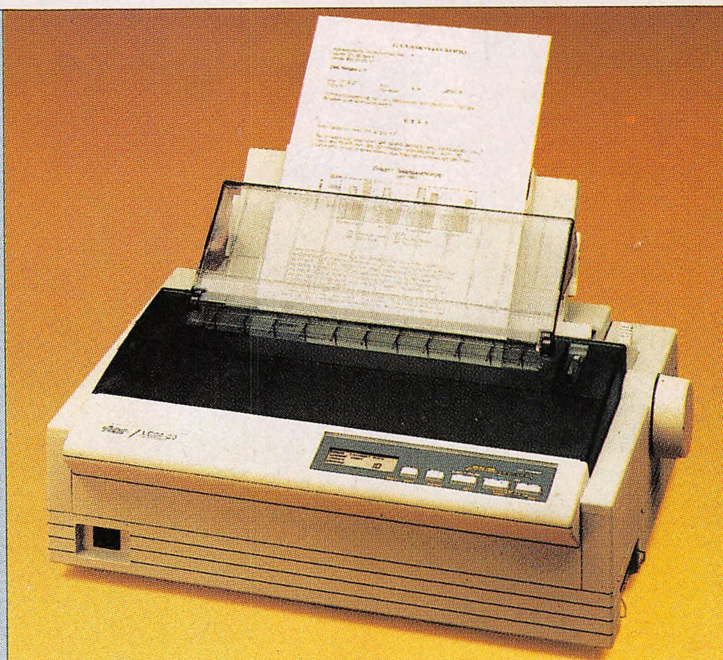
**Målsmans underskrift om du är under 16 år:** ______________________________

Nr 10/92

NYHET!

# Star LC 24-20

- LCD-display
- 210 tkn/sek
- 5 st LQ-typsnitt
- SLQ-typsnitt som tillval
- Pappersparkering
- Bottenmatning
- Automatiskt emuleringsval
- 24 nålar
- Drivrutiner medföljer
- **2.995:-** inkl moms



# vassaste matrisskrivaren hittills – och till det priset!

***Fler populära modeller i LC-familjen:***



LC-200, 9 nålar, färg



LC-20, 9 nålar




LC24-200, 24 nålar, färg

***Du hittar fler än 200 auktoriserade Star-återförsäljare i Gula Sidorna.***

**star** MICRONICS

Secus Data AB, Box 1402, 171 27 Solna
Tel 08-28 90 40, fax 08-98 98 17.
BBS 08-28 47 46 (2400-N-8-1)

***Sänd mig information om***

☐ LC24-20 ☐ LC-20 ☐ LC-200 ☐ LC24-200

Namn..........................................................................

Företag........................................................................

Adress.........................................................................

Postadress....................................................................

Telefon ............................Telefax.............................